

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Octubre Nº 69
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
FORGOTTEN REALMS DEMON STONE
SILENT HILL 4 • FIFA FOOTBALL 2005
COLIN MCRAE 2005 • CRISIS ZONE
STAR OCEAN TILL THE END OF TIME
CONFLICT VIETNAM • NBA BALLERS...
→PREVIEWS
ATCHET & CLANK 3 • SLY RACCOON 2
IRE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE
WRC4 • ROCKY LEGENDS...
HOBBY PRESS
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA
SILENT HILL 4 vs. RESIDENT EVIL OUTBREAK
¡VUELVE EL DEPORTE!
Así serán FIFA 2005, NBA Live 2005, PES 4, Esto es Fútbol 2005, Tony Hawk's Underground 2...
EL PODER DEL ANILLO
La lucha por la Tierra Media continúa en PS2...
¡PISA A FONDO!
Todo sobre Juiced y Colin McRae 2005
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
Splinter Cell Pandora Tomorrow
Mapas • Consejos • Armas • Enemigos
¡¡TE LO ENSEÑAMOS TODO!!
¡¡Descubre las claves del último GTA!!
GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS
← Guía Splinter Cell Pandora Tomorrow
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 75
8 424094 800032 00069


ENERGY AIRFORCE™
aim Strike!


PlayStation 2
PAL
Energy Airforce Aim Strike!
ENERGY AIRFORCE
aim Strike!
7+
www.pegi.info
505 GameStreet


REPLAY
<REMIX>
PRESS START button TO EXIT REPLAY.
POWER


7+
www.pegi.info


505
GameStreet


TAITO®

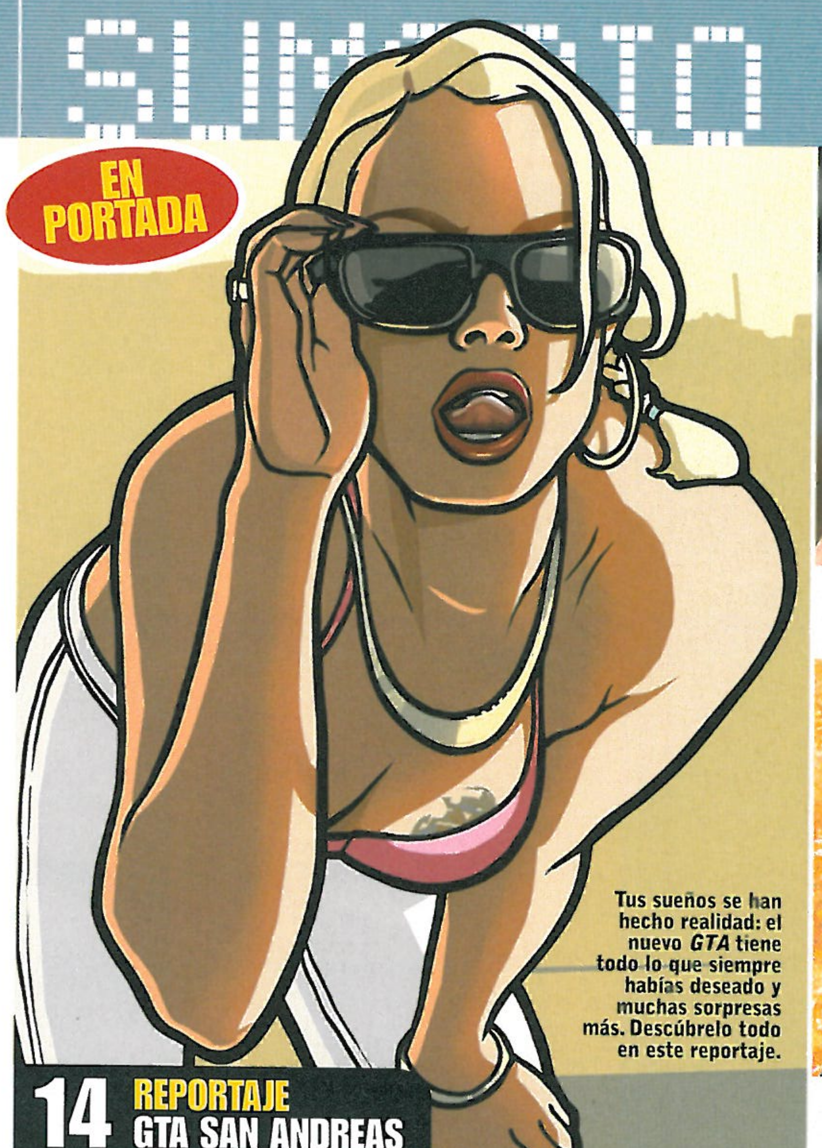

PlayStation®2


PROEIN
www.proein.com

Play2 manía

SUMARIO [69]

EN PORTADA



Tus sueños se han hecho realidad: el nuevo *GTA* tiene todo lo que siempre habías deseado y muchas sorpresas más. Descúbrelo todo en este reportaje.

14 REPORTAJE GTA SAN ANDREAS



Sé el primero en descubrir las novedades de la nueva edición del fútbol más completo.

30 NOVEDAD FIFA FOOTBALL 2005

Los fans de "El Señor de los Anillos" tienen una cita obligada con su nuevo juego de rol.

92 PREVIEW ESDLA: LA TERCERA EDAD



Practica deporte sin moverte del sofá: *PES4, NBA Live 2005, Tony Hawk's Underground 2, Esto es Fútbol 2005...*

24 REPORTAJE DEPORTES



Los dos grandes mitos del terror cara a cara: ¿qué aventura te va a dar más miedo?

58 COMPARATIVA RE OUTBREAK vs SILENT HILL 4

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo, M Malo, R Regular, B Bueno, MB Muy bueno, E Excelente

Recomendado Play2: Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Calidad/Precio Recomendado Play2: Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:









12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO

27 DE SEPTIEMBRE
A LA VENTA.

colin mcrae rally
2005™
no hay rival

más contenido
Mide tus fuerzas en el modo carrera, ¡novedad absoluta!, con más coches, circuitos y tramos.

más detalle
Experimenta choques reales, un increíble sistema de averías, superficies más detalladas y alucinantes escenarios.

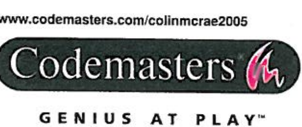
más desafíos
Compite cara a cara con hasta otros 7 rivales online.

más opciones
Selecciona tus propias condiciones para una conducción única cada vez.

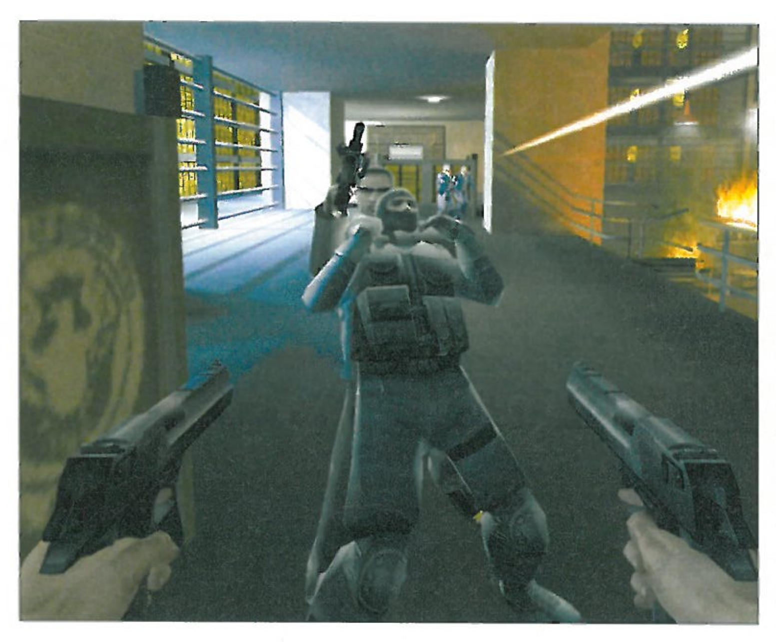
"Se me antoja muy complicado idear maneras de superarlo." - *94% Superjuegos.*
"El juego de rallies de más éxito de la historia." - *Revista Oficial PlayStation 2.*
"¡El mejor Colin McRae!" - *Hobby Consolas.*
"El rey de los rallies. Imprescindible." - *Play2 Obsession.*
"¡Tiene mejor pinta que nunca!" - *PSM2.*



www.codemasters.com/colinmcrae2005







¿Para qué salvar el mundo cuando puedes dominarlo?

LLEGA UN NUEVO AGENTE SECRETO

Electronic Arts nos sorprenderá el 16 de noviembre con *GoldenEye: Agente Corrupto*, un juego en el que podremos explorar el lado más oscuro del "universo Bond" trabajando esta vez para los malos.

Metidos en el papel de un aspirante a agente 00 expulsado del MI6 por exceso de brutalidad, pasaremos a trabajar para Goldfinger, uno de los villanos clásicos de las películas de James Bond. Goldfinger pretende acabar con otro villano también clásico, el Dr. No, para hacerse así con el control del mundo criminal a escala global.

Este es el fascinante argumento de *GoldenEye: Agente Corrupto*, un shooter en primera persona que deja de lado al famoso espía británico para dar paso a un malo con el que tendremos que realizar distintas misiones para nuestro jefe. En nuestro camino nos cruzaremos con otros personajes de las películas, como Scaramanga, Xenia Onatopp, Oddjob, M y muchos más, todos doblados por los actores originales. Y por supuesto, también visitaremos escenarios de las películas, ya sea en Hong Kong, las montañas de Suiza o el cuartel general del Dr. No en el Caribe, entre otros.

Pero eso no es todo, también podremos disfrutar de modo Multijugador a pantalla partida, modo Online, Deathmatch y muchos más, que pondrán el broche a un juego que promete unas navidades "de película".



El juego nos permitirá jugar con un ex-agente 00 que, tras ser expulsado del MI6 pasa a trabajar para el malvado Scaramanga.



Durante la aventura nos encontraremos con personajes clásicos de las películas de James Bond, como Oddjob, Scaramanga, M, el Dr. No...



Tras perder un ojo a manos del Dr. No, Goldfinger nos implantará uno especial. A partir de entonces nuestro nombre en clave será GoldenEye.



Nuestras misiones nos llevarán a escenarios típicos de las películas, como las montañas suizas, el cuartel general del Dr. No en el Caribe y otros...

PS2 TRIUNFÓ EN EL CAMPUS PARTY

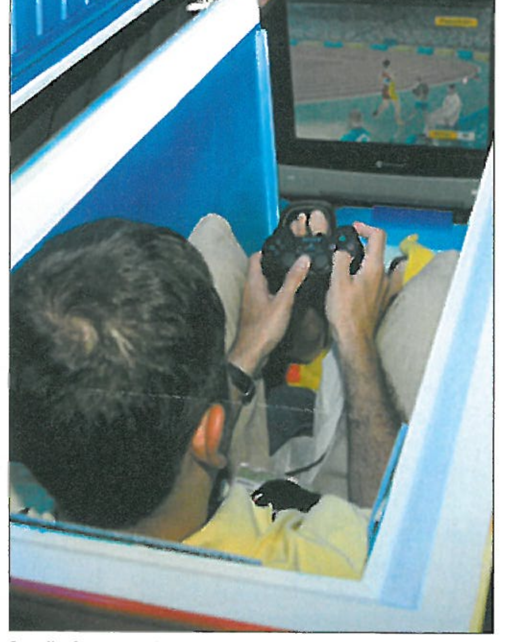
Más de 500 usuarios de PS2 se reunieron en Valencia en la mayor concentración Online de España.

Del 27 de julio al 1 de agosto se celebró en la Ciudad de las Artes y las Ciencias de Valencia una nueva edición del Campus Party, la mayor concentración de usuarios de juego en red de España, que reunió a más de 4.500 internautas de toda Europa.
Pues bien, este año el Campus Party ha tenido otro protagonista además del PC, y es que más de 500 usuarios de PS2 se han unido a la fiesta con sus consolas, para disfrutar de los mejores juegos Online, probar "in situ" los próximos bombazos de Sony y participar en conferencias, competiciones y demostraciones. De hecho, los asistentes al Campus han sido los primeros en disfrutar de tres esperadísimos títulos de PS2: *EyeToy Chat*, *Killzone* y *Esto es Fútbol 2005*, que fueron presentados por miembros de sus respectivos equipos de desarrollo.
La experiencia ha sido todo un éxito y estamos seguros que el año que viene el número de PS2 "concentradas" será mucho más alto. Ya sabéis, el próximo verano tenemos una cita en la soleada Valencia...

Así de sonrientes posaron los usuarios de PS2 reunidos en Valencia. Claro, pudieron jugar con títulos inéditos, asistir a conferencias...



Además de jugar, también hubo tiempo para presentaciones de títulos, como la de *EyeToy Chat*, a cargo de su productor Luis Fernández.


Sony llevó un gran número de consolas y juegos. Y para que se pudiera jugar fresquito, instaló algunas en neveras industriales...

Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de agosto)

*Lista facilitada por

1	FORMULA ONE 2004
2	DRIV3R
3	ONIMUSHA 3
4	SHREK 2
5	NEED FOR SPEED UNDERGROUND
6	THE SIMPSONS: HIT & RUN
7	SMASH COURT TENNIS 2
8	SPLINTER CELL P.T.
9	RED DEAD REVOLVER
10	OBSCURE

Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de agosto)

*Lista facilitada por



1	FORMULA ONE 2004
2	PRO EVOLUTION SOCCER 3
3	ATHENS 2004
4	GTA VICE CITY
5	SPIDER-MAN 2
6	TRUE CRIME
7	BURNOUT 2
8	SINGSTAR
9	TONY HAWK'S UNDERGROUND
10	SPLINTER CELL P.T.

Los más vendidos PSone

(del 1 al 30 de agosto)

*Lista facilitada por



1	PACK GTA
2	METAL GEAR SOLID
3	DONALD CUAC ATTACK
4	FIFA 2004
5	NBA LIVE 2003
6	DINOSAURIO
7	CT SPECIAL FORCES 3
8	JET ACE
9	EL REY LEÓN
10	BLOCKBUSTER

¡PS2 BAJA DE PRECIO!

La mejor consola del mercado cuesta ahora 149 euros.

Sony anunció el pasado 18 de agosto una reducción sustancial en el precio de PS2, que desde ese día pasó a costar 149 euros, unas 25.000 pesetas de las de antes.
Esta reducción de precio, unida al lanzamiento de títulos tan atractivos como *GTA San Andreas*, *FIFA 2005*, *SingStar Party*, *Burnout 3* o *Killzone*, anima a los responsables de Sony, que afirman que se sobrepasará la barrera de 24 millones de PS2 vendidas en Europa. Por su parte, Sony España asegura que este año logrará vender 1 millón de consolas al final de la campaña Navideña, de manera que en 2005 seremos nada más y nada menos que 3 millones y medio de poseedores de PS2 en nuestro país. Estamos seguros de que así será.

¿QUÉ PASA CON...?

→ GRAN TURISMO 4

El retraso se confirma: febrero.

Pese a todos los esfuerzos, ya se ha confirmado que el esperado simulador de Sony no estará listo para estas Navidades. Su fecha de salida se sitúa ahora en febrero del año que viene.



→ S2E

La feria se aplaza indefinidamente.

Ya no disfrutaremos este septiembre de esta feria de los videojuegos: sus organizadores consideran que el mercado español no está preparado...

→ DEVIL MAY CRY 3

Otro que se nos va a 2005.

Los que esperaban echarse unas partiditas con Dante estas navidades están listos. Desde Capcom acaban de confirmar que *Devil May Cry 3* no verá la luz hasta el año que viene. Eso sí, al menos hablan del primer trimestre...



→ TOMB RAIDER

Lara podría volver en un año.

En un año podríamos tener un nuevo *Tomb Raider* listo para ser disfrutado en PS2. De hecho, Eidos está pensando enseñar parte de su desarrollo para solicitar la opinión de expertos "croftianos".

→ PESADILLA ANTES DE...

...¿estas navidades?

Pese a que se decía que el juego de Capcom, basado en la famosa película de Tim Burton, podría irse a 2005, recientes informaciones sitúan su lanzamiento este noviembre. ¿será verdad?



→ PSP

En diciembre en Japón.

Últimos rumores hablan de la posibilidad de que la portátil de Sony se ponga a la venta en Japón el 3 de diciembre, fecha que coincidiría con el 10º aniversario del lanzamiento de la PlayStation original.

ASÍ SE VIVIRÁ EN ODDWORLD

Primeras imágenes del esperado *Oddworld Stranger*.

Como ya os adelantamos hace unos meses, la sensacional saga *Oddworld*, que triunfó con sus dos entregas en PSone, está lista para saltar a PS2 con *Stranger*, una aventura que combinará acción en primera y tercera persona y que estará ambientada en la frontera de Oddworld, un paraje muy parecido al Salvaje Oeste americano.

Pues bien, ya hemos podio ver las primeras imágenes del juego y paladear un corto vídeo que nos ha dejado una cosa muy clara: *Stranger* va a ser tan espectacular gráficamente como original en su estética y desarrollo. Como ya sabéis, el protagonista de la historia será un cazarrecompensas que tendrá que interactuar con docenas de extrañas criaturas y luchar y capturar a seres aún más peculiares.

Los que hayáis disfrutado de *Abe's Oddysse* y *Abe's Exoddus* en PSone sabéis que el juego va a ser como poco sorprendente y original. Eso sí, nos toca esperar hasta 2005 para poder comprobarlo. Os aseguramos que estamos deseando echarle el guante y cobrar una recompensa de diversión segura.



Stranger **estará ambientado en el universo Oddworld, el mismo mundo que ya visitamos en *Abe's Oddysee*, y que garantiza originalidad y sorpresas.**



La aventura mezclará momentos de acción en primera y tercera persona, con zonas de exploración e interacción con otros personajes.

ACTIVISION SE INSTALA EN ESPAÑA

La compañía ha abierto oficinas en nuestro país coincidiendo con el 25 aniversario de su fundación.

Títulos como *Doom*, *Tenchu*, *Pitfall*, *Spider-Man* o *Tony Hawk* avalan a Activision, una compañía que lleva 25 años ofreciendo juegos de calidad para todas las plataformas habidas y por haber... Pues bien, la compañía se instala en nuestro país con la intención de seguir ampliando su lista de éxitos. Aquí tenéis algunos ejemplos de lo que nos espera de aquí a finales de año. Ahí es nada...



Call of Duty **nos llevará a tres frentes de la II Guerra Mundial, con una puesta en escena impecable.**



En *Star Wars Battlefront* reviviremos los combates más vibrantes de las dos trilogías galácticas.



Mercenarios **será un juego de acción tipo *GTA*, en el que "trabajaremos" para distintos ejércitos.**

¡¡PLAY2MANÍA TE NECESITA!!

Si eres mayor de edad y un buen soldado, únete a nuestro equipo.

Sony va a retar a los medios especializados del sector a una guerra virtual y nosotros queremos ir a la batalla con el mejor equipo posible. El escenario será Madrid y las armas las que el nuevo *Killzone*, el shooter subjetivo de Guerrilla para PS2, nos preste.

El mes que viene, cuando la guerra se declare oficialmente, pediremos tu ayuda. Permanece atento a tu quiosco, busca la hoja de reclutamiento en la revista y corre a alistarte: ¡Tendrás una semana para demostrarnos que eres uno de los tres soldados que necesitamos!



OPERATION SHADOW
SÓLO EN N-GAGE
N-GAGE
12+
www.pegi.info
NOKIA
Únete para garantizar la seguridad global en Operation Shadow.
Combina tus fuerzas para enfrentarte a extremistas que amenazan el mundo. Juega con hasta 4 jugadores en una variedad de modos deathmatch vía Bluetooth. Presume de puntuaciones a través de N-Gage™ Arena. Juego multijugador inalámbrico en la nueva consola de bolsillo N-Gage™ QD y en N-Gage™.
www.n-gage.com/es
Publicado por
NOKIA
N-GAGE ARENA
Bluetooth®
N·GAGE
NOKIA
anyone anywhere
Copyright © 2004 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, N-Gage, N-Gage QD y Operation Shadow son marcas registradas de Nokia Corporation. Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc. Algunos servicios y funcionalidades dependen de la red.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos.
En Japón siguen arrasando *Winning Eleven 8* (el que será nuestro *PES4*) y *Fullmetal Alchemist Dream Carnival*, un juego de lucha con los personajes de un popular anime. En USA barren los juegos de fútbol americano, como *NCAA Football 2005* y *ESPN NFL 2K5*, mientras que en Europa nos decantamos por las olimpiadas de *Athens 2004* y *Spider-Man 2*.

→ Metal Gear Solid 3.
Ya se ha confirmado la fecha de lanzamiento del juego en Japón para el 16 de diciembre. Aparte de la edición normal, los japoneses podrán hacerse con una edición especial, que ofrecerá dos libretos especiales, un DVD con material extra (entrevistas, etc) y un muñeco... y todo por 120 Euros.

→ Muñeco Snake.
Siguiendo con *MGS3*, Medicom, una compañía nipona especializada en muñecos, va a poner a la venta en Japón 1000 unidades de una figura muy especial, una cuidada recreación de 30 cm de Solid Snake en *Snake Eater*, que tendrá detalles como guantes intercambiables. Costará unos 130 euros...

→ El padre de FF.
Tras su partida de Square, Hironobu Sakaguchi, el creador de la saga *Final Fantasy*, ha anunciado que su nuevo estudio, Mist Walker, trabaja en dos juegos de rol completamente nuevos.

→ El precio del poder.
Universal ha anunciado que está desarrollando el videojuego de "El Precio del Poder", también conocida como "Scarface", un filme del 83 que trata sobre la mafia cubana en Miami (y que sirvió para diseñar a Tommy Vercetti en *Vice City*). Será un juego de acción en tercera persona y llegará en 2005.

MUÉVETE CON «EYETOY PLAY 2»

12 nuevos y sorprendentes minijuegos te esperan en noviembre.

Si tienes una cámara EyeToy te gustará saber que en noviembre Sony pondrá a la venta un nuevo juego compatible con su tecnología de reconocimiento de imagen. *EyeToy Play 2* presentará 12 minijuegos que nos ofrecerán retos tan sorprendentes como tocar una guitarra o cocinar.
Pero no penséis que será una simple colección de minijuegos. Los chicos de Sony han echado el resto para ofrecernos nuevas y sorprendentes funciones que permitirán, por ejemplo, que la cámara detecte el volumen de nuestra voz, que distinga colores e incluso que mida la fuerza de nuestros movimientos. Hasta podremos transformar nuestra EyeToy en una cámara de seguridad...
Si la idea te atrae, ya sabes, a esperar a noviembre.



En *EyeToy Play 2* habrá pruebas de todo tipo: boxeo, tenis de mesa e incluso podremos tocar la guitarra. Y nuestro cuerpo será el pad.



EyeToy Play 2 ofrecerá muchas funciones nuevas, como reconocimiento de colores o detección de volumen de la voz.

Y TÚ, ¿DE QUÉ TRIBU ERES?

Marca tu estilo, viste como quieras y conviértete en el Sim más conocido de la ciudad.

Electronic Arts lanzará el 16 de noviembre *Los Urbz: Los Sims en la ciudad*, una nueva entrega de su conocido simulador social que tiene como gran novedad la posibilidad de permitir que nos movamos libremente por una enorme ciudad en la que la reputación lo es todo. Y es que el objetivo del juego será conseguir que nuestro Sim sea el más conocido de la urbe y para ello deberemos elegir un trabajo que mole y vestir a la última. Pero las novedades no acabarán aquí. *Los Urbz* será compatible con EyeToy, tendremos que trabajar ejecutando juegos de habilidad, podremos tener mascota... Vamos, el título más completo de la saga.

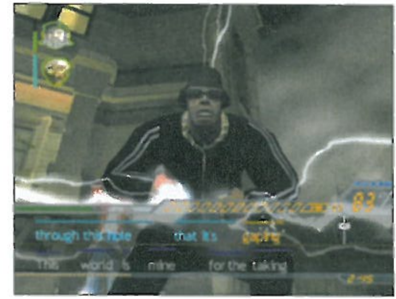


En *Los Urbz: Los Sims en la Ciudad* podremos recorrer libremente nueve barrios con el objetivo de convertirnos en los más conocidos de la urbe.

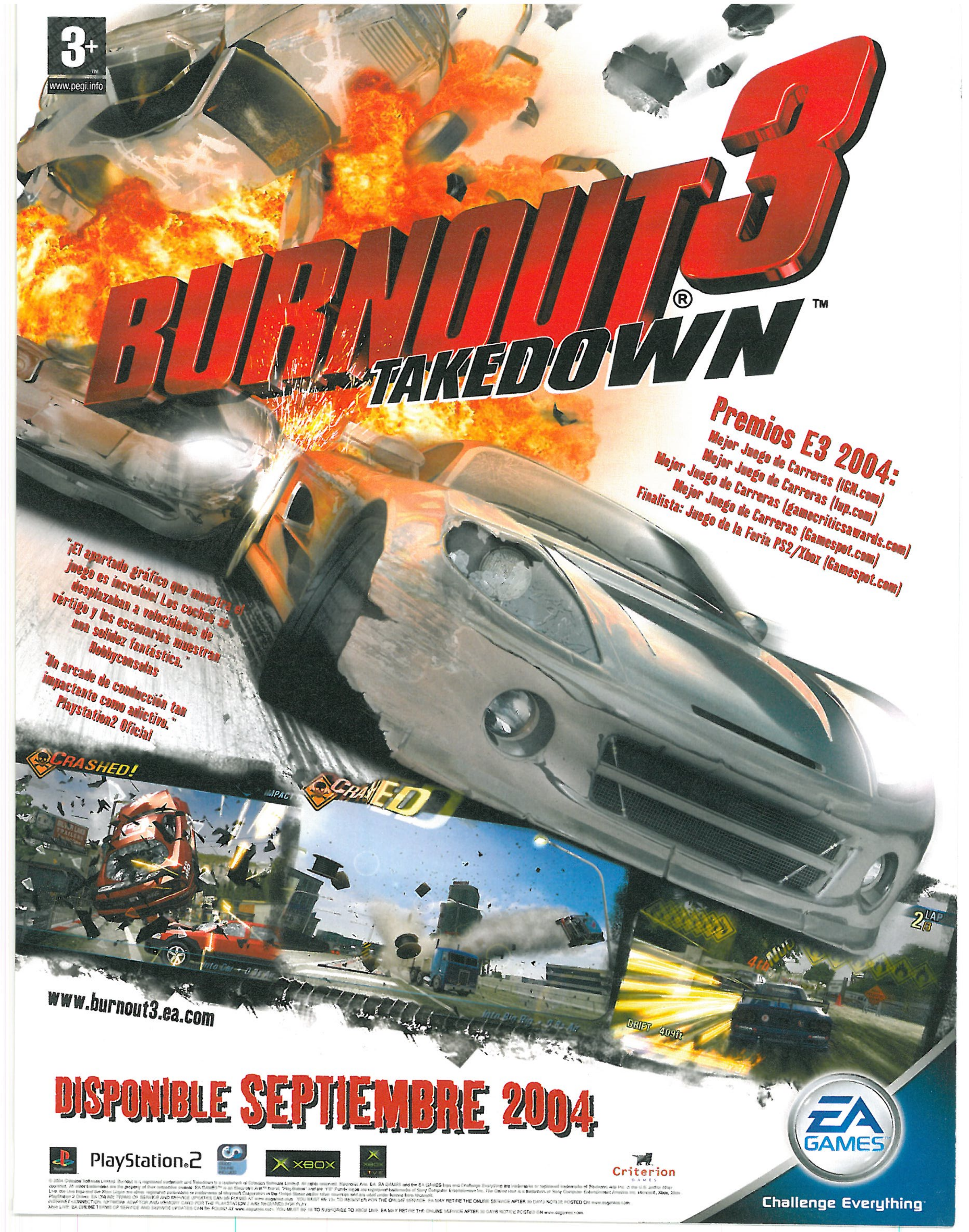
CONVIÉRTETE EN TODO UN RAPERO

Si te gustan los karaokes y el hip hop, prepárate.

En octubre llega tu oportunidad de convertirte en una estrella del hip hop virtual con *Get On Damic*, la nueva propuesta de Eidos que nos permitirá labrarnos una carrera musical gracias a nuestra voz. 40 canciones de artistas como Snopp Dog, Public Enemy o Black Eyed Peas serán nuestro desafío, y podremos competir con otros amigos, usar la cámara EyeToy, comprar ropa, casas o coches con el dinero de nuestras actuaciones...

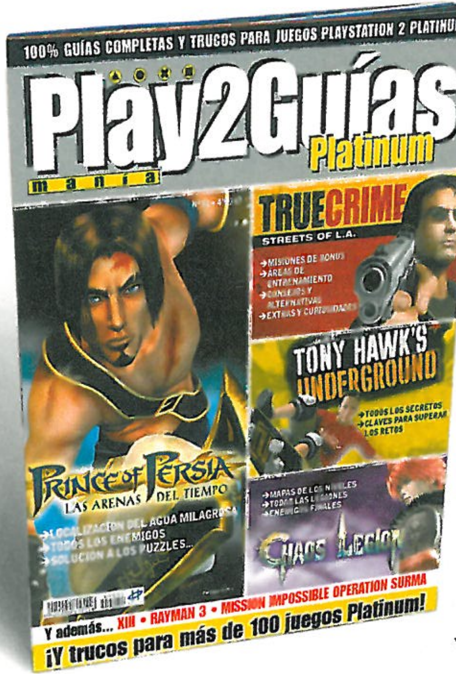


Podremos interpretar 40 canciones de estrellas del hip hop y se pondrá a la venta con un micrófono Logitech.


3+
www.pegi.info
BURNOUT 3
TAKEDOWN
Premios E3 2004:
Mejor Juego de Carreras (IGN.com)
Mejor Juego de Carreras (1up.com)
Mejor Juego de Carreras (gamecriticsawards.com)
Mejor Juego de Carreras (Gamespot.com)
Finalista: Juego de la Feria PS2/Xbox (Gamespot.com)
"¡El apartado gráfico que muestra el juego es increíble! Los coches se desplazaban a velocidades de vértigo y los escenarios muestran una solidez fantástica."
Hobbyconsolas
"Un arcade de conducción tan impactante como adictivo."
Playstation2 Oficial
CRASHED!
www.burnout3.ea.com
DISPONIBLE SEPTIEMBRE 2004
PlayStation 2
XBOX
Criterion
EA GAMES
Challenge Everything

Play2Guías Platinum mania

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS PS2



Todos los trucos, extras y pistas para:

- Prince of Persia: LADT
- True Crime
- Tony Hawk´s Underground
- Chaos Legion
- XIII
- Rayman 3
- Mission Impossible: OS
- Y más 1000 trucos

Ya a la venta.



¡¡VUELVE LA POKEMANÍA!!

• **Los primeros posters de *Rojo Fuego* y *Verde Hoja*.** Vais a flipar con el póster doble de las nuevas ediciones *Pokémon* que regalan.

• **Review especial de las nuevas ediciones.** Esta vez se han pasado los colegas de N.A. Han comentado los nuevos *Pokémon* en seis páginas llenas de buenas pantallas, información y hasta algún truco que otro. No os lo podéis perder.

• **Guías llenas de trucos.** Y de grandes juegos*: Pokémon Colosseum, Spider-Man 2* y *Metroid Zero Mission.* Ah, y en la revista Pokémon, una superguía con el modo Batalla de *Pokémon Colosseum.*

• **Avances.** Conoce el futuro con N.A. Este mes publican *Mario Tennis, El Señor de los Anillos...*

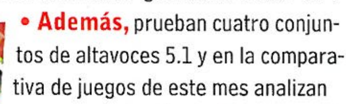
Ya a la venta.



YA ESTÁ AQUÍ DOOM 3

• **La historia se escribe lentamente,** pero en ocasiones se tiene la sensación de asistir a capítulos clave, como la llegada de *Doom 3*, que ha impresionado a los chicos de Computer Hoy Juegos tras pasar las 48 pruebas de su Laboratorio.

• **Más novedades.** Y también han analizado *Panzers Phase One, Richard Burns Rally, Shellshock Nam '67* y *Virtual Skipper 3.* Los resultados de tan exhaustivas pruebas podéis consultarlos como siempre en la sección "¿Funciona en tu PC?".



• **Además,** prueban cuatro conjuntos de altavoces 5.1 y en la comparativa de juegos de este mes analizan los mejores títulos de acción 3D del momento.

• **Y de regalo *Tomb Raider II*,** la mejor aventura de Lara Croft.

Ya a la venta.



GUÍAS COMPLETAS PARA LOS ÉXITOS DEL MOMENTO

• ***Formula One 2004.*** Todos los circuitos, las claves para trazar las curvas, cómo preparar los coches... Todos los detalles en una completísima guía.

• **Expediente X.** Mapas de los niveles, estrategias y claves para superar todos los puzzles y enemigos de la aventura.

• **Y además...** Soluciones para *Obscure, Rainbow Six 3, Syphon Filter Omega Strain, SOCOM II,* miniguías coleccionables, miles de trucos, Consultorio...

A la venta el 28 de Septiembre

Micromanía

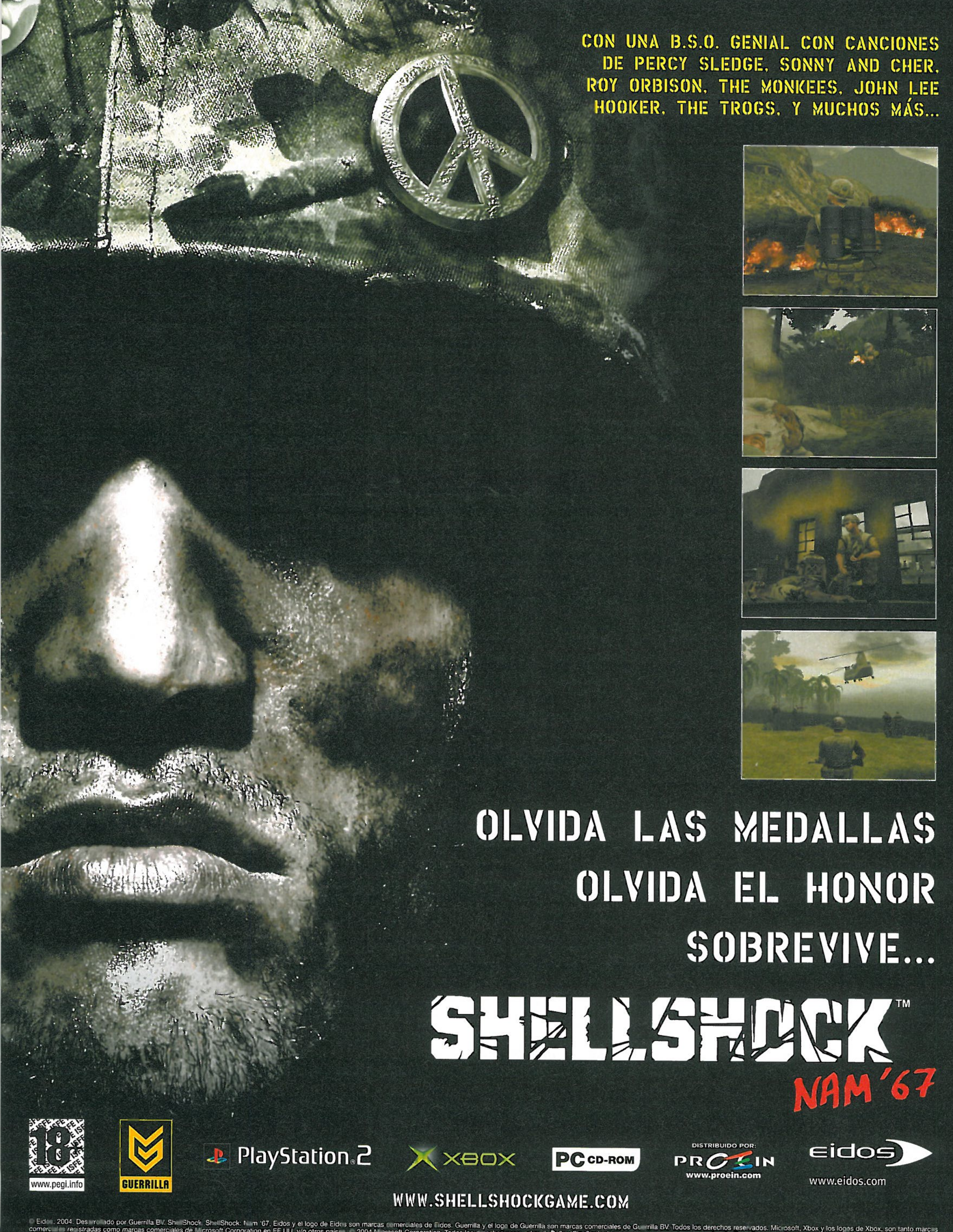
DISFRUTA DE TU PC A TOPE

• **Los mejores análisis** de todas las novedades del momento. Descubre todo sobre *Rome: Total War, Los Sims 2* o *Silent Hill 4*, entre otros.

• **¡Todo sobre *Splinter Cell 3*!** Un primer vistazo, en un completo reportaje, a la tercera parte del juego más espectacular en acción táctica. ¡Descúbrelo antes que nadie!

• **¡Un juego de regalo en el DVD!** Este mes, *Startopia*, y las mejores demos del momento, además de un gran especial de trucos para tus juegos favoritos, previews, extras, especiales y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

A la venta el 29 de septiembre.


CON UNA B.S.O. GENIAL CON CANCIONES DE PERCY SLEDGE, SONNY AND CHER, ROY ORBISON, THE MONKEES, JOHN LEE HOOKER, THE TROGS, Y MUCHOS MÁS...
OLVIDA LAS MEDALLAS
OLVIDA EL HONOR
SOBREVIVE...
SHELLSHOCK™
NAM '67
18
www.pegi.info
GUERRILLA
PlayStation 2
XBOX
PC CD-ROM
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
eidos
www.eidos.com
WWW.SHELLSHOCKGAME.COM
© Eidos, 2004. Desarrollado por Guerrilla BV. ShellShock, ShellShock: Nam '67, Eidos y el logo de Eidos son marcas comerciales de Eidos. Guerrilla y el logo de Guerrilla son marcas comerciales de Guerrilla BV. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox y los logos de Xbox, son tanto marcas comerciales registradas como marcas comerciales de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o otros países. © 2004 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. "PS" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

LA AVENTURA CON LA QUE HABÍAS SOÑADO

Grand Theft Auto San Andreas

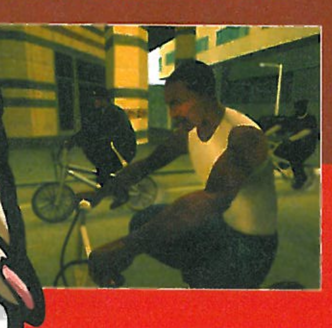
A finales de agosto, Play2Manía tuvo el inmenso placer de acudir a las oficinas de Rockstar North en Nueva York para conocer de primera mano todos los detalles de *GTA San Andreas*, el que promete ser el gran bombazo de estas navidades.

Rockstar Género **Aventura de acción** Fecha prevista **22 de octubre**

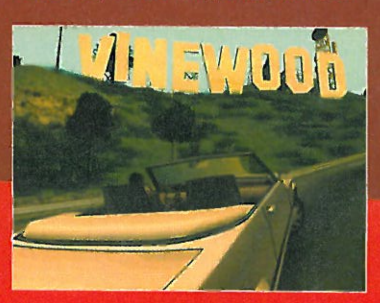
Tras pasar las navidades de 2003 sin un *GTA* que llevarnos a la boca, todos hemos soñado en algún momento con lo que nos gustaría ver en la siguiente entrega de la serie: un protagonista que sepa nadar, una ciudad aún más grande o misiones más originales. La buena noticia es que todo lo hayáis imaginado se quedará pequeño al ver *San Andreas*.

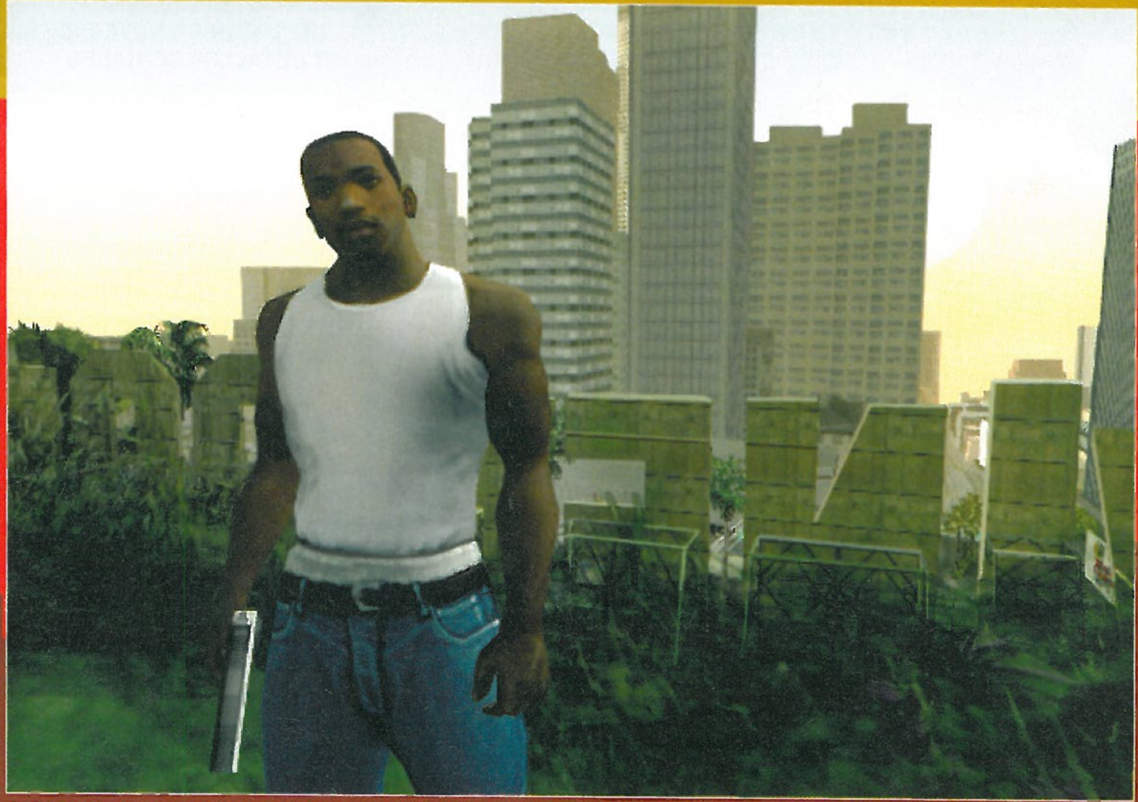
UN ESTADO A TUS PIES.

La principal novedad es que toda la aventura se desarrollará no en una, sino en tres ciudades que se agruparán bajo un estado ficticio llamado San Andreas. Cada una de estas tres ciudades tendrá el tamaño aproximado de Vice City (ahí es nada) y reproducirán a las mil maravillas tres urbes americanas reales. Así, Los Santos, la ciudad natal









Carl Johnson será el protagonista de la aventura, que se ambientará en un estado americano ficticio (llamado San Andreas) a principios de la década de los noventa.



Rockstar ha trabajado muy duro para ofrecernos un juego de proporciones épicas: 3 ciudades, nuevos vehículos, novedades jugables...



Las guerras de bandas jugarán un papel importante en el desarrollo de la aventura. Cada una de las bandas tendrá un color distintivo.

de CJ, el protagonista, será la réplica de Los Ángeles y en ella podremos encontrar el paseo de las estrellas, el barrio chino (cerca de Hollywood), el pabellón donde se celebra el E3 o una réplica de Beverly Hills.

Por su parte, San Fierro plasmará San Francisco, con sus empinadas cuestas, sus tranvías y sus emblemáticos puentes; mientras que Las Venturas reproducirá la vida nocturna, los casinos y los neones de Las Vegas. Por si fuera poco, para llegar de una ciudad a otra tendremos que pasar por el "countryside", es decir, las afueras de

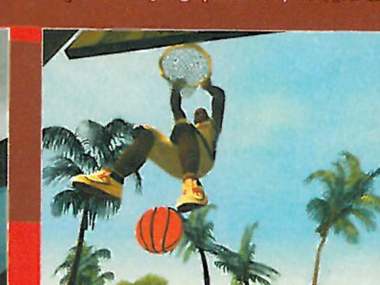
GTA San Andreas no va a ser una aventura más, sino un "micromundo" del que no querrás salir.

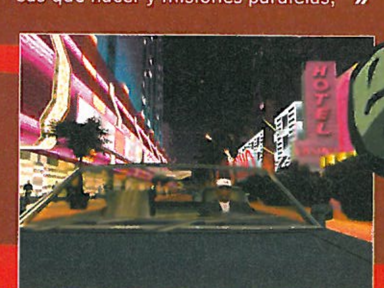
las ciudades, que pondrán en pantalla entornos campestres, desiertos, montañas y una docena de pueblos repletos de granjas y personajes curiosos...

EXCURSIÓN AL CAMPO.

Este viaje de una ciudad a otra formará parte del juego, es decir, no será un corte en la aventura o un tiempo de carga, sino que tendremos que coger, por ejemplo un coche, y conducir nosotros por autopistas y carreteras secundarias. Durante el viaje, podremos ver cómo van cambiando los escenarios, cómo las casas y edificios progresivamente van dejando su lugar a los árboles, montes y zonas rurales, en las que, por supuesto, habrá animales salvajes y otras sorpresas. Y tranquilos, que no nos pasaremos horas al volante sin hacer nada.

En todos los pueblos tendremos cosas que hacer y misiones paralelas, »





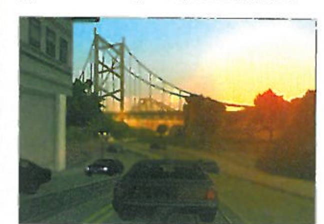
UN "TERRENO DE JUEGO" 5 VECES MÁS GRANDE...

→ Un estado, 3 ciudades

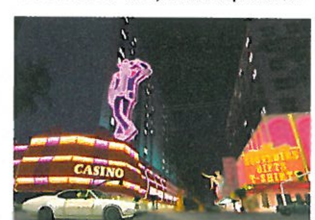
Cuando los genios de Rockstar terminaron *Vice City* y empezaron a trabajar en *San Andreas*, tuvieron muy claro que limitarse a hacer una nueva ciudad hubiera sido muy fácil. Por eso trabajaron en la idea de un estado compuesto por tres ciudades y las zonas "campestres" que las unen y así les ha quedado...



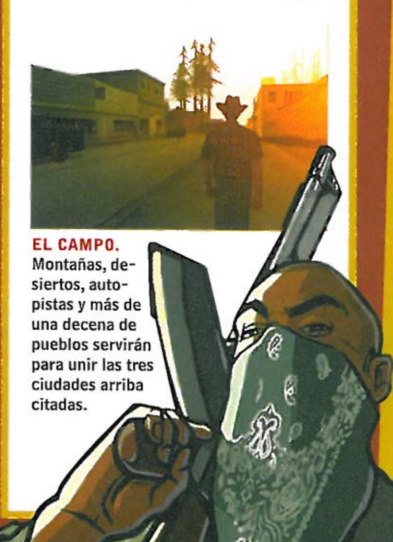
LOS SANTOS. Viene a ser Los Angeles, y parodiará Hollywood, Beverly Hills...



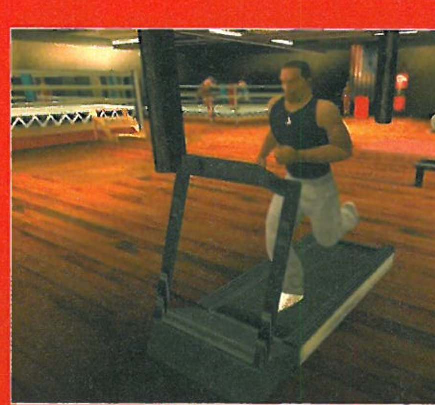
SAN FIERRO. Réplica de San Francisco, con su Golden Gate, calles empinadas...



LAS VENTURAS. Casinos y neones se darán cita en esta "copia" de Las Vegas.



EL CAMPO. Montañas, desiertos, autopistas y más de una decena de pueblos servirán para unir las tres ciudades arriba citadas.



San Andreas será mucho más realista en todos los aspectos, incluidas las animaciones. Ahora "tomar prestado" un coche no será tan fácil...

Cada una de las tres ciudades ofrecerán cientos de cosas para hacer, como ir a un gimnasio a mejorar nuestra forma física y estilo de lucha.



El diseño de personajes protagonistas será rico en detalles, muy superior a lo visto en *Vice City*.



El sentido del humor también estará muy presente y no faltarán situaciones como ésta: una convención de "Elvis Presleys" en un casino de Las Venturas. ¿Quién no ha visto una situación parecida en la tele antes?

UN SINFÍN DE NOVEDADES Y DETALLES GENIALES

En busca del GTA perfecto

Con cada nueva entrega, Rockstar añade nuevos elementos y detalles que amplían aún más la experiencia de juego... pero lo de *San Andreas* va a ser de otra galaxia. He aquí algunos ejemplos.



TIROTEOS EN MARCHA. Acompañados por 3 personajes controlados por la CPU.



DOS ARMAS. CJ podrá utilizar dos armas al mismo tiempo, una en cada mano.



NADAR. Se acabó eso de no poder tocar el agua. ¡CJ podrá nadar y bucear!

» sin olvidar que las 150 misiones que compondrán la aventura estarán colocadas estratégicamente para que el ritmo de juego no decaiga. En cualquier caso, todas estas zonas (las tres urbes y el countryside) formarán el gigantesco mapa del estado de San Andreas, que ofrecerá una superficie "jugable" cinco veces más grande que *GTA Vice City*. Pero las sorpresas no acaban aquí.

ANTECEDENTES PENALES.

Como es habitual en la saga, esta nueva entrega nos presentará también a un nuevo protagonista y un nuevo entorno en el que desarrollar nuestras habilidades "mafiosas". Como ya hemos dicho, en *San Andreas* la aventura se va a ambientar en la costa oeste americana, pero esta vez en la década de los 90, cuando las guerras entre bandas ocupaban las portadas de los diarios americanos.

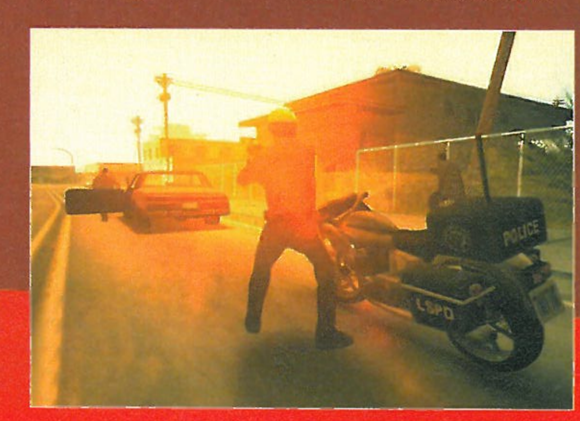
El "antihéroe" de esta nueva aventura será Carl Johnson, CJ para los amigos, un joven que dejó atrás su conflictivo barrio tras la muerte de su hermano en un trágico accidente. Pero ahora CJ se ve obligado a regresar a casa para celebrar el funeral de su madre... aunque el panorama que se encuentra no es nada alentador: su familia está deshecha, sus hermanos enfrentados y su banda, los Orange Grove, ha perdido casi todo su poder en las calles. Pese a su reticencia a volver a su anterior vida, CJ pronto se verá envuelto en la investigación de dos policías corruptos, un hecho que cambiará para siempre su destino...

EL PRECIO DEL PODER.

De este modo, una de nuestras tareas principales será recuperar el respeto y poder de nuestra banda, los Orange Grove... una tarea que implica muchas y muy variadas acciones.

En primer lugar, tendremos que ganar dinero... también de muchas y va-





NUEVAS POSIBILIDADES DE JUEGO: PLANIFICANDO EL ATRACO PERFECTO

→ Un "caco" con todas las de la ley

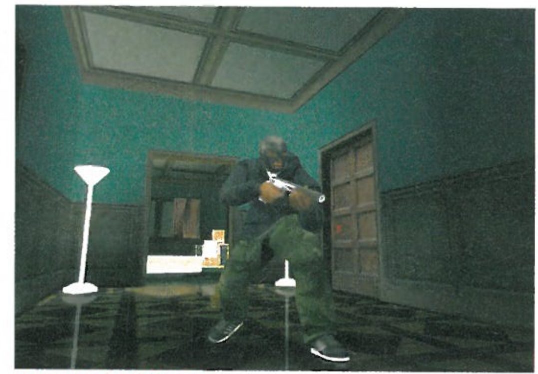
Una de las novedades más afines al espíritu *GTA* va a ser la posibilidad de robar casas. Para ello tendremos que encontrar el vehículo apropiado (furgonetas), esperar a que llegue la noche y entrar en silencio para coger los objetos de valor, que luego venderemos en una casa de empeños.



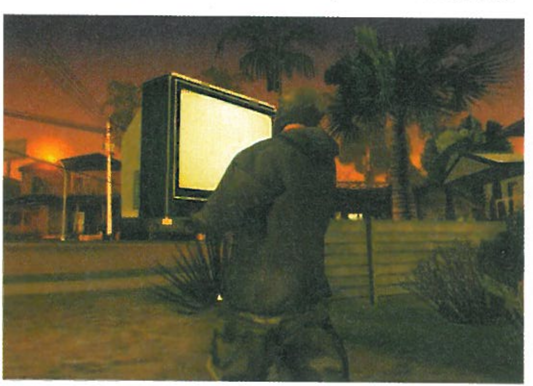
TREPAR VERJAS Y VALLAS DE SEGURIDAD. Será una de las nuevas acciones que lucirá CJ y le permitirá colarse en el jardín de las casas.



EN SILENCIO. Podremos entrar en las casas por ventanas y puertas y gracias al indicador de ruido sabremos si despertamos a los inquilinos.

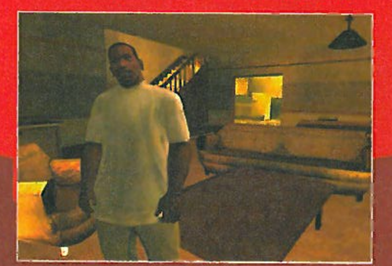


QUE NO TE RECONOZCAN. Podremos equipar a CJ con pasamontañas y máscaras de hockey, y así entrará automáticamente en modo "Sigilo".



¡A LA "FRAGONETA"! Una vez dentro de la casa, podremos coger el televisor y otros objetos de valor, que luego podremos vender...

La policía y sus métodos variarán a lo largo de todo el estado, aunque serán muy inteligentes.



La casa de CJ y otros interiores nos darán opciones como cambiar de ropa o salvar la partida.



En el campo encontraremos entornos abiertos, repletos de árboles, fauna salvaje...

riadas maneras. La primera de ellas será trabajando para otras bandas o criminales que requieran nuestros servicios, o bien desempeñando trabajos más normales, como taxista, bombero y otras famosas misiones "R3" de anteriores *GTA*. A estas posibilidades se añade una nueva forma, más acorde con el "espíritu" *GTA*: robar casas.

Con el dinero conseguido con todos estos trabajos, financiaremos algunas actividades de los Orange Groves, como la "reconquista" de ciertos territorios de nuestra ciudad, para lo que tendremos que contratar los servicios de nuevos miembros para que se unan a la banda (aunque algunos territorios los podremos recuperar en solitario).

Tuning, lucha, sigilo... San Andreas integrará muchas novedades a su sistema de juego.

En este sentido, brillará con luz propia la mejorada inteligencia artificial de todos los personajes controlados por la consola, ya que ahora nos ayudarán de manera más real en tiroteos tanto a pie como en coche y nos deleitarán con un comportamiento más humano (se felicitarán, lanzarán consignas propias de la banda...).

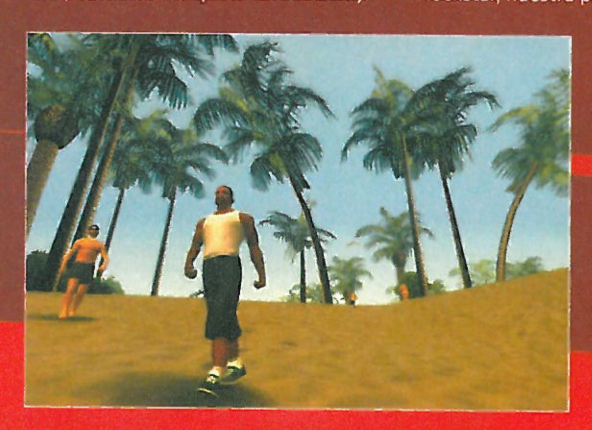
No obstante, y tal y como ha dicho Rockstar, nuestra participación en la guerra de las bandas sólo será una pequeña parte del juego, aunque no han querido dar más detalles...

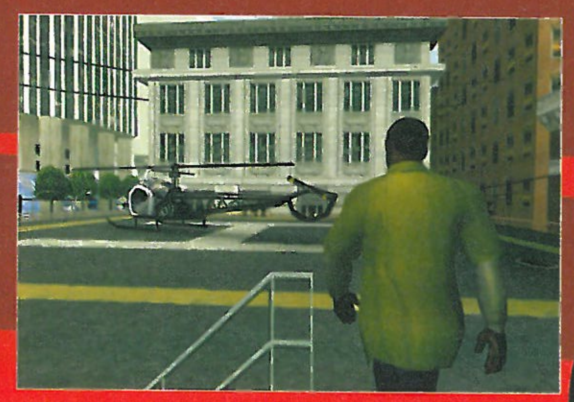
AL MEJOR POSTOR...

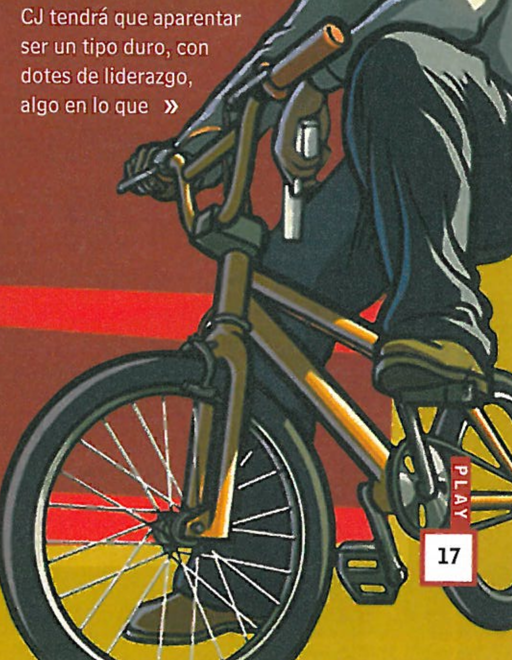
Como en anteriores *GTA*, tendremos que trabajar para todo tipo de sujetos, tanto jefes de otras bandas como delincuentes y policías corruptos. Estos encarguitos abarcarán todo tipo de situaciones, desde eliminar a un testigo protegido del FBI (tendremos que tomar fotos de la víctima para que nos crean) a participar en tiroteos a bordo de un coche. Muchas de estas misiones intentarán ir más allá de lo visto en la saga, explorando nuevas situaciones y dejando mayor libertad al jugador. La idea es que no nos sintamos maniatados y tengamos que cumplir la misión en el momento, sino que podemos atracar una casa y con el dinero comprar un arma mejor... vamos, disfrutar de aún mayor libertad.

CUESTIÓN DE ESTILO.

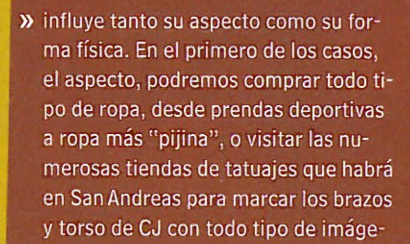
Siguiendo con el dinero, el vil metal también servirá para muchas, muchas otras cosas, como por ejemplo, para ganarnos el respeto de los miembros de nuestra banda. CJ tendrá que aparentar ser un tipo duro, con dotes de liderazgo, algo en lo que »



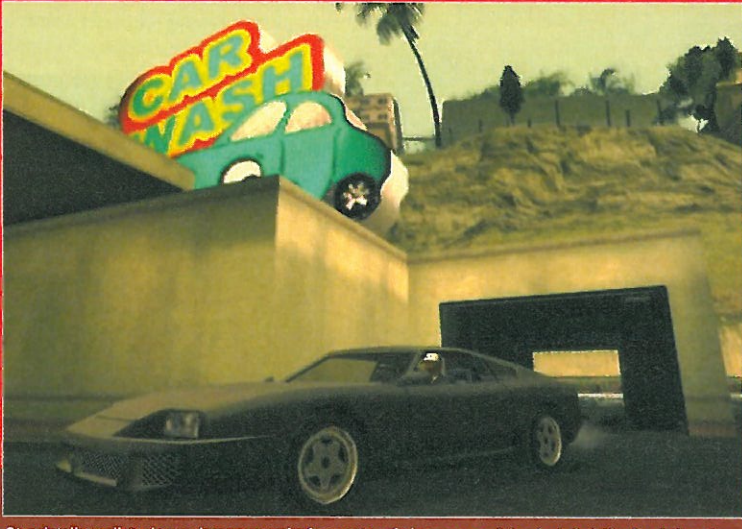








San Andreas ofrecerá muchos minijuegos y pruebas curiosas. Muchas de ellas se concentrarán en los casinos, donde podremos jugar a la ruleta, las tragaperras, el black jack... y con ello ganar más dinero.



Otro detalle realista: los coches se ensuciarán cuanto más los usemos. Además, habrá túneles de lavado y talleres donde tunear nuestro auto favorito: alerones, spoilers e incluso turbos estarán disponibles.

» influye tanto su aspecto como su forma física. En el primero de los casos, el aspecto, podremos comprar todo tipo de ropa, desde prendas deportivas a ropa más "pijina", o visitar las numerosas tiendas de tatuajes que habrá en San Andreas para marcar los brazos y torso de CJ con todo tipo de imágenes y palabras. Por si fuera poco, también podremos recorrer las peluquerías de las ciudades para recortarnos la barba y darnos un buen rapado... ¡o dejarnos el pelo a lo "afro"!

Del mismo modo, en las dotes de liderazgo de nuestra banda también influirá la forma física. Ahora, en *GTA San Andreas* el protagonista tendrá que comer para recuperar energías... pero si se pasa y engorda, su "gente" se reirá de él. De hecho, no podrá realizar ciertas acciones y se cansará antes, e incluso no tendrá acceso a ciertas misiones. Para evitarlo podremos realizar numerosas actividades, como montar en bici, visitar los distintos gimnasios o incluso jugar al basket.

Y si por el contrario no comemos, CJ se sentirá débil y se cansará antes. Rockstar no ha querido desvelar mucho al respecto y, por ejemplo, aún no sabemos si habrá un menú que detalle la forma física de CJ. En cualquier caso, todas estas opciones para modificar a CJ serán uno de los puntos fuertes del juego... pero aún hay más.

Las guerras de bandas y el dominio del territorio se unirán a las misiones habituales en la serie.

UN HÉROE QUE "CRECE".

Uno de los aspectos más criticados de los anteriores *GTA* ha sido el reducido abanico de habilidades de sus protagonistas. Pues bien, en *San Andreas* las cosas van a cambiar. CJ va a estar en constante evolución, aprenderá movimientos nuevos en muchas de las misiones, o al utilizar algún objeto determinado. Así, por ejemplo, podremos modificar nuestro estilo de lucha visitando algunos gimnasios del estado, pudiendo aprender boxeo, artes marciales o perfeccionar su estilo de combate callejero. Eso sí, cada técnica aprendida reemplazará una de las viejas, es decir, nuestro catálogo »

PARA RENDIR LAS CALLES A TUS PIES, PRIMERO APARENTA SER UN TIPO DURO

→ Cuando el estilo y la clase también cuentan

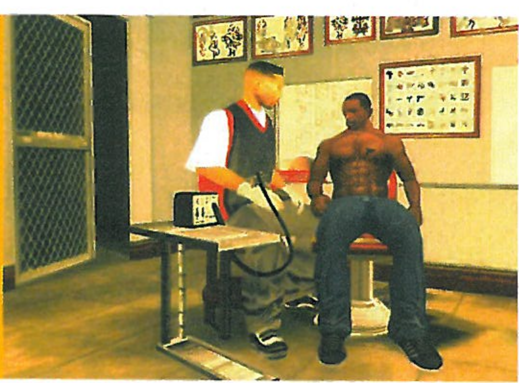
CJ tendrá su propia banda y deberá hacerse valer para que su "gente" le siga y le respete a la hora de conquistar los territorios de otras bandas. En el mencionado respeto influirán muchos aspectos, como la forma física de CJ y su aspecto y podremos ganarlo o perderlo con estas acciones.



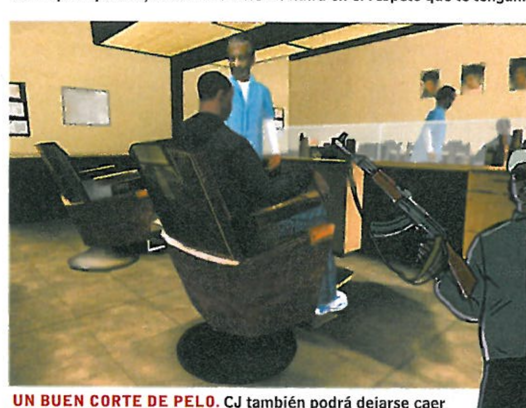
ESTAR EN FORMA. CJ tendrá que comer para reponer fuerzas, pero si se pasa de la raya tendrá que ir al gimnasio a ponerse en forma.



COMPRAR ROPA. En todo el estado encontraremos cantidad de tiendas con ropa deportiva, casual... También influirá en el respeto que te tengan.



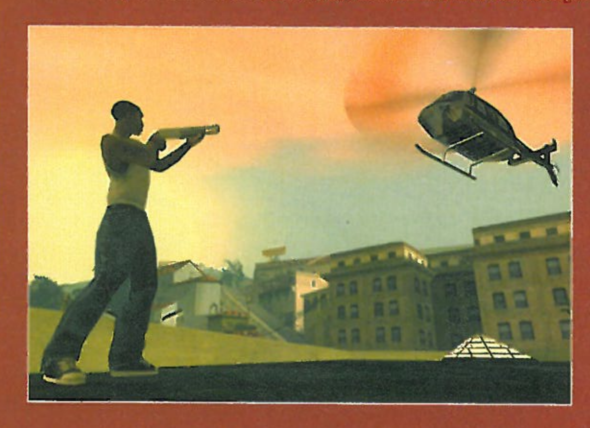
TENER TATUAJES. CJ se podrá tatuar por todo el cuerpo todo tipo de imágenes y lemas, que harán que los demás le respeten o teman.



UN BUEN CORTE DE PELO. CJ también podrá dejarse caer en las peluquerías para recortarse la perilla, raparse el pelo...


KIT DE LIGUE
Pringles
SOUR CREAM*
& ONION
CUANDO HACES POP, YA NO HAY STOP

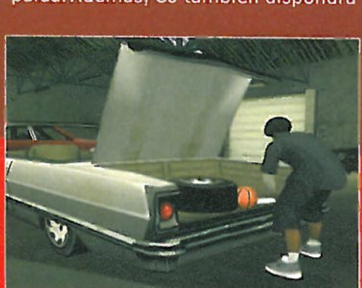

Todavía no hay una lista de vehículos cerrada, pero habrá muchas novedades: quads, tractores, cosechadoras, mezcladoras de cemento, aviones... y un largo etc.



» de golpes no crecerá. Independientemente del estilo elegido, al entrar en combate nos centraremos en un enemigo con **R1** y tendremos a nuestra disposición dos botones de ataque (● y ▲) y uno de defensa (■), pudiendo realizar combos como en cualquier juego de lucha (no esperéis algo como *Tekken*).También dispondremos de algunos movimientos de sigilo, como eliminar a los enemigos por la espalda. Además, CJ también dispondrá de habilidades muy deseadas por los fans de la saga, como nadar y bucear, y por lo visto, el mundo submarino será tan detallado como la superficie terrestre...

NOVEDADES SIN FIN.

Aunque parezca mentira, el desfile de novedades aún no ha terminado. Otro aspecto confirmado es que CJ mejorará todas sus habilidades cuanto más las practique. Es decir, cuanto más tiempo pase, por ejemplo, montando en bici, mayor será su resistencia a la hora de correr... Un detalle genial, que aunque tiene muy buena pinta, aún tenemos que ver cómo funciona en la práctica. Además, por primera vez en la saga, podremos tunear los coches que tomemos »





A LA CONQUISTA DEL TERRITORIO ENEMIGO

→ Hazte valer en la calle

Otra de las novedades del juego será la conquista de los territorios de otras bandas y la defensa de los nuestros. Para ello tendremos que fijarnos en el mapa, ver qué territorios están disponibles y conseguir el apoyo de nuestra banda.


EL RESPETO. Para conquistar ciertos territorios, tendremos que tener el respeto de los miembros de nuestra banda.


LA BATALLA. Consistirá en superar varias oleadas de enemigos en compañía de algunos miembros de nuestra banda.

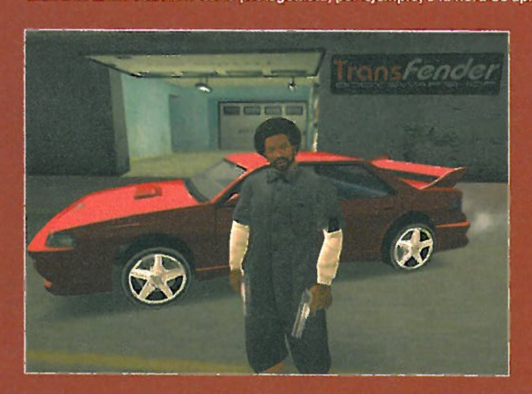

CAPCOM
residenteviloutbreak.co.uk



En los diálogos con otros personajes podremos dar respuestas distintas que afectarán de una u otra manera a la evolución de nuestro protagonista, por ejemplo, a la hora de aprender nuevos movimientos.



La conducción de los vehículos también tenderá a ser más realista en aspectos como la suspensión, aunque seguiremos sin ver coches reales. Eso s, serán sospechosamente parecidos, como este "Dodge Viper".







» "prestados". Y no nos referimos sólo a un cambio de pintura: a nuestro alcance estarán spoilers, ruedas, techos, alerones, parachoques y oxido nitroso (turbo para los amigos). Un detalle genial que se une a una larga lista de vehículos nuevos, que estarán aún más acordes a la zona en la que nos encontremos. En los pueblos y zonas campestres encontraremos cosechadoras, quads, tractores, motos de cross... En los suburbios veremos Lowriders, Mustangs y otros coches americanos cuya suspensión ha sido retocada para que boten de manera exagerada (detalle que manejaremos con el stick derecho). Tampoco nos olvidamos de nuevos vehículos aéreos, entre los que no faltarán nuevos tipos de avioneta (que podremos "levantar" en los aeropuertos), o un ampliado abanico de camiones (con trailer incluido), autobuses escolares...

ESPECTÁCULO RENOVADO.

Con *San Andreas*, Rockstar ha exprimido casi por completo el potencial técnico de PS2 y ha llevado a su famosa saga a nuevos límites. Para empezar, el juego pondrá en pantalla entre un 30% y 50% más de polígonos. Esto quiere decir que veremos personajes, vehículos, escenarios, edificios e interiores mucho más detallados e interactivos. Estamos hablando, aproximadamente de más de 16.000 edificios y texturas distintas.

Siguiendo con las novedades técnicas, el horizonte estará a más del doble de distancia en las ciudades, y cuatro veces más lejos en el "countryside", sin olvidar además que todos los objetos generarán realistas sombras en tiempo real.

Comer, comprar ropa, cortarnos el pelo... cada jugador va a "crear" un protagonista diferente.

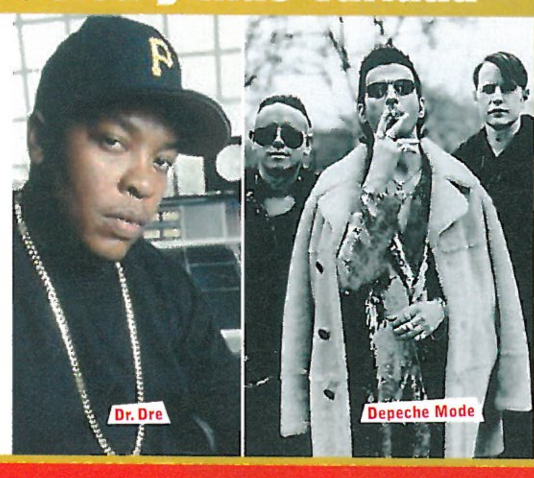
Las animaciones de todos los personajes, incluidos los peatones, también serán más creíbles y variadas y los veremos bailar, pasear de la mano por las calles... Y eso por no hablar de la banda sonora, que triplicará la duración de la música de *Vice City*, o los mejorados efectos de sonido, que por ejemplo, presentarán distorsiones mientras corremos.

Esta inmensa cantidad de datos, junto con las voces de los diálogos (eso sí, en inglés) y las escenas de vídeo de las más de 150 misiones, llegará en un disco DVD de doble capa, un formato que pocos juegos de PS2, como *Metal Gear Solid 2 Substance*, han llegado a utilizar. En definitiva, un juego único, inmenso, soberbio, sorprendente e innovador, que marcará un antes y un después en la historia de PS2.

LOS AÑOS 90 TAMBIÉN ESTARÁN EN TU EMISORA DE RADIO

→ Más música y más variada

Siguiendo la línea de *Vice City*, Rockstar está trabajando en una brutal banda sonora en la que estarán las canciones más importantes de los años 90, de géneros tan dispares como rap, techno o pop. La lista no está cerrada, pero mucho nos da en la nariz que oiremos a cantantes como Dr Dre, Snoop Dogg y grupos como Depeche Mode y Radiohead. Y lo mejor es que regresarán emisoras de anteriores *GTA*, como Flash FM.



Dr. Dre

Depeche Mode

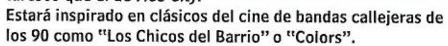
LA PREGUNTA DEL MILLÓN: ¿SERÁ MEJOR, IGUAL O PEOR QUE GTA VICE CITY?

→ San Andreas vs Vice City: los reyes de la calle frente a frente

La mejor forma de comprender la verdadera magnitud de *San Andreas* es enfrentarlo directamente con *Vice City*, el hasta ahora rey de la mafia en PS2. Para ello, hemos escogido algunos aspectos clave de ambos juegos, como la libertad de acción o el diseño de las ciudades, para que os podáis ir haciendo una idea de lo que se nos viene encima...

Argumento E





San Andreas apostará por un punto de partida más dramático, aunque no por ello dejará de tener mucho humor, eso sí, menos caricaturesco que el de *Vice City*. Estará inspirado en clásicos del cine de bandas callejeras de los 90 como "Los Chicos del Barrio" o "Colors".

Ambientación E



Bandas callejeras, tiroteos... todo quedará plasmado genialmente, sobre todo si has visto las películas anteriormente citadas. Eso sí, las bandas de los años 80 siguen teniendo un encanto igual de fuerte si cabe. En este punto, podemos hablar de empate técnico entre los dos juegos.

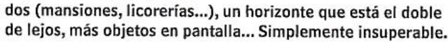
Misiones E



San Andreas ofrecerá una trama con más del doble de misiones, y aparte, acciones completamente opcionales, como robar casas, apostar dinero en el casino... *Vice City* supuso un pequeño salto respecto a *GTAIII*, pero *San Andreas* va a ser una verdadera revolución en este sentido.

Diseño de las ciudades E





Las tres ciudades ofrecerán los lugares más famosos de sus referentes reales, un complejo sistema de autopistas, canales y aeropuertos, interiores más detallados (mansiones, licorerías...), un horizonte que está el doble de lejos, más objetos en pantalla... Simplemente insuperable.

Diseño personajes/vehículos E



Los personajes resultarán mucho más creíbles, con animaciones más reales y un acabado más humano. Por su parte, los vehículos nos ofrecerán todo tipo de brillos y reflejos, un nuevo sistema de daños y deformaciones con las colisiones... También estará por encima de *Vice City*.

Libertad de acción E



Si en *Vice City* ya fue brutal, en *San Andreas* va a ser aún más excepcional. Podremos ir a gimnasios para ponernos en forma, realizar nuevas misiones opcionales, recorrer todo un estado a pie, en coche o volando, hacer el cabra en el campo con una moto... simplemente libertad total.

Variedad de vehículos E



Vice City supuso un importante salto en cuanto a la cantidad... y *San Andreas* va a seguir esa línea. Habrá Lowriders (o coches saltarines), quads, tractores, trailers... En fin, una verdadera pasada, y eso que ni siquiera se ha dicho una cifra de vehículos aproximada, pero promete barrer.

Banda sonora E



Rap, techno, reggae, pop... según sus creadores habrá mucha más música que en *Vice City*, y la inmensa mayoría de grupos de la época. No está cerrada la lista, pero para ser sinceros, lo tiene difícil para superar a la magia que desprenden los clásicos de los 80 (sí, somos unos nostálgicos).

Duración E



¿Te parece que va a ser pequeño un estado compuesto por 3 ciudades, 12 pueblos y kilómetros de campo? Va a ser aproximadamente 5 veces más grande que *Vice City* y con más del doble de misiones, misiones paralelas y secretos. Y eso que Rockstar todavía no lo ha desvelado todo...

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Tras disfrutar de *San Andreas* unas horas, os podemos garantizar que estamos ante una obra de arte, una joya que va a marcar época. Va a ser una aventura de proporciones épicas: no habrás visto nada igual.

PREPÁRATE PARA VIVIR EL MEJOR DEPORTE

Empieza la Temporada

¿Loco por el fútbol? ¿Fanático del basket? ¿O tu deporte favorito es el skate? Sean cuales sean tus preferencias, de aquí a finales de año vas a poder disfrutar de auténticos juegazos que van a revolucionar el panorama del deporte "consolero". Te lo contamos todo sobre estas futuras "estrellas".

QUE NO TE PILLE EL COMIENZO DE LA TEMPORADA POR SORPRESA

→ Calendario de lanzamientos

FÚTBOL

FIFA 2004 Platinum	14 de septiembre
FIFA 2005	8 de octubre (review en página 30)
Club Football	11 de octubre
Pro Evolution Soccer 4	Mediados de octubre
Manager de Liga 2005	25 de octubre
Total Club Manager	26 de octubre
Esto es Fútbol 2005	Diciembre 04

BALONCESTO

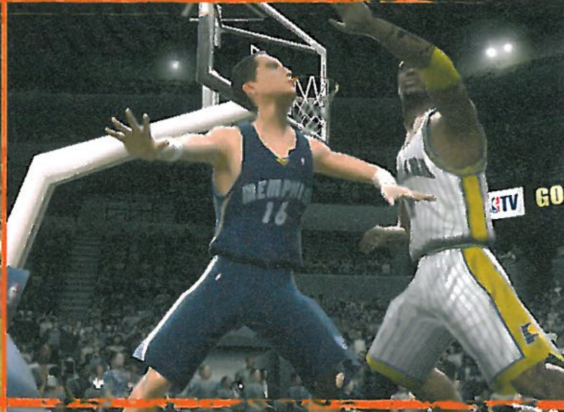
NBA Ballers	4 de octubre (review en página 40)
NBA Live 2005	26 de octubre

OTROS DEPORTES

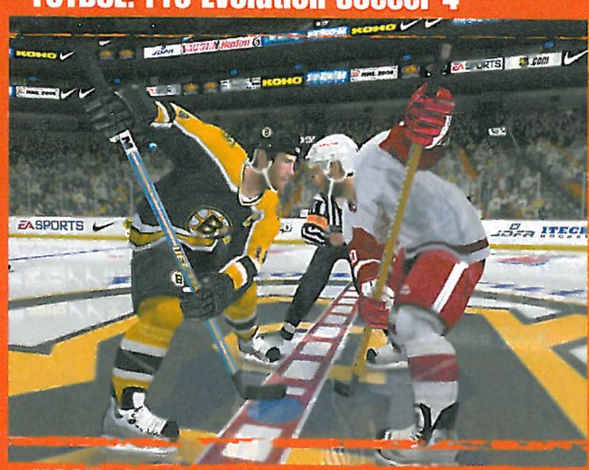
Madden NFL 2005	4 de septiembre (review en página 50)
Tiger Woods 2005	21 de septiembre (review en página 48)
NHL Hockey 2005	21 de septiembre
Tony Hawk's Underground 2	16 de octubre



FÚTBOL: Pro Evolution Soccer 4



BASKET: NBA Live 2005



HOCKEY: NHL 2005



SKATE: Tony Hawk's Underground 2



EN BUSCA DE AUMENTAR AÚN MÁS EL REALISMO

→Licencias necesarias

Entre los 136 clubes estarán los principales equipos ingleses, alemanes, franceses... y todos los españoles, holandeses e italianos con la licencia oficial. Además, esta vez el "crack" francés Thierry Henry será la imagen del juego.





EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS APASIONANTE PREPARA SU REGRESO

→Pro Evolution Soccer 4

■ Compañía: **Konami** ■ Fecha: **Octubre** ■ Tipo: **Fútbol**

Los fanáticos de la serie *PES* ya pueden empezar a frotarse las manos. *Pro Evolution Soccer 4* llegará el mes que viene con muchas novedades y por fin tendrá la licencia de la Liga española.

Con la nueva temporada de fútbol recién comenzada, llegan los nuevos simuladores. Y dentro de este género hay un juego que todos los años es esperado con impaciencia: *Pro Evolution Soccer*. Pues bien, después de haber probado la cuarta entrega ya os podemos adelantar que mantendrá su elogiado sistema de juego, pulido y mejorado por un montón de pequeños detalles, como las faltas indirectas o nuevos controles, determinados por la calidad individual del jugador. En el juego además tendrá una decisiva influencia el árbitro, que estará presente durante el partido y, por tanto, sus decisiones dependerán de la distancia a la que se encuentre de la jugada.

PERO LA MAYOR NOVEDAD no estará ni en el sistema de control, ni en los modos de juego (se mantendrán los mismos aunque con sustanciosas mejoras, como en la Liga Máster). Las sorpresas las encontraremos en primer lugar en la gran cantidad de equipos que incluirá. Además de las más de 60 selecciones, tendremos un total de 136 clubes para elegir. Pero lo mejor es que tiene la licencia de las ligas española, italiana y holandesa, con lo que podremos ver todos estos equipos con sus nombres, equipaciones y patrocinadores reales. Y además en esta edición se estrenan los comentaristas Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano (del programa Estudio Estadio). En Japón, logró vender 1 millón de unidades el día que se puso a la venta. ¿Hasta dónde llegará aquí?



El sistema de control ha sido ligeramente mejorado, aunque encontramos en esta entrega un ritmo de juego algo más lento.



El apartado gráfico también ha dado un buen salto, gracias sobre todo a las nuevas animaciones y secuencias de vídeo.



Por primera vez podremos lanzar faltas de forma indirecta.

GASOL Y RAÚL LÓPEZ TE ESTÁN ESPERANDO PARA ARRASAR EN ESTA TEMPORADA DE LA NBA

NBA Live 2005

Compañía: EA Sports ■ Fecha: 28 de octubre ■ Tipo: Baloncesto

El mejor simulador de basket revalidará su título con una edición cargada de mejoras, actualizaciones y novedades.

Los amantes del mejor basket del planeta tienen una cita ineludible dentro de poco más de un mes. Y es que los chicos de EA Sports, no contentos con la calidad alcanzada en las últimas versiones de su clásico simulador, están dando los últimos retoques al que promete ser el mejor, más completo y sorprendente juego de la ya longeva saga *NBA Live*.

LA GRAN NOVEDAD será la inclusión del "All Stars Weekend", es decir, el evento que reúne tres pruebas especiales: los concursos de mates y triples y el partido de las estrellas. Este evento podremos disfrutarlo tanto de manera independiente como dentro de la temporada, un detalle que seguro encantará a los seguidores más puristas del basket.

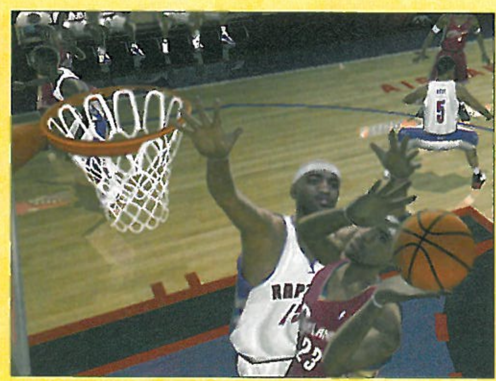
A esta importante novedad hay que sumar el control Freestyle para el juego aéreo, la puesta al día de todas las plantillas y un modo Carrera que nos permitirá gestionar nuestra propia franquicia a lo largo de 25 temporadas. Eso sí, parece que este año no estará la selección española para desquitarnos de lo sucedido en Atenas... Una pena.



Con el nuevo control Air Freestyle, las jugadas "aéreas" tendrán más posibilidades y nos permitirán hacer mates, gorros o palmeos de forma más espectacular.


Los concursos de mates y triples del "All Star Weekend" adoptarán un sistema de control propio de un minijuego de habilidad.


Todas las plantillas estarán actualizadas con todos los cambios y nuevos fichajes de la temporada que está a punto de empezar.


El doblaje al castellano, como de costumbre, correrá a cargo del siempre acertado Sixto Serrano, comentarista de Canal +.

AHORA SÍ QUE VAS A SER LA VERDADERA ESTRELLA DEL PARTIDO...

Esto es Fútbol 2005

Compañía: Sony ■ Fecha: Octubre ■ Tipo: Fútbol

Aunque apenas ha pasado medio año desde que la edición 2004 vio la luz, Sony ya tiene casi a punto la versión correspondiente a la campaña de 2005. Y por suerte para todos llegará repleta de novedades, mejoras y con todas las plantillas de clubes y selecciones actualizadas para la ocasión.

LA COMPATIBILIDAD con la cámara EyeToy va a ser una de las novedades más atractivas, ya que mediante un sencillo proceso podremos poner nuestra cara en la de cualquier jugador. En lo referente a estilo de juego, seguirá la línea de la anterior edición, y continuará apostando por un talante más cercano al arcade que a la simulación de títulos como *Pro Evolution 4*. Tampoco nos olvidamos de los modos de juego, donde podremos disfrutar de 68 ligas distintas, mercado de traspasos, un modo "Cantera", en el que debemos llevar a los alevines a lo más alto del fútbol profesional y unos mejorados partidos Online.


ESF2005 ofrecerá 68 ligas reales, plantillas actualizadas, selecciones, un modo Carrera...


Una de sus principales novedades será la posibilidad de poner nuestra cara en los jugadores.



La recreación de la cara y gestos de los jugadores más famosos promete estar muy cuidada.



COMIENZA LA GIRA MUNDIAL DEL ASTRO DEL MONOPATÍN

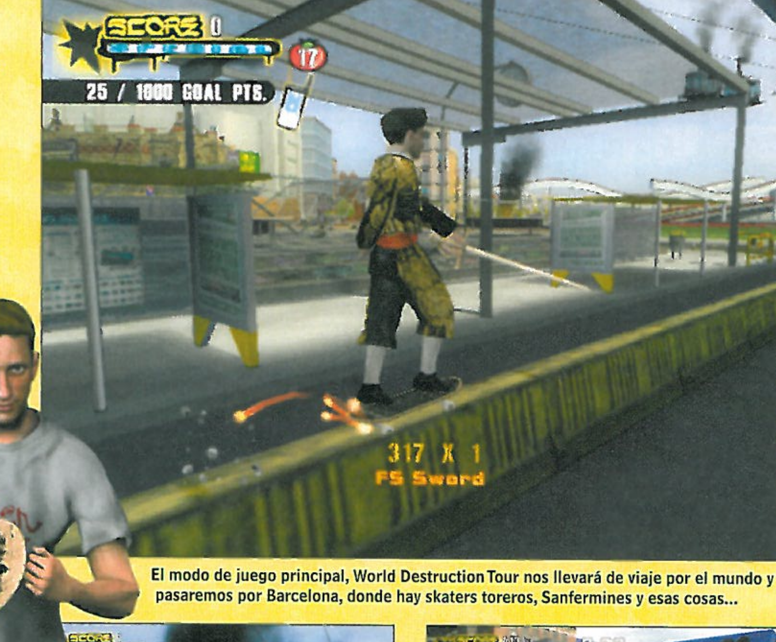
→Tony Hawk´s Underground 2

■ Compañía: **Activision** ■ Fecha: **16 de octubre** ■ Tipo: **Deportes de riesgo**

Tras afianzarse como el mejor juego de deportes de riesgo, la saga *Tony Hawk's* volverá a sorprender a propios y extraños con una nueva entrega plagada de novedades.

Por increíble que parezca, el rey del skate ha conseguido volver a dejarnos con la boca abierta. Su nuevo juego, lejos de ofrecer más de lo mismo, nos invitará a participar en la World Destruction Tour, una competición en la que dos grupos de skaters viajan por el mundo realizando las locuras más arriesgadas en todo tipo de urbes, incluída Barcelona.

LA GIRA MUNDIAL integra numerosos elementos nuevos, como la existencia de un skater oculto y otro invitado que tendremos que descubrir, nuevas habilidades como lanzar objetos o entornos más interactivos (con zonas destruibles). Y tranquilo, que si no te gustó el modo historia de *Underground*, su secuela ofrecerá un modo Classic con los retos típicos de la saga *Tony Hawk's Pro Skater*.



El modo de juego principal, World Destruction Tour nos llevará de viaje por el mundo y pasaremos por Barcelona, donde hay skaters toreros, Sanfermines y esas cosas...

Underground 2 tendrá un marcado humor al estilo "Jackass", con disparatadas situaciones.



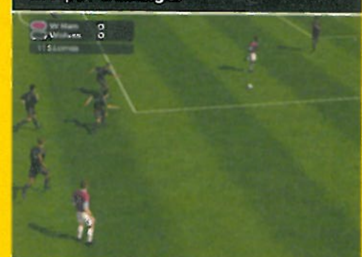
El modo Classic ofrecerá los retos típicos de la saga, como coger las letras de la palabra combo.

→Mucho más deporte...

Si las anteriores propuestas no te han convencido y buscas algo más exótico o tranquilo y sesudo no te preocupes, que también hay juegos para tus gustos...

→MANAGER DE LIGA 05

■ Compañía: **Codemasters**
■ Fecha: **25 de octubre**
■ Tipo: **Manager**



El genuino manager de fútbol regresará con muchas más ligas aparte de la española, como la portuguesa y la holandesa, así como unos partidos 3D mucho más vistosos.

→TOTAL CLUB MANAGER 05

■ Compañía: **EA Sports**
■ Fecha: **28 de octubre**
■ Tipo: **Manager**



Versión actualizada y puesta al día del manager de EA Sports, para que puedas disfrutar del "Fútbol Fusión", es decir, jugar con tu equipo de *Total Club 2005* en la edición 2005 de *FIFA*.

→NHL 2005

■ Compañía: **EA Sports**
■ Fecha: **21 de septiembre**
■ Tipo: **Hockey**





El hockey más divertido llegará con un nuevo control bautizado "Open Ice" que nos permitirá elaborar jugadas manejando incluso a los miembros del equipo que no llevan la pastilla.

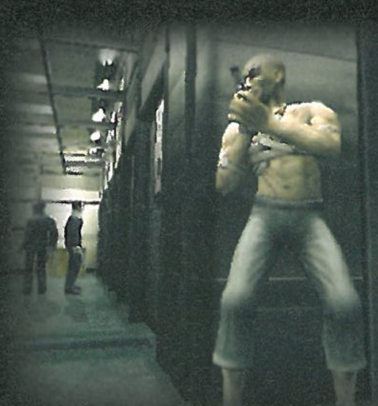


"Una ambientación de película... unos efectos gráficos que nos van a dejar boquiabiertos."
Hobby Consolas

"Una gran aventura de acción. ¡Lo queremos ya!"
Nintendo Acción

"Técnicamente impresionante."
Play 2 Manía

"Un mito de los juegos de acción."
Terra


Infiltración


Telequinesis


Proyección

Descarga Psíquica

- Apasionante trama que tiene lugar en diferentes dimensiones temporales y en varios escenarios, desde instalaciones médicas secretas hasta las inhóspitas tierras de Siberia.
- 7 increíbles poderes psíquicos: Telequinesis, Curación, Proyección, Encantamiento, Explosión Psíquica, Posesión y Ataque Psíquico.
- Somete la realidad a tu voluntad con un motor de física totalmente interactivo.
- Combina los poderes psíquicos con el uso de las armas y la infiltración para resolver cualquier situación.



.FREE RADICAL

www.codemasters.com/secondsight



3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

FIFA Football 2005

Disfruta del fútbol en todo su esplendor



El afán por el realismo no se queda en las mejoras en el sistema de control. El apartado gráfico también acompaña y los jugadores están perfectamente reproducidos. Aquí tenéis a Ronaldo "en acción" con sus botas doradas recién estrenadas.

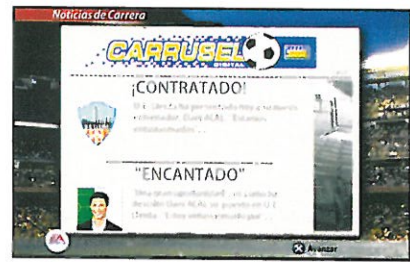
Ahora que la Liga ha comenzado, no te conformes con ver fútbol sólo por la tele. Los partidos más grandiosos se juegan en PS2 de la mano de *FIFA 2005* y su mejorado sistema de juego.

Como cada año al comenzar la temporada futbolística, la serie *FIFA* vuelve a la palestra. Y para la edición de 2005, la gente de EA Sports ha tirado la casa por la ventana para ofrecernos no sólo el juego de fútbol más completo, sino la entrega más realista de toda la serie. Para ello, además de ofrecernos 18 Ligas (incluyendo la Primera y Segunda División españolas) con los equipos reales y las plantillas actualizadas al milímetro, se han puesto "las pilas" para mejorar el sistema de juego. El resultado es, sencillamente, el mejor *FIFA* de todos los tiempos. Pero vayamos por partes...

LA PRINCIPAL DIFERENCIA que separa este *FIFA* de los anteriores es el nuevo sistema de juego, muchísimo más dinámico. Esta mejora se ha logrado gracias a una de las novedades más acertadas de esta entrega: el Primer Toque. Ahora, al recibir un pase, podemos orientar la salida del balón hacia donde más nos convenga, lo que nos permitirá adelantarnos a los movimientos del rival. Esta posibilidad de realizar controles orientados nos asegura un control total sobre la jugada, permitiéndonos evitar al rival por "pegajoso" que sea su marcaje. Además, el sistema de juego se ha enriquecido con más movimientos que nunca, como amagos, vaselinas, pases al hueco elevados o nuevos regates, que dependerán de la habilidad del jugador en cuestión (no todos son tan buenos como Ronaldo o Ronaldinho). Si a esto le sumamos una nueva y optimizada física del balón y un

Haz carrera como entrenador

En el nuevo modo Carrera tenemos que empezar buscando "curro" como entrenador en los equipos más modestos. Poco a poco, si somos lo bastante buenos, despertaremos el interés por ficharnos de otros equipos más importantes. Y así hasta subir a lo más alto. Tenemos 15 temporadas para demostrar que somos un entrenador de 5 estrellas.



Tendremos que elegir nuestra apariencia y nombre, ¡e incluso saldremos en las portadas de los periódicos!



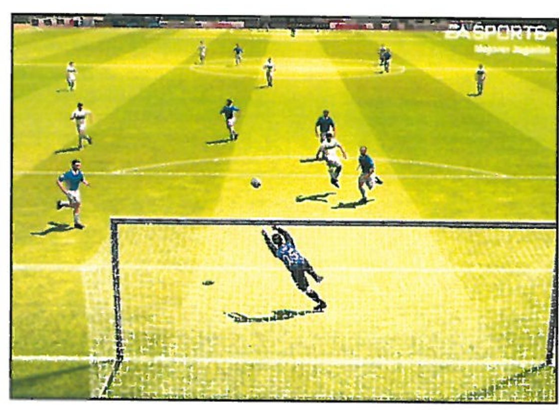
Empezaremos en los campos más modestos, pero con una buena gestión y buen juego, pronto subiremos.

FIFA 2005 es el simulador más completo. Tiene licencia oficial de 18 Ligas, además de algunos clubes sueltos y selecciones. Y todo actualizado a tope.



El nuevo sistema de juego alcanza más realismo que nunca gracias a los nuevos movimientos. El resultado son unos partidos realmente apasionantes.





mejorado control del juego "sin balón" (que, como recordaréis, nos permite manejar a compañeros que no tienen la pelota), hemos de reconocer que estamos ante el *FIFA* más realista y apasionante.

Pero su afán por el realismo no se queda en el nuevo sistema de juego. El apartado técnico se acerca más que nunca a la realidad y consigue que los partidos nos "entren por los ojos" desde el principio. La apariencia física de los jugadores, la fiel recreación de los principales estadios, los cánticos de las distintas hinchadas, los excelentes comentarios de Manolo Lama y Paco González... Todo está cuidado al milímetro para conseguir la ambientación más auténtica.

Y ADEMÁS DE FÚTBOL ESPECTACULAR y más realista, *FIFA 2005* asegura un sinfín de horas de juego, gracias sobre todo a su nuevo modo Carrera. En él nos convertiremos en un entrenador novato y a lo largo de 15 temporadas tendremos que

Espectacular, completísimo, oficial y ahora más realista, FIFA 2005 hará las delicias de todos los "futboleros".

empezar llevando a equipos modesto para, poco a poco, llegar a lo más alto. Y ésta no es la única novedad ya que, aparte de todas las Ligas y Copas, también podemos editar torneos. El único punto algo gris de este apartado es el modo Online, que de nuevo sólo permite amistosos "uno contra uno" y que además parece que no funciona todo lo bien que debería...

Un potente editor de jugadores y la inclusión de la Tienda (en la que podremos desbloquear un montón de extras, como equipaciones alternativas o nuevos balones) son otras de las bondades de *FIFA 2005*. Si te gusta el fútbol, no deberías perderte el simulador más completo de esta temporada.



Con el control "Sin balón" manejamos a compañeros que no tienen la pelota.

Los principales estadios están "clavados", como el Santiago Bernabéu.

Más mejoras que nunca

El nuevo *FIFA* se ha propuesto convencer a todos los aficionados al fútbol. Para ello, se han incluido muchas mejoras de carácter jugable y en lo que se refiere a opciones, que seguro emocionarán a los "futboleros".



Gracias al Primer Toque, podremos hacer controles orientados con gran facilidad.



Se han incluido más regates y nuevos movimientos, como amagos y vaselinas.



El editor de jugadores es el de *Tiger Woods 2004*, el más potente de todo el mercado.



En la Tienda desbloquearemos extras como trajes, balones e incluso al arbitro Collina.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (756 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · HEADSET · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Las mejoras en el sistema de juego le hacen más realista. Y es más completo que nunca.

↓ Parece que los partidos Online no funcionan todo lo bien que deberían...

Un simulador de fútbol completo, que combina un gran apartado técnico con un sistema de juego muy mejorado. Es el mejor *FIFA*.



3+ Compañía **Codemasters** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Colin McRae Rally 2005

Prepárate para el rally más apasionante

Si siempre has querido saber cómo se siente un piloto de rally al volante de su coche, no tienes más que probar este simulador. Eso sí, písale a fondo porque el cronómetro no perdona...



Pese a su satisfactorio control, más de una vez nos daremos una "piña". Los daños en nuestro coche los arreglaremos entre etapa y etapa en las áreas de servicio.





Antes de empezar podremos elegir los componentes más adecuados para la etapa. Y, al igual que en el anterior, obtendremos mejoras si superamos ciertos minijuegos.

Juegos de rally hay muchos, pero ninguno ha logrado captar la esencia de esta especialidad como la serie *Colin McRae*. ¿Y cómo lo consigue? Pues gracias a su soberbio control, exigente pero sin llegar a desesperar, y a su gusto por el realismo en todos los aspectos del juego. Pues bien, este año no iba a ser una excepción y *Colin McRae Rally 2005* se presenta con todo lo bueno de la serie y ofreciendo además nuevas opciones y modalidades de juego.

PARA EMPEZAR TENEMOS EL CAMPEONATO, en el que tendremos que superar los ocho rallies del anterior *Colin McRae*, más uno nuevo de esta edición, el de Alemania. Cada una de estas pruebas tiene 8 etapas y la superespecial, con lo que tendréis "lucha contra el cronómetro" para rato. Pero además se ha incluido un nuevo modo, llamado Carrera, con cerca de 300 retos enmarcados en 23 torneos.

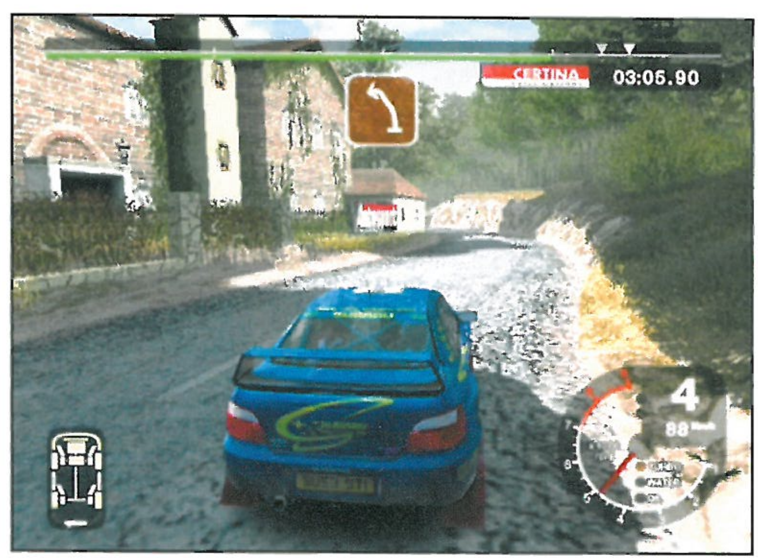
Y no nos olvidamos de su flamante modo Online para hasta 8 jugadores, en el que competimos en tiempo real contra los coches fantasma de nuestros rivales. Sin duda, la oferta en



La recreación de los efectos climatológicos sigue estando muy cuidada. Y es que conducir bajo una tormenta de agua o nieve sólo está al alcance de los expertos.



Colin McRae Rally 2005 es un simulador tan realista como emocionante, en el que vamos a luchar contra el cronómetro en un total de 9 rallies. Además, este año estrena modo Online para hasta 8 jugadores.



El Campeonato nos llevará por 9 países, como Japón, Gran Bretaña o Alemania. En ellos nos esperan distintos tipos de superficies (gravilla, asfalto, nieve...), así que mucho cuidado a la hora de conducir.



cuanto a modos de juego es brillante y os mantendrá pegados al volante durante una buena temporada.

En cuanto a los coches, tenemos 30 modelos reales (11 más que en el anterior). La respuesta y sensación de peso varía en función del coche y de la superficie y os aseguramos que el resultado final es sumamente satisfactorio. Y es que, a la postre, el control sigue siendo la mejor baza de *Colin McRae Rally 2005*, preciso como pocos.

EL ÚNICO ASPECTO QUE no nos ha emocionado de esta entrega es el apartado gráfico. Los coches están bien modelados y se deforman y ensucian con corrección. Y los tramos, en general, también están bien construidos. Sin embargo, nos resultan demasiado parecidos a los de *Colin McRae Rally 04*. Incluso se mantiene el leve "popping"...

Eso sí, pese a que gráficamente no sorprenda a estas alturas, su "evolución" en cuanto a modos de juego y, sobre todo, sus virtudes a la hora de conducir, le colocan entre los mejores juegos de rally de esta temporada.

Colin McRae Rally 2005 mantiene su alucinante sistema de control y llega con más modos de juego que nunca.

Los coches

Colin McRae Rally 2005 tiene 30 coches reales (el anterior sólo tenía 19), que se encuadran en varias categorías: tracción a las 4 ruedas, clásicos, 4x4... Sobra decir que la respuesta de cada modelo es distinta. En la lista de coches ocultos hay modelos tan curiosos como el Mini Cooper.



En la lista de coches no faltan modelos típicos como el Audi A3 o el Ford Focus.



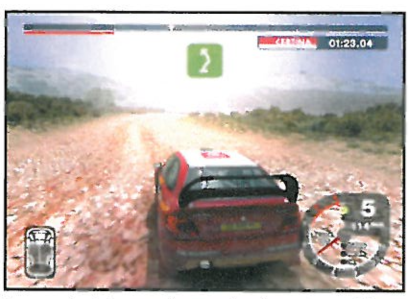
Entre los modelos más "raros" tenemos el Mini Cooper o el potente Lancia Stratos.

Llega a lo más alto en el nuevo modo Carrera

Además del modo Online, el nuevo *Colin* incluye un nuevo modo Carrera, donde seremos un piloto novato que tendrá que ir subiendo peldaños en 23 torneos que albergan unas 300 pruebas (la mayoría son contrarreloj). Cada torneo exige tener una puntuación y el coche adecuado en el garaje. Y las recompensas son jugosas, como desbloquear nuevos modelos o mejoras.



Según el torneo, hay que cumplir ciertas condiciones.



La mayoría de las pruebas son simples contrarrelojes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M. CARD (4108 kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su fenomenal control y los nuevos modos de juego, que le aportan profundidad y duración.

↓ A estas alturas gráficamente no sorprende, ya que es muy similar al anterior *Colin McRae*.

Un simulador de rally apasionante que os mantendrá pegados al volante durante una buena temporada. Y además, ahora podemos jugar Online.

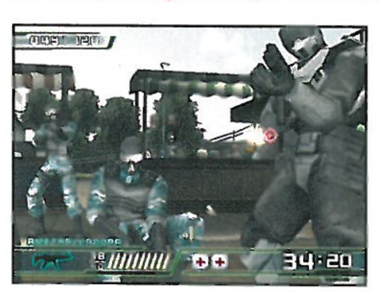


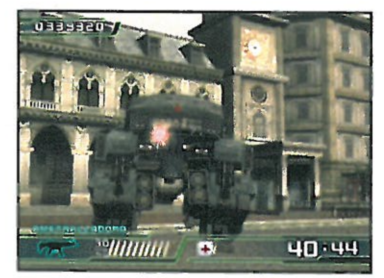
16+ Compañía **Namco/Sony** | Género **Arcade de pistola** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Crisis Zone

Dispara primero, pregunta después...

Templa tus nervios y afina tu puntería, porque en este nuevo arcade de pistola no vas a tener ni un segundo de respiro. ¿Listo para volver a empuñar tu G-Con 2?





Tras disfrutarlo en los salones recreativos hace tiempo, Namco nos ofrece ahora la posibilidad de jugar a *Crisis Zone* en nuestra PS2. Esta adaptación sigue el espíritu de la serie *Time Crisis*, así que ya os podéis imaginar cómo es su desarrollo: acabar con todos los enemigos usando la pistola G-Con2 (y compatibles), al tiempo que nos movemos automáticamente por "raíles" y cubriéndonos para recargar. Vamos, el desarrollo típico de los arcades de pistola... que sigue divirtiendo como el primer día. El ritmo de juego es vibrante, los enemigos pueden salir de cualquier sitio y nuestros reflejos y puntería son las únicas armas para sobrevivir a estos tiroteos.

ADEMÁS SE HAN INCLUIDO EXTRAS, como las Crisis Missions, que alargan la vida del juego, aunque el modo Historia ya es bastante largo. Eso sí, esta vez no hay modo para dos jugadores, pero sí tenemos la opción de jugarlo con dos pistolas, una en cada mano.

Un apartado gráfico alucinante (con unos escenarios muy interactivos: podemos romperlo casi todo) y un buen doblaje son otras de las armas de este gran arcade de pistola. Puede que a estas alturas ya no sorprenda tanto y que sea parecido a *TC3*, pero si te apetece disfrutar de un juego de este tipo, ni te lo pienses.



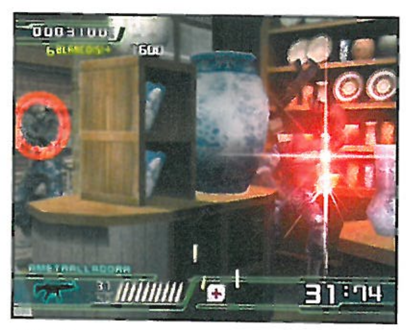
El desarrollo de *Crisis Zone* es como el de cualquier *Time Crisis*: acabar con todos los enemigos que salgan usando nuestra pistola mientras nos movemos por "raíles automáticos" y nos cubrimos para recargar.



Gráficamente está muy bien, aunque resulta muy parecido a *Time Crisis 3*. Eso sí, en cuanto a horas de juego supera claramente al resto de los *TC* y a cualquier juego de pistola de los que hay en el mercado.

Misiones extra

Como viene siendo habitual en este tipo de conversiones, los chicos de Namco han incluido unos extras que no aparecían en la recreativa original, como las Crisis Missions. Cada una de estas misiones tiene sus propias reglas (acabar con los enemigos dentro del tiempo, no herir a los aliados...). Son muy divertidas y alargan la vida útil del juego.



Eliminar todos los enemigos sin romper un objeto de la sala es uno de los originales retos disponibles.



Además de las Crisis Missions, hay muchos extras más para desbloquear, como nuevas armas y enemigos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (74 Kb) · PISTOLA · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

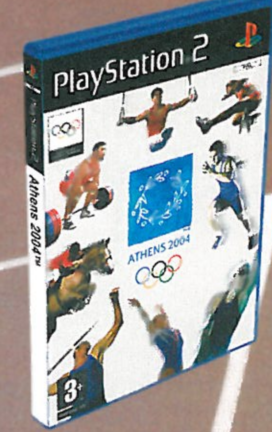
↑ Su frenético ritmo de juego conserva intacta toda su capacidad para entretener.

↓ No tiene modo para dos jugadores y resulta demasiado parecido a *Time Crisis 3*.

Un arcade de pistola largo, vibrante, divertido y técnicamente muy bien realizado. Si te gusta el género, no te va a defraudar en ningún caso. **8**



ATHENS 2004™.
AHORA CONSEGUIR UNA MEDALLA TE COSTARÁ LA MITAD.



www.olympic.org
www.olympicvideogames.com

ATENAS 2004™. EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE LOS JUEGOS OLÍMPICOS PARA PLAYSTATION 2.

Tu casa ya no es tu casa. Tu sofá ya no es tu sofá. Tu habitación ya no es tu habitación. Porque se ha transformado en una villa olímpica donde podrás vivir la emoción de los primeros Juegos de la era PlayStation. Compite con 64 países participantes y desafía a tus amigos en cualquiera de las 25 disciplinas deportivas como atletismo, natación, gimnasia o levantamiento de peso. Y compara los resultados con tus rivales online. Atenas 2004. El único juego con licencia oficial de los Juegos Olímpicos Atenas 2004. Cinco anillos y un único protagonista. Tú.

PVP estimado
29,99 €

¿quién se apunta?

PlayStation 2

18+ Compañía **Konami** | Género **Survival Horror** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Silent Hill 4: The Room

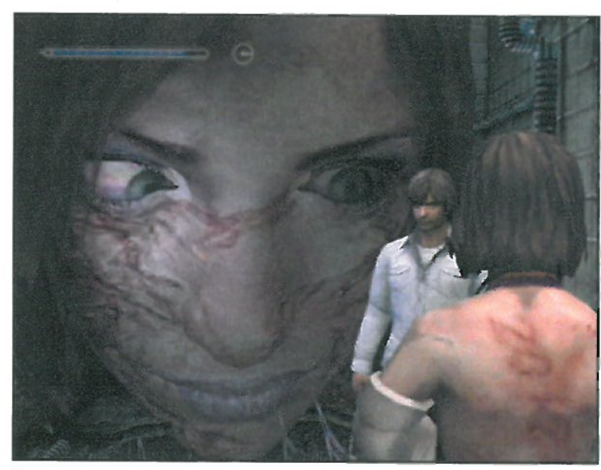
Tu casa es el centro de las peores pesadillas

¿Piensas que en tu hogar estás a salvo de toda amenaza? Pues no estés tan seguro. A lo mejor un día una maldición te impide salir de casa y tu única vía de escape pasa por volver a Silent Hill...

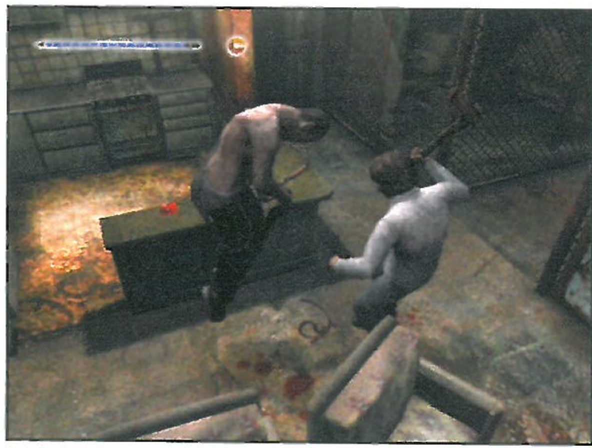


Los gráficos son espectaculares, con unos modelos y unos escenarios espeluznantes. La excelente banda sonora también contribuye a crear esta aterradora atmósfera.





Aunque con menos sustos que en otras entregas, *SH4* también esconde no pocos momentos "acongojantes", a lo que contribuyen los retorcidos ángulos de cámara.



En *SH4* hay menos armas de fuego y más de tipo contundente (tubería, hacha, palos de golf... incluso una botella o un "cutter"). Algunas se rompen con el uso.

La vida de Henry Townshend es normal hasta que una noche comienzan a asaltarle terribles pesadillas. Al despertar descubre con horror que está atrapado en su apartamento y que su única vía de escape es un extraño agujero que ha aparecido de repente en el cuarto de baño...

Éste es el inquietante comienzo de *Silent Hill 4: The Room*, la última entrega de una de las sagas de terror más aclamadas. En este nuevo capítulo vamos a encontrar todo lo bueno de la serie: un argumento desquiciante, una atmósfera opresiva y una buena ración de monstruos y puzzles. Pero además, en él encontramos un buen puñado de novedades con respecto a las otras entregas, todas con el mismo fin: hacernos pasar mucho miedo. Para empezar, por primera vez en la saga se hace uso de la perspectiva en primera persona, concretamente cuando nos movamos por nuestro apartamento. Esta zona es muy importante, ya que además de permitirnos guardar la partida y almacenar los objetos que recojamos, es la puerta de entrada a los terribles escenarios que deberemos explorar para aclarar este misterio.

A TRAVÉS DEL APARTAMENTO, entraremos en estos lugares de pesadilla, tan variados como un bosque, un orfanato, un edificio residencial o los túneles del metro. En ellos tendremos que investigar, recoger objetos, solucionar puzzles y, por supuesto, aca-




Silent Hill 4 es una aventura de terror en la que deberemos enfrentarnos a criaturas de pesadilla, como espeluznantes fantasmas, perros, bichos deformes que salen de la pared y unas cuantas aberraciones más.



Como en el resto de la saga, además de buenas dosis de acción vamos a tener que investigar bien los escenarios en busca de objetos o pistas que nos ayuden a solucionar los puzzles que encontraremos.





bar con todas las monstruosas aberraciones que se nos acerquen. El diseño de los enemigos es un tanto irregular (unos te ponen la piel de gallina y otros rozan el ridículo, como los simios). En cambio, los escenarios sí están a la altura de la saga: retorcidos, sangrientos y plagados de macabros detalles. Y más vale que os acostumbréis a ellos, porque a lo largo del juego tendréis que volver a visitar cada uno de los escenarios una segunda vez, para realizar en ellos tareas distintas a las de la "primera vuelta".

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, la verdad es que resulta sobrecogedor. Tanto los escenarios como los modelos lucen un nivel de detalle alucinante. Eso sí, los efectos de luz no brillan como en *SH3,* ya que en esta entrega no llevamos linterna (ni tampoco la radio que nos avisaba de la presencia de enemigos). Pero aunque sea menos "oscura" que el resto de la saga, esta cuarta entrega tiene recursos suficientes como para enganchar a los fans del terror durante una temporada.

Por su desquiciante argumento y su espeluznante ambientación, sin duda encantará a los fanáticos del terror.

Acompáñame

A partir de cierto punto nos acompaña Eileen, nuestra adorable vecina. No podemos darle órdenes, pero sí armas para defenderse. A veces es una carga, ya que no puede bajar escaleras e incluso puede volverse loca. En el juego hay 4 finales y si ella muere o no es uno de los condicionantes para ver uno u otro.


Eileen también puede "repartir", con armas tan variadas como una fusta o... su bolso.



Eileen sufre lesiones que le impedirán realizar ciertas cosas, como bajar escaleras.

La habitación del pánico, en primera persona

Aparte de comunicar con todos los escenarios, sólo en el apartamento podremos grabar la partida y almacenar objetos en un baúl. Durante la primera parte del juego nos permitirá también recuperar salud, aunque en la segunda el Mal entrará en la casa bajo las formas más insospechadas. La única forma de acabar con esas maldiciones es usando una especie de velas sagradas.


Cuando estamos en el piso, la vista pasa a ser subjetiva.


Para acabar con las "maldiciones" hay que poner velas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (780 kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Conserva una atmósfera angustiosa, gracias a su aterradora historia y a su apartado técnico.

↓ Pocos sustos, no hay linterna ni radio... ciertos detalles no gustarán a los fans de la saga.

Un Survival Horror con una gran ambientación que sin duda nos hará pasar un "mal" rato. Si te apasiona el género no te lo puedes perder.



9

3+ Compañía **Acclaim** | Género **Simulador de velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Juiced

Sumérgete en la apasionante cultura del tuning

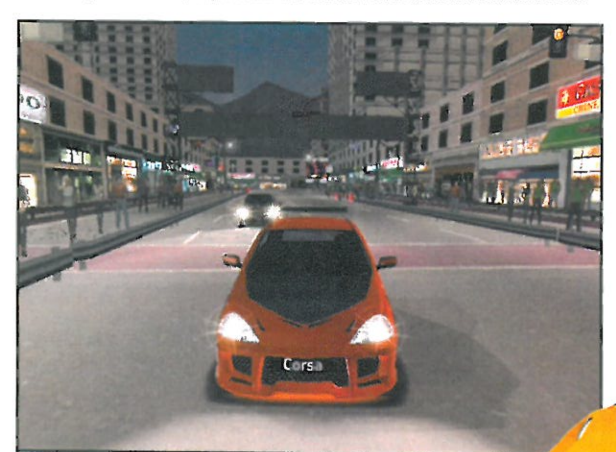
Si sueñas con modificar a tu gusto los coches más espectaculares y te apasiona la velocidad, seguro que disfrutas como un loco con este título donde el tuning es el verdadero protagonista.



Como es típico en los simuladores, *Juiced* se decanta por la conducción realista. Así, cada carrera nos obliga a poner los cinco sentidos para no colisionar.



Ciertas competiciones se desarrollan por equipos y para participar debemos contratar pilotos a los que podemos dar órdenes en el transcurso de la carrera.



Juiced tiene un acabado notable en todo lo referente a los coches y el tuning, aunque algunos escenarios podían estar más "currados".



Cada día que pasa la pasión por el tuning crece más y más, hasta el punto de que hoy en día es uno de los hobbies con más seguidores en nuestro país. Ahora, con la llegada de *Juiced*, los aficionados podrán "tunear" a sus anchas todo tipo de coches reales en un simulador de velocidad que apuesta por el realismo y una gran cantidad de modos de juego (carreras Online para apostar nuestro coche contra otros cinco corredores, multijugador a pantalla partida y un largo etcétera).

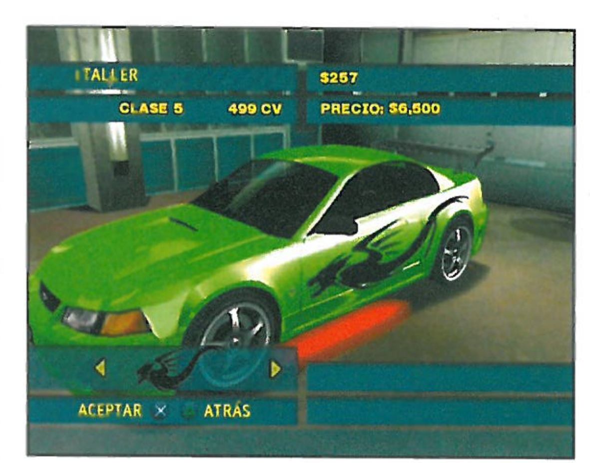
En cualquier caso, el principal modo de juego es Carrera, en el que nuestro objetivo es conseguir el respeto de otras bandas rivales de corredores.

PARA GANARNOS EL RESPETO tenemos que participar en diferentes competiciones de velocidad, sprint y habilidad, en las que podemos apostar dinero o incluso nuestro vehículo. Con el dinero obtenido en cada victoria podemos comprar alguno de los más de 50 coches reales disponibles de marcas tan conocidas como Toyota o Mitsubishi, y "tunearlos" con cientos de accesorios como alerones, pegatinas, turbos...

Pero lograr la victoria en las competiciones no sólo reporta dinero, sino que además nos abre el acceso a nuevos circuitos y la posibilidad de contratar a otros pilotos, a los que podemos dar órdenes durante las carreras por equipos. Este variado desarrollo se ve ade-



Juiced es un realista simulador de velocidad que combina competiciones de todo tipo (velocidad, sprint o habilidad), con el tuning más salvaje.



Las posibilidades para "tunear" nuestro vehículo son infinitas y podemos aplicar a los coches cientos de accesorios para lograr el "buga" más chulo.



más reforzado por la buena sensación de velocidad, especialmente a bordo de los coches más potentes. Y no sólo eso, los vehículos incluso sufrirán serios desperfectos a medida que se sucedan los choques.

Como no podía ser menos, el apartado gráfico está a la altura de la circunstancias, aunque se podría pedir más. Por un lado, los vehículos presentan un acabado fabuloso y lucen estupendos detalles, como los reflejos. Por otro, los circuitos sufren altibajos y algunos resultan sosos y con un trazado poco espectacular. Por último, la banda sonora, con temas de rock o rap, amenizan las carreras perfectamente.

PESE A SUS BUENOS PLANTEAMIENTOS, *Juiced* tiene unos cuantos aspectos mejorables. El primero es la dificultad. El realismo de las carreras es un arma de doble filo, ya que el exigente control requiere que ajustemos al máximo cada trazada, siendo normal que al principio acabemos estrellados en las curvas, un detalle que desquiciará a quienes busquen una conducción más arcade. Por otra parte, no ofrece ningún tipo de carrera que no hubiéramos visto ya en *NFS Underground*, aunque sus gigantescas opciones de tuning no tienen rival hoy por hoy. En definitiva, *Juiced* es la mejor opción para los "tuneros" que estuvieran esperando un simulador puro y duro de su hobby.

Juiced nos muestra desde el enfoque de la simulación todas las señas de identidad de la cultura del tuning.

Más que real...

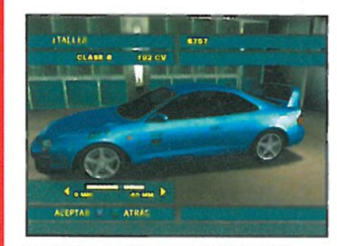
Como buen simulador que es, *Juiced* se decanta por el realismo absoluto. Detalles como los desperfectos en los coches o la física de los vehículos se han cuidado al máximo para ofrecer una experiencia de juego lo más cercana a la realidad.



Nuestro vehículo se irá deteriorando con cada nueva colisión de forma muy realista.



Conducir sobre asfalto mojado requiere habilidad para no derrapar en las curvas.



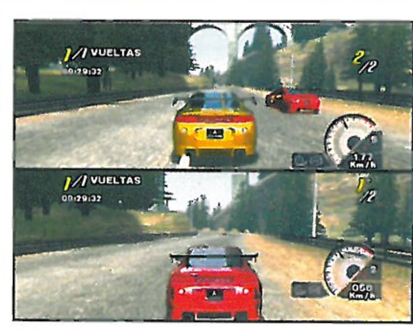
Cualquier cambio en la mecánica del coche se verá reflejado en la conducción.



Si nos pegamos mucho a los rivales se pondrán nerviosos y tendrán fallos.

"Tuneando" acompañado

Además de un completo modo individual, *Juiced* ofrece diversas alternativas para seguir jugando. Por un lado tenemos un divertido modo Multijugador a pantalla partida para dos jugadores y por otro, siempre podemos disfrutar de la opción Online, en la que podemos medirnos contra otros 5 conductores.



Nada mejor para pasar un rato de diversión, que "picarse" con un amigo en el modo Multijugador.



En las competiciones Online la emoción esta servida, ya que podemos apostar dinero y nuestro propio coche.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1195 Kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Las opciones de tuning, la recreación de los coches, el realismo que desprende el juego.

↓ La conducción puede resultar complicada y se echa en falta algo de emoción en carrera.

No hay nada más completo en cuanto a opciones de "tuneo", pero las carreras no llegan a ser tan excitantes como en *NFSU*.



3+ Compañía **Midway** | Género **Deportivo** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)**

NBA Ballers

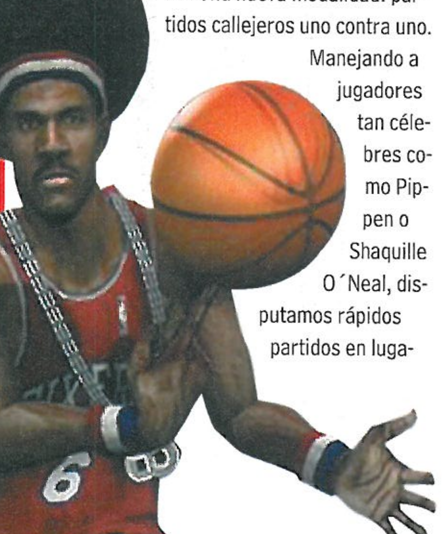
Conviértete en estrella del baloncesto callejero más selecto

Olvida las rígidas normas del baloncesto tradicional y atrévete a jugar contra los más famosos jugadores de la NBA en partidos callejeros donde todo vale.





La liga de baloncesto más famosa del mundo, la NBA, tiene un amplio catálogo de juegos en PS2 que van desde simuladores serios a espectaculares arcades en cancha y basket callejero tres para tres. Pues bien, con *NBA Ballers* vamos a descubrir una nueva modalidad: partidos callejeros uno contra uno. Manejando a jugadores tan célebres como Pippen o Shaquille O´Neal, disputamos rápidos partidos en lugares tan dispares como un yate o el jardín de una mansión, y que se caracterizan por tener una sola regla: todo vale. De esta manera, podemos hacer todo tipo virguerías con el balón o faltas sobre el rival, con un sistema de control sencillo y asequible que consigue que los partidos estén llenos de diversión. Diversión que se multiplica si jugamos contra un amigo.



***NBA BALLERS* OFRECE DIVERSOS MODOS DE JUEGO** (Torneo, Online,...), entre los que destaca el modo Carrera, en el que debemos llevar al éxito a un jugador novato. Para ello, debemos ir ganando diferentes torneos para acceder a nuevos retos y obtener beneficios con los que comprar mejoras. La mayor pega de este modo de juego es que los partidos son repetitivos y pueden terminar cansando.

Un buen acabado técnico, con sólidos gráficos y fluidas animaciones, pone la guinda a un arcade que ofrece diversión directa y sin complicaciones.



Los jugadores más famosos de la NBA se dan cita en este divertido arcade de baloncesto, en el que podemos disfrutar de espectaculares partidos callejeros uno contra uno repletos de acción.



En los partidos todo vale: desde golpear al rival con el balón hasta derribarle descaradamente. Estas acciones, junto con el sencillo sistema de control, convierten los encuentros en todo un "vicio".

De camino al éxito

En el modo Carrera debemos llevar al estrellato a un joven principiante, que podemos modificar a nuestro gusto tanto físicamente como en sus atributos como jugador. Según vamos ganando torneos, iremos desbloqueando todo tipo de accesorios para nuestro chico: coches, ropa, joyas, etc., que nos convertirán en una estrella.



Podemos configurar a nuestro jugador con todo lujo de detalles gracias a un completo editor.



Numerosos extras ocultos, como fotos o vídeos de la NBA, se desbloquean al avanzar en nuestra carrera.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (69 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ El sencillo sistema de control, que permite disfrutar del juego desde el primer momento.

↓ La sucesión de un partido tras otro, sin apenas diferencias, hace el desarrollo algo repetitivo.

Un juego de baloncesto bien realizado, con gran sencillez de manejo y enorme jugabilidad. Eso sí, puede hacerse algo repetitivo. **7**

U.S SPECIAL FORCES IN VIETNAM

VIETCONG

PURPLE HAZE

Auténtica banda sonora de los 60 con Iggy Pop and the Stooges, Deep Purple, The Standells y muchos más...



19 misiones en la campaña para un sólo jugador - ¡17 de las mejores de la versión de PC y 2 nuevas exclusivas para consola!



Dirige un escuadrón de élite de las fuerzas especiales con la máxima estrategia táctica.



Utiliza todo lo necesario para ganar el control del territorio enemigo - reúne inteligencia y planea un ataque aéreo.



¡Comienza una rápida lucha como soldado americano o vietnamita y salta directo a la zona desmilitarizada!

WWW.GATHERING.COM/VIETCONG





PlayStation 2

PROXIMAMENTE





PC CD-ROM

YA A LA VENTA





12+ Compañía **Square-Enix** | Género **Rol de acción** | Precio **44,95 € (7.495 ptas.)**

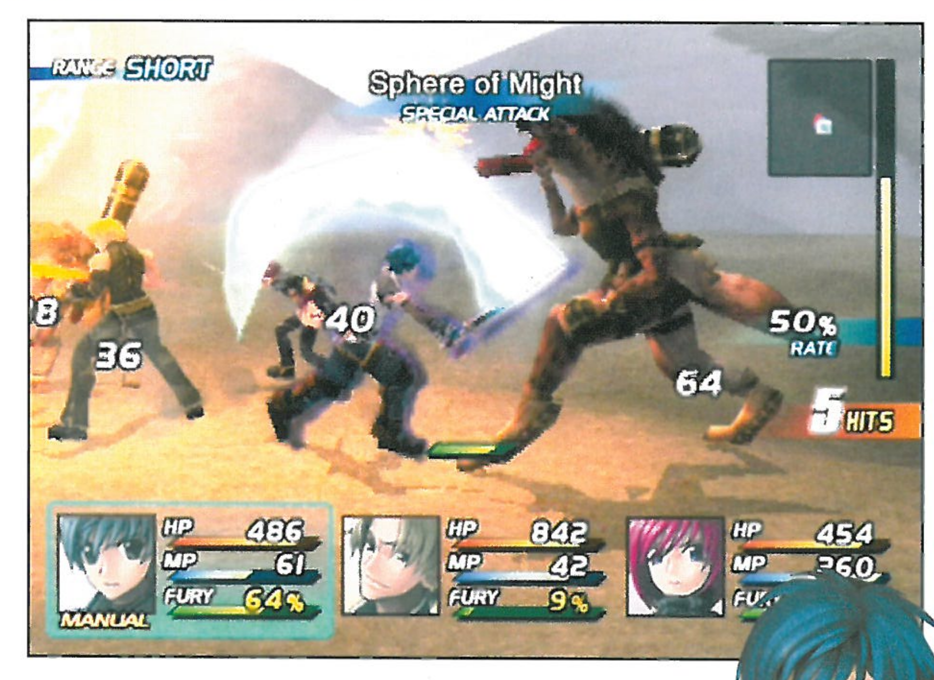
Star Ocean Till the End of Time

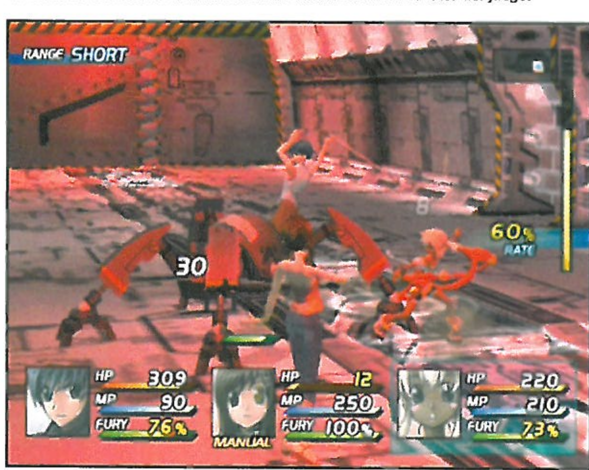
Una gran epopeya de rol para espíritus guerreros

¿Te atrae el rol, pero te echan para atrás los combates por turnos? No busques más: *Star Ocean* demuestra que un juego puede ser puro rol y rebosar acción por los cuatro costados...



El protagonista de esta epopeya es Fayt, un joven del futuro que busca a su padre. La trama se desvela en escenas de vídeo realizadas con el motor del juego.





Además de derrochar acción, la profundidad de las batallas es enorme, ya que podemos ejecutar "combos" y magias, dar órdenes a los aliados, usar objetos...

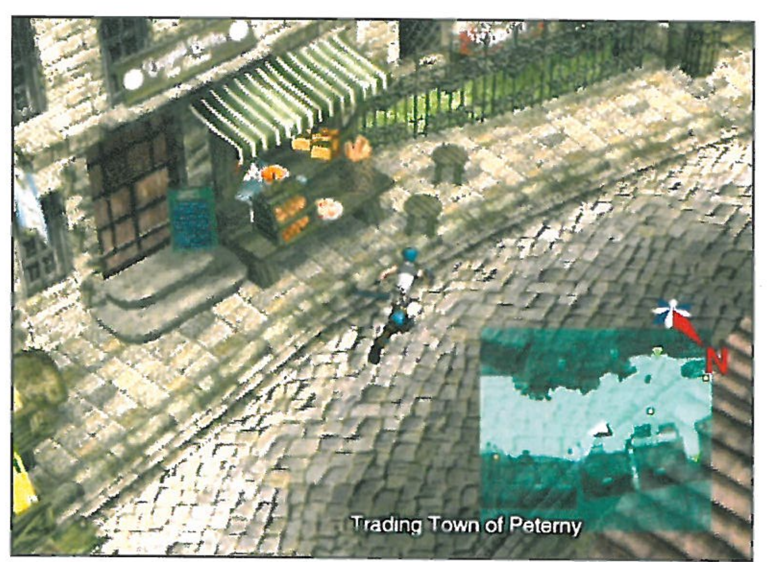


Los gráficos dan un toque de grandeza a la aventura, con personajes y enemigos bien diseñados y unos escenarios, tanto interiores como exteriores, muy detallados.

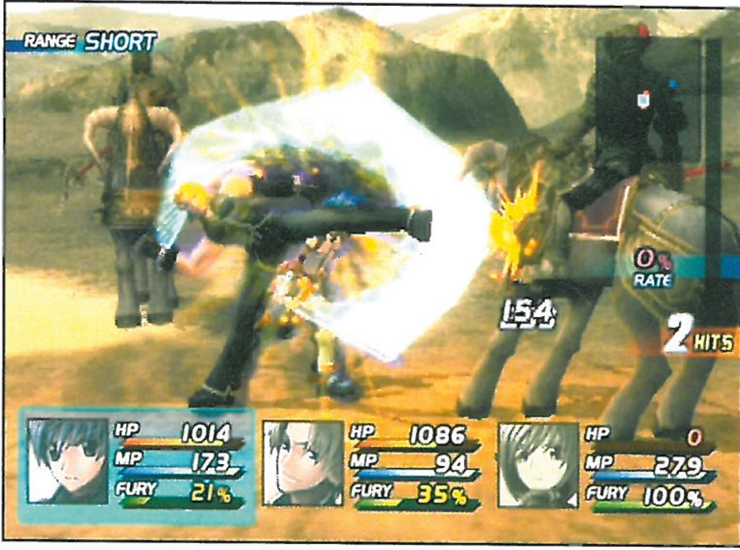
La saga *Star Ocean* ha hecho las delicias de los "roleros" japoneses desde los lejanos tiempos de Super Nintendo. Y ahora, por primera vez, vamos a disfrutar de una de sus entregas en España. Un grandioso juego de rol de acción que, durante sus casi 80 horas de duración, nos traslada desde los confines del espacio hasta mágicos planetas de aspecto medieval...

LA APASIONANTE TRAMA SE DESARROLLA en un futuro remoto. Cuando una raza alienígena rapta a su padre, el joven Fayt escapa a duras penas hasta un planeta con el nivel tecnológico del siglo XVI. Allí el muchacho comienza la búsqueda de su progenitor, que nos llevará por mundos en los que conoceremos aliados, exploramos territorios llenos de monstruos, y visitaremos pueblos y urbes en las que descansar, comprar armas y objetos o disfrutar de unos cuantos minijuegos...

Pero si el desarrollo es de lo más clásico del género, *Star Ocean* se distingue por su genial sistema de combate. Al explorar vemos a los enemigos y podemos evitarlos o lanzarnos a la lucha. Ya en acción, peleamos en tiempo real alternando a voluntad el control entre los tres héroes que, como máximo, luchan al mismo tiempo en cada batalla. La furia, la velocidad y la variedad de movimientos no tienen nada que envidiar a cualquier "beat'em up". La profundidad estratégica se ve aumentada por el uso magias y obje-



Star Ocean es una gran epopeya de rol, que mezcla la ambientación futurista y medieval, y en la que exploramos planetas hostiles, visitamos pueblos y ciudades y combatimos en tiempo real.



El sistema de combate es uno de los mejores del género: batallas en tiempo real en las que alternamos el control de tres personajes y en las que ejecutamos ataques y combos como en un juego de lucha.



RANGE SHORT Blade of Fury SPECIAL ATTACK 126 7 HITS HP 1440 MP 12 HP 1400 MP 29 HP 810 MP 70

tos y las órdenes que damos a los aliados manejados por la CPU. Además, encadenando golpes multiplicamos los puntos de experiencia, lo que nos incita a pelear lo mejor posible. Y si cumplimos ciertas condiciones que se marcan antes de iniciar los combates, iremos desvelado secretos ocultos, lo que convierte las batallas en un auténtico vicio y alarga aún más la duración del juego. Sin duda, una idea genial.

ESTE GRAN SISTEMA DE COMBATE se ve acompañado por un gran acabado técnico. Los escenarios en 3D son detallados y muy variados: naves espaciales, castillos medievales, grutas, parajes helados... El diseño de personajes y enemigos también es muy bueno, y los combates en tiempo real resultan de lo más vistosos.

> **Sus 80 horas de juego y las intensas luchas en tiempo real hacen de Star Ocean un nuevo "crack" del rol.**

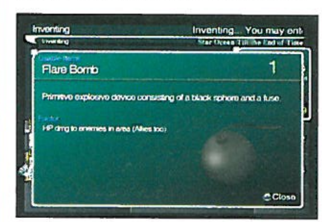
El único defecto importante es que llega con textos y voces en inglés, y hay que tener un cierto nivel para no perderse detalle. Si controlas el idioma, *Star Ocean* es un juego que debes probar, tanto si te gusta el rol como si buscas una gran aventura con grandes dosis de acción.

Héroe inventor

Los "protas" de *Star Ocean* pueden inventar nuevos ítems. En las ciudades hay talleres en los que investigamos en campos como ingeniería, alquimia y hasta cocina. Hay que invertir dinero y poner a trabajar a nuestros personajes para desarrollar nuevos ítems de todo tipo: armas, medicinas...



Para inventar con éxito, cada héroe debe trabajar en el campo que mejor se le dé.



Una vez inventado, hay que patentar el objeto para comprarlo en las tiendas.

La experiencia es la madre de la... técnica

Al subir de nivel los héroes ganan técnicas de ataque y golpes de todo tipo, que asignamos a los botones ● y ✖ para ejecutarlos con una simple pulsación. Cada personaje llega a tener decenas de estas técnicas y podemos asignar hasta cuatro distintas para cada combate, que se ejecutan en función del botón que pulsamos y de la distancia del enemigo.



Al subir de nivel, los héroes aprenden nuevos ataques.



Seleccionamos 4 ataques para usar en cada combate.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (173 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 8 · Duración 10 · Calidad/Precio 10

↑ El sistema de combate y las emocionantes luchas, dignas del mejor "beat'em up".

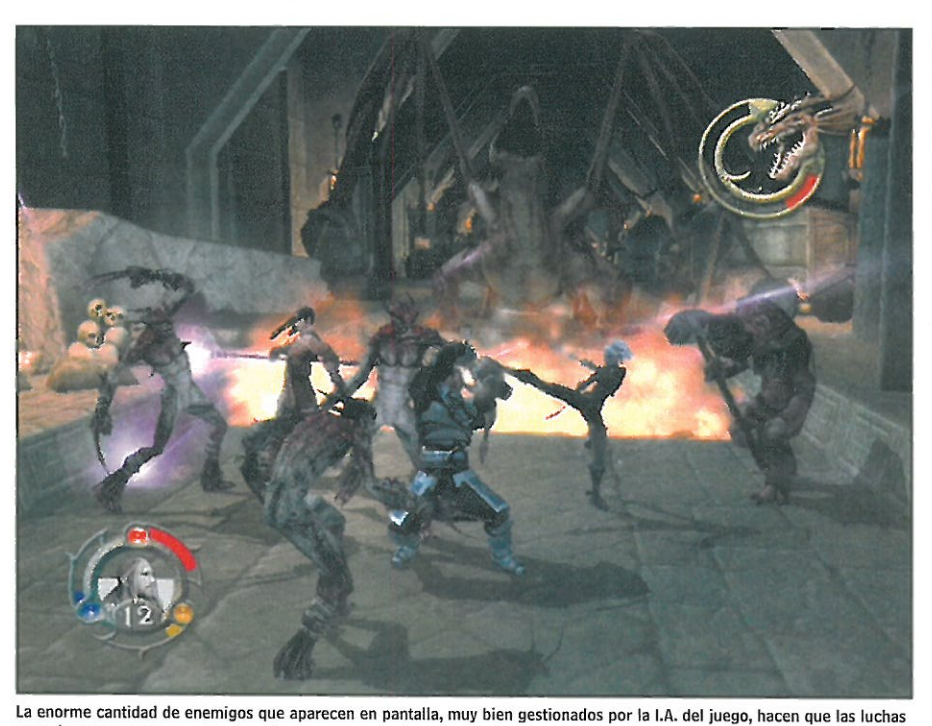
↓ Tienes que dominar el inglés si quieres no perderte nada de la interesante historia.

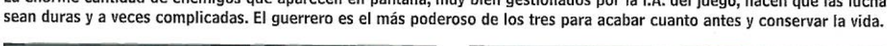
Una epopeya galáctica que destaca por sus geniales combates en tiempo real. Imprescindible para los "roleros"... que sepan inglés. **9**

12+ Compañía **Atari** | Género **Beat´em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Forgotten Realms Demon Stone

Acción sin cuartel en los Reinos Olvidados




La enorme cantidad de enemigos que aparecen en pantalla, muy bien gestionados por la I.A. del juego, hacen que las luchas sean duras y a veces complicadas. El guerrero es el más poderoso de los tres para acabar cuanto antes y conservar la vida.





Si tras jugar a *El Señor de los Anillos* te quedaste con ganas de más, estás de suerte: la acción de magia y espada vuelve a ser la protagonista en un intenso beat'em up.

Los Reinos Olvidados es uno de los muchos mundos de fantasía que conforman el popular universo "Dragones & Mazmorras", lleno de razas fantásticas, como elfos, gnomos, dragones, halflings, humanos... Y este es el principal caldo de cultivo de *Forgotten Realms: Demon Stone*, el último título del estudio Stormfront, los creadores del espectacular *El Señor de los Anillos: Las Dos Torres*.

AMBIENTADO EN EL JUEGO DE ROL, los protagonistas son Rannek, un guerrero que busca venganza, Zhai, una pícara medio elfa medio drow e Illius, un mago que proviene de una estirpe de caballeros. Los tres son manipulados para liberar a dos demonios que quieren dominar Faerun, el mundo de los protagonistas y de la saga *Baldur's Gate*. A partir de ese momento, los tres se unirán para enmendar su error y acabar con la amenaza del mal.

A la hora de jugar, esto se traduce en un beat´em up puro y duro en el que avanzamos machacando botones sin parar con los tres personajes a la vez, cambiando a nuestro gusto entre ellos de forma sencilla y dejando el control de los otros dos a una I.A.

La experiencia es un grado

Al derrotar enemigos y conseguir superar las misiones, nuestros héroes ganarán Puntos de Experiencia que luego les valdrán para comprar nuevos y mejores combos y habilidades. El oro que consigamos en nuestra aventura nos valdrá también para mejorar nuestro equipo, tanto defensivo como ofensivo.


Dependiendo del número de enemigos abatidos tardaremos más o menos en subir de nivel.



También conseguiremos objetos de los enemigos caídos, como esta poderosa espada.

Forgotten Realms es un juego de acción de esos de repartir mandobles a diestro y siniestro, que nos enfrenta a hordas de maléficas criaturas.



Los tres héroes de la aventura son un guerrero, una ladrona y un mago, y podemos alternar el control entre ellos en cualquier momento del juego.





muy trabajada. Cada uno cuenta con habilidades distintas y combinarlas es imprescindible en algunos momentos para avanzar. Así, el guerrero es mejor en la lucha directa, el mago en ataques mágicos y a distancia y la pícara en fundirse con las sombras y actuar con sigilo. Los 12 capítulos, en los que recorremos ciudades asoladas, minas subterráneas, torres encantadas, poblados o dimensiones extrañas, están siempre llenos a rebosar de enemigos de todas clases, que nos lo ponen bastante difícil para avanzar. Por suerte, contamos con un sistema de combate muy intuitivo y con golpes y combos de sencilla realización, que compramos con los Puntos de Experiencia conseguidos derrotando enemigos y subiendo de nivel.

EL APARTADO TÉCNICO ES UNO DE los mejores puntos del juego. El motor gráfico pone en pantalla de forma fluida decenas de enemigos en distintos niveles de profundidad, lo que sumado a unos escenarios ricos en detalles, una I.A. dinámica una música épica y un doblaje correcto hacen que nos sumerjamos en el juego como si fuera una película.

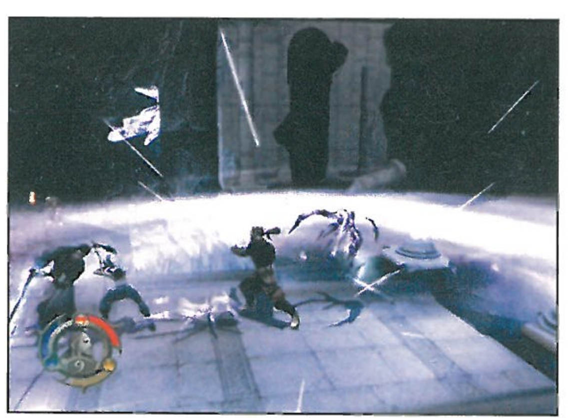
Demon Stone ofrece un ritmo de juego trepidante en un desarrollo tan sencillo como atacar, atacar y atacar.

El punto más flojo de *Forgotten Realms*, algo típico en el género, está en su escasa duración, no más de 8 horas de juego, y el no incluir un modo Cooperativo para picarse con un amigo. La cámara también se aleja a veces demasiado de la acción, lo que hace que en ocasiones sea imposible ver a nuestro personaje entre la enorme cantidad de enemigos que aparecen.

Pero que esto no te desanime: si buscas un juego de acción directo y sin complicaciones para pasar el rato, estás ante una muy buena opción.



En algunos capítulos tendremos que hacer frente a jefes como este dragón.



Los ataques especiales son bastante espectaculares y, sobre todo, poderosos.

Cooperar es esencial

Salvar a una número de aldeanos, derribar escalas, limpiar caminos, infiltrarse en silencio, proteger al mago mientras activa un portal... sólo unidos podremos superar estos retos durante nuestra aventura.



En ocasiones habrá que cumplir objetivos concretos para poder avanzar.



Otros, como activar estas catapultas, no son indispensables, aunque sí útiles.



Evitar que invadan nuestra fortaleza derribando escalas nos suena ¿verdad?



Proteger al mago mientras usa su magia será uno de los retos más difíciles.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (86 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 6 **Calidad/Precio** 7

↑ La ambientación y poder cambiar de personaje en cualquier momento.

↓ Resulta corto y todo se reduce a machacar botones. No tiene modo Cooperativo.

Un beat'em up espectacular que no llega más arriba por su escasa duración y no incluir un modo Cooperativo para varios jugadores.



16+ Compañía **SCI** | Género **Acción Táctica** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Conflict: Vietnam

Comanda a un pelotón en el corazón de Vietnam



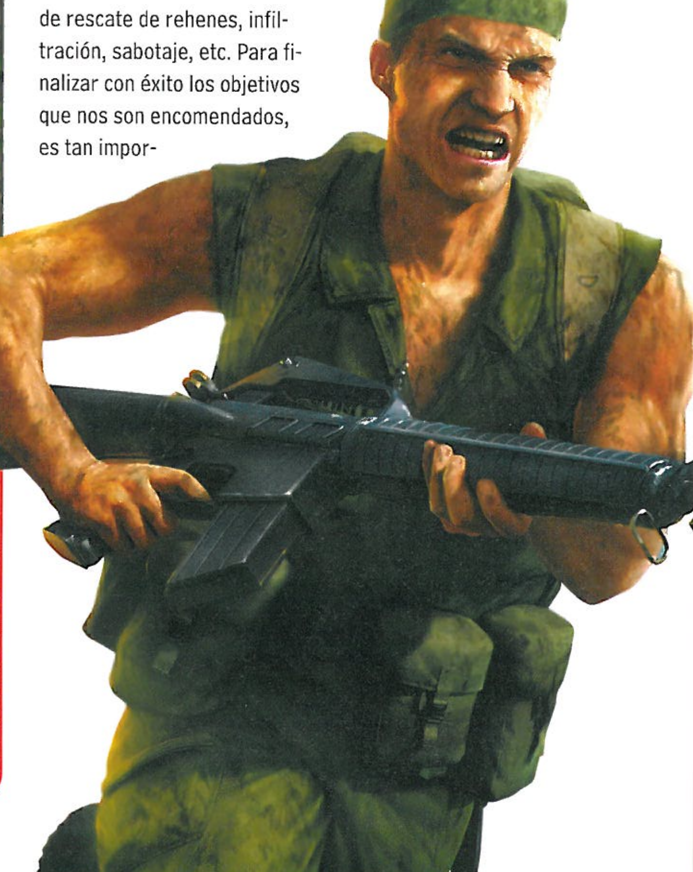
La ambientación del juego es espectacular. Así, todos los tópicos que hemos visto en las películas sobre la guerra de Vietnam están presentes: emboscadas en la selva, trampas de todo tipo... Y todo con un doblaje al castellano sencillamente brutal.



Cientos de enemigos te esperan en las densas selvas de Vietnam, pero no te preocupes porque tu pelotón está dispuesto a seguir todas tus órdenes para salir con éxito de esta guerra.

Tras habernos llevado a los conflictos más peligrosos de Oriente Próximo, la saga *Conflict* nos traslada ahora a la guerra de Vietnam con este nuevo título de acción táctica, en el que combates y estrategia se unen para crear una divertida experiencia de juego con todos los tópicos del género bélico.

A NOSOTROS NOS TOCA DIRIGIR un pelotón de cuatro soldados que se enfrentan a las tropas norvietnamitas mientras realizamos misiones de rescate de rehenes, infiltración, sabotaje, etc. Para finalizar con éxito los objetivos que nos son encomendados, es tan importante hacer buen uso de las armas y la acción directa, como de la estrategia a la hora de organizar nuestro pelotón. De esta manera, podemos manejar en todo momento a cualquiera de los cuatro soldados y dar sencillas órdenes al resto (proteger una zona determinada, avanzar hacia una posición, socorrer a un soldado herido...), para adoptar la táctica que mejor se adapte a cada situación. Pero como decía-



La guerra es cosa de dos...

Si lo tuyo es el juego en compañía, *Conflict: Vietnam* te ofrece la oportunidad de jugar un divertido modo Cooperativo para dos jugadores a pantalla partida. De esta manera, cada jugador maneja a dos soldados de los cuatro que componen el pelotón y la cooperación entre jugadores es vital para cumplir las misiones.



El divertido modo Cooperativo permite participar a dos jugadores, manejando un par de soldados cada uno.



Para sobrevivir, es imprescindible compenetrarnos con nuestro compañero y cubrirnos siempre las espaldas.



Acción y estrategia se dan la mano en este juego en el que tenemos que comandar a un grupo de cuatro soldados a través de las selvas de Vietnam.



Para superar las misiones es tan importante sobrevivir a los tiroteos contra los "charlies", como planificar estrategias y organizar a nuestros soldados.



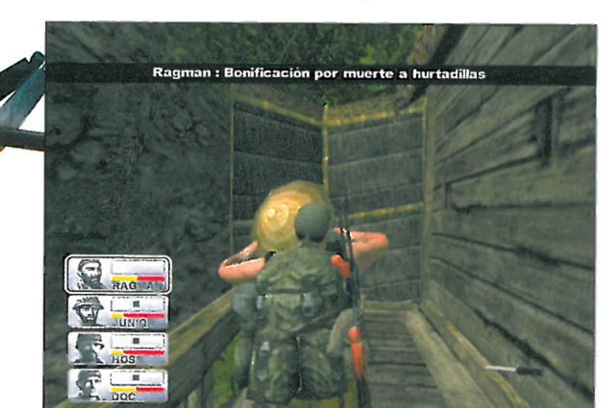


mos, los combates también son importantes y por ello contamos con numerosas armas reales, como metralletas y granadas, además de tener acceso a botiquines o bengalas señalizadoras que son de enorme utilidad para enfrentarnos a los cientos de "charlies" que aparecen, cuando menos lo esperamos, en la espesura de la jungla. Y es que la incertidumbre de no saber dónde puede aparecer el enemigo o qué trampas nos esperan es uno de los mayores aciertos del juego, ya que crea una atmósfera de tensión que, junto a la magnífica ambientación, consiguen que la diversión no decaiga.

A ESTA VIRTUD HAY QUE SUMAR la equilibrada mezcla de acción y táctica, que hacen que el desarrollo sea de lo más variado. Otro cantar es el poco intuitivo sistema para dar órdenes, que se podía haber mejorado sustancialmente. Su complejidad supone un inconveniente a la hora de organizar a nuestros soldados con eficiencia en mitad de un tiroteo sin sufrir bajas.

Conflict: Vietnam es una fantástica combinación de acción y estrategia, apoyada en una gran ambientación.

En cuanto al aspecto técnico, cabe destacar el impresionante doblaje al castellano el cual, junto a la soberbia ambientación, nos sumergen de lleno en la acción. Es una lástima que los gráficos no terminen de convencer, debido a que tanto escenarios como personajes tienen un acabado mejorable. Pero no nos llamemos a engaño: una vez metidos en faena, los gráficos pasan a un segundo plano gracias a las trepidantes situaciones y así, podemos asegurar que *Conflict: Vietnam* tiene todo lo necesario para hacer que te diviertas de lo lindo durante una buena temporada.



Para no alertar a las fuerzas enemigas, lo mejor es hacer uso del sigilo.

RAGMAN
Puntos de habilidad 177
Costes de habilidad 20
Pistola
Rifle de asalto
Francotirador
Ametralladora
Granada
Escopeta
Médico
Lanzacohetes
Bombas trampa
CONTINUAR
AUTOASIGNAR
EST. PERSONAJE
CAMBIAR HABILIDAD
ELEGIR PERSONAJE

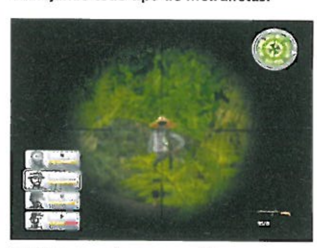
Tras cada misión obtenemos puntos para mejorar las habilidades del grupo.

Preparados para la lucha

Cada uno de los cuatro soldados que manejamos tiene una habilidad especial: saber emplear la adecuada en cada momento es la clave para salir victoriosos de las situaciones más complicadas.



Ragman es el líder del pelotón y un as manejando todo tipo de metralletas.



Eliminar enemigos es sencillo para un experto francotirador como Junior.



Las armas pesadas y las granadas son la especialidad del valiente soldado Hoss.



Cherry es un diestro doctor que puede curar a los heridos en un instante.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**



DUAL SHOCK 2 · M.CARD (381 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su cuidada ambientación, la variedad en el desarrollo y la mezcla de acción y estrategia.

↓ Tanto el sistema para dar órdenes cómo los gráficos podían haber sido mejorados.

Su fantástica ambientación y la fusión de acción y táctica le convierten en una divertida opción dentro del género bélico. **8**

12+ Compañía **Bandai** | Género **Juego de rol de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

.Hack//Outbreak Part 3

Sigue la unión de anime y rol





Continuando la trama de *.Hack//Infection* y *.Hack//Mutation*, ya está aquí la tercera y penúltima parte del juego del rol *.Hack*. El protagonista vuelve a ser Kite, el adolescente que investiga la causa de que algunos participantes del juego virtual "The World" hayan quedado en coma. Así, en nuestra PS2 vivimos las aventuras de Kite dentro de "The World", un mundo de aspecto medieval, mientras que las pesquisas del muchacho en el mundo real las vemos en los capítulos de anime del DVD que acompaña al juego.

LA INTRIGANTE HISTORIA Y EL BUEN SISTEMA DE COMBATE en tiempo real, que nos permite formar equipo con otros dos personajes y darles órdenes, son los principales atractivos del juego. Pero los defectos de las dos anteriores entregas siguen presentes: unos gráficos pobres y un desarrollo repetitivo, que nos invita a pelear sin parar mazmorra tras mazmorra. Por ello, quienes realmente disfrutarán de *.Hack//Outbreak* serán los que jugaron las partes anteriores y han quedado enganchados con la interesante trama.



Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (62 Kb) • Dual Shock 2

Si has seguido la saga, disfrutarás con su historia y su estética "anime". Si no, hay juegos de rol más variados y espectaculares. **7**



La tercera entrega de este juego de rol continúa basando su desarrollo en los combates en tiempo real.



Además de los avances de la trama, la principal novedad es poder reclutar a nuevos personajes.

3+ Compañía **Sony** | Género **Musical** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)**

DJ: Decks & FX



DJ: Decks & FX permite mezclar más de 50 temas "dance"en una completa mesa virtual.



Este "simulador de DJ" nos pone ante una completísima mesa de mezclas virtual. En sus dos platos podemos mezclar los más de 50 temas de música "dance" incluidos, de artistas como Blaze, De´Lacy o Bob Sinclar. Gracias a un sencillísimo control hacemos "samplers", creamos bucles, introducimos efectos y manejamos los ecualizadores casi como en una mesa real. El resultado podemos grabarlo en la tarjeta de memoria. Es una pena que no podamos mezclar temas de nuestros CD, pero *DJ: Decks & FX* es ideal si quieres probar tu habilidad como DJ.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (723 Kb) • Dual Shock 2

Si quieres hacer tus pinitos como DJ de música "dance", esta mesa de mezclas virtual, muy completa y sencillísima de manejar, te encantará. **7**

3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.474 ptas.)**

Tiger Woods'05

Una simulación de golf tan realista como intuitiva es lo que nos ofrece este genial juego.



La nueva edición del simulador de golf de Tiger Woods mantiene todas sus virtudes: un control genial en el que balanceamos el palo moviendo arriba y abajo el stick, un sinfín de modos de juego, los principales torneos de la PGA y una gran calidad gráfica. Eso sí, las únicas novedades importantes son un editor de jugadores y campos aún más completo, y retoques jugables como una "visión especial" que nos ayuda en los "putts". Pero su intuitivo control sigue haciéndole capaz tanto de enganchar a los forofos del golf como de entretener a los "no iniciados".

Inglés • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (433 Kb) • Dual Shock 2

Esta edición del mejor juego de golf no trae grandes novedades, pero sí un editor de jugadores y campos más completo y diversión asegurada. **8**

12+ Compañía **Atari** | Género **Acción** | Precio **19,95 ptas. € (3.319 ptas.)**

Terminator 3: The Redemption

Una máquina de disparar





La espectacular película "Terminator 3" sirve de base a un salvaje juego de acción en tercera persona que recrea los momentos más emocionantes del film y escenas que revelan datos desconocidos de la historia.

Nosotros tomamos el papel del T-800 (de Schwarzenegger, vamos) y nuestro objetivo es salvar a John Connor, el futuro líder de los humanos en la guerra contra las máquinas. La acción es la protagonista absoluta del desarrollo, ya sea en tiroteos a pie o montados en vehículos. Sólo dejamos de apretar el gatillo cuando los Terminator enemigos se nos acercan demasiado y tenemos que desmontarlos a golpes. Y todo con un control sencillo y efectivo (con un stick movemos al personaje y con el otro el punto de mira), que permite disfrutar a tope la acción.

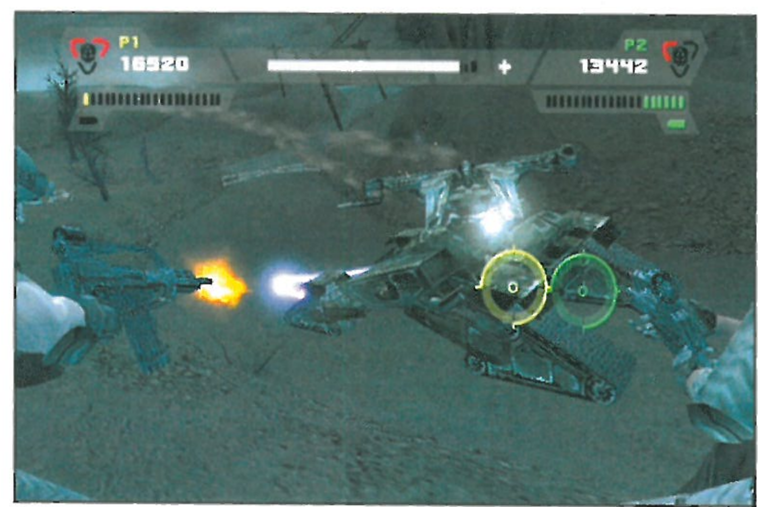
Además, el apartado gráfico es bastante espectacular, con buenos modelos de nuestro Terminator (que deja ver su interior mecánico cuando recibe impactos) y las máquinas enemigas, y escenarios muy detallados tanto en el futuro como en el presente. El "pero" es que tanto apretar el gatillo acaba por resultar simple y repetitivo, y que además la dificultad de algunas zonas puede llegar a desesperar. Pero si quieres acción sin concesiones, y no tienes miedo a un juego difícil, estás ante un buen desafío.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (62 Kb) • Dual Shock 2

Un difícil juego de acción que, a pesar de su repetitivo desarrollo, es lo suficientemente intenso y emocionante como para enganchar. **7**



Convertidos en el T-800, revivimos las escenas más intensas de la peli y otras ambientadas en el futuro.



También hay un modo para 2 jugadores en el que manejamos un punto de mira y disparamos sin parar.

7+ Compañía **Taito** | Género **Simulador de vuelo** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)**

EA Aim Strike



En *Aim Strike* pilotamos aviones de combate estadounidenses en todo tipo de misiones.



Poniéndonos al mando de cazas del ejército estadounidense, como el F16 Fighting Falcon o el F-15 Eagle, este juego busca ofrecernos una simulación realista de combate aéreo. Las misiones nos enfrentan a otros cazas y enemigos terrestres, y para superarlas tenemos que dominar avanzadas técnicas de combate. Pero el flojísimo apartado gráfico y el comportamiento poco realista de los aviones al realizar giros echan al traste las buenas intenciones de un título que tiene como única baza el ser uno de los pocos simuladores de vuelo "serios" de PS2.

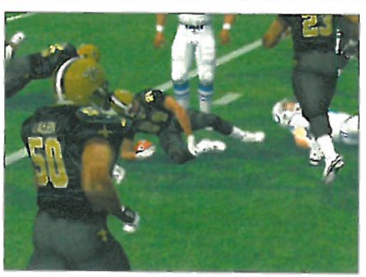
Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (375 Kb) • Dual Shock 2

Su principal atractivo reside en su apuesta por una simulación de combate aéreo realista, pero sus gráficos dejan un poco que desear.



3+ Compañía **EA** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

Madden 2005



Todos los equipos de la NFL (y muchos clásicos) se dan cita en un simulador realista y divertido.



El juego de fútbol americano por excelencia vuelve en su mejor versión. Además de todas las plantillas actualizadas, decenas de equipos clásicos y opciones de juego para todos los gustos, también hay mejoras jugables, sobre todo en el aspecto defensivo: con el stick derecho golpeamos a los atacantes y sólo pulsando un botón es posible asignar a los jugadores el contrario al que deben defender. Un apartado gráfico soberbio y unas animaciones de enorme calidad son el toque final de un juego que te apasionará si te gusta este deporte.

Inglés • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (53 Kb) • Dual Shock 2

Un gran simulador deportivo, con millones de opciones y modos de juego y que en esta edición tiene aún más pulida su jugabilidad.



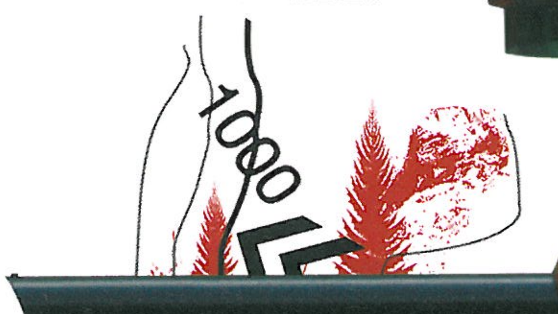
RICHARD BURNS RALLY™

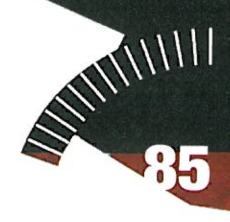
"Es IMPRESIONANTE el gran trabajo realizado para reflejar el mayor realismo posible".

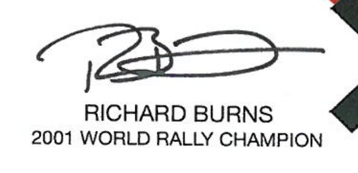
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION 2

- **COCHES DE RALLIE OFICIALES**
- **TIEMPO DINÁMICO REALISTA**
- **EFECTOS GRÁFICOS ALUCINANTES**
- **36 IMPRESIONANTES ETAPAS**
- **ESPECTADORES Y COMISARIOS QUE AYUDAN EN CARRERA**









RICHARD BURNS
2001 WORLD RALLY CHAMPION



DISPONIBLE A PARTIR DEL 12 DE JULIO

Si quieres más información, conéctate a www.richardburnsrally.com













DISTRIBUIDO POR:



12+ Compañía **EA Games** | Género **Beat'em up** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)**

ESDLA: El Retorno del Rey

El Anillo Único ahora está al alcance de tu... cartera

El fenómeno "El Señor de los Anillos" aún está lejos de pasar a la historia: a la edición especial en DVD y *La Tercera Edad* para PS2, se une la serie Platinum...





Hace poco menos de un año, EA Games deleitó a los fans de "El Señor de los Anillos" con un fabuloso beat´em up inspirado en la tercera película de la saga, que ahora reaparece en la línea Platinum.

El Retorno del Rey nos invita a revivir los mejores momentos de acción de la tercera película de la trilogía, como el combate contra Ella-Laraña o el desenlace en el Monte del Destino, al tiempo que nos enfrentamos a las numerosas huestes de Sauron. Podemos escoger a nuestro héroe entre un total de 9 personajes, entre los que no faltan Gandalf, Aragorn, Frodo, Gimli o Legolas. Con cualquiera de ellos la mecánica se reduce a avanzar y golpear a todo enemigo que se ponga delante, ya sea Uruk Hai, orco o troll. Para ello disponemos de 3 botones de ataque con los que elaborar todo tipo de combos, que a su vez nos darán puntos de experiencia con los que conseguir nuevos movimientos.

ESTA SENCILLA MECÁNICA se reproduce en los 13 niveles que integran el juego, que resultan más grandes y con más objetos interactivos que en *Las Dos Torres*. Pero, sin lugar a dudas, el mayor acierto del juego es su fabulosa ambientación, que recrea los personajes y situaciones de la película de forma soberbia. La guinda la ponen un divertido modo para dos jugadores simultáneos, el fabuloso doblaje a cargo de los actores que trabajaron en la peli y la inclusión de escenas del film. Por esto, y por su precio Platinum, los fans de ESDLA tienen una cita obligada.



El Retorno del Rey reproduce fielmente los momentos de acción de la película y podemos escoger entre 9 personajes distintos para revivir la aventura, como Gandalf, Aragorn, Légolas, Gimli, Frodo o Sam.



La mecánica de juego casi se reduce a golpear todo bicho viviente, aunque eso sí, la ambientación es tan fabulosa y los gráficos tan buenos que casi se perdona que el desarrollo no sea más variado.

Los héroes crecen...

Los 9 personajes tienen habilidades parecidas: tres ataques físicos, uno a larga distancia, un botón para defensa... A medida que peleamos ganamos puntos de experiencia, que podemos canjear por nuevos combos de golpes y habilidades, como recuperar energía poco a poco. Todo ello hace que los combates tengan algo más de gracia.



Al finalizar cada nivel, con los puntos de experiencia conseguidos podemos comprar nuevas habilidades.



Hay habilidades individuales y de grupo, ya que casi siempre nos siguen personajes manejados por la CPU.

FICHA TÉCNICA

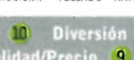


Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

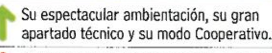
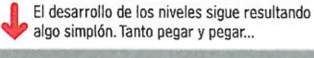






DUAL SHOCK 2 | M. CARD (75 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 9 | Sonido 10 | Diversión 8 | Duración 8 | Calidad/Precio 9

↑ Su espectacular ambientación, su gran apartado técnico y su modo Cooperativo.

↓ El desarrollo de los niveles sigue resultando algo simplón. Tanto pegar y pegar...

Un beat'em up que recrea muy bien toda la acción de la peli gracias a un sobresaliente apartado técnico. Si eres un fan de ESDLA, te encantará.



9

PREPARADOS PARA PROTEGER

ESTRENO 1 DE OCTUBRE

HELLBOY

REVOLUTION STUDIOS PRESENTA UNA PRODUCCION DE LAWRENCE GORDON / LLOYD LEVIN EN SOCIEDAD CON DARK HORSE ENTERTAINMENT UNA PELICULA DE GUILLERMO DEL TORO "HELLBOY" RON PERLMAN SELMA BLAIR JEFFREY TAMBOR KAREL RODEN RUPERT EVANS Y JOHN HURT SUPERVISORES DE MUSICA PETER AFTERMAN Y MARGARET YEN MUSICA DE MARCO BELTRAMI PRODUCTOR COEJECUTIVO MIKE MIGNOLA EDITADA POR PETER AMUNDSON DISEÑADOR DE PRODUCCION STEPHEN SCOTT DIRECTOR DE FOTOGRAFIA GUILLERMO NAVARRO, ASC PRODUCTOR EJECUTIVO PATRICK PALMER BASADA EN LA HISTORIETA DARK HORSE CREADA POR MIKE MIGNOLA HISTORIA CINEMATOGRAFICA GUILLERMO DEL TORO Y PETER BRIGGS GUION GUILLERMO DEL TORO PRODUCIDA POR LAWRENCE GORDON MIKE RICHARDSON LLOYD LEVIN DIRIGIDA POR GUILLERMO DEL TORO

COLUMBIA TRISTAR FILMS DE ESPAÑA, S.A.

REVOLUTION STUDIOS

LAWRENCE GORDON PRODUCTIONS

www.columbia-tristar.es

Banda Sonora En Varèse Sarabande

DISTRIBUIDA POR COLUMBIA TRISTAR FILM DISTRIBUTORS INTERNATIONAL

7+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Acción/Conducción** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)**

The Simpsons Hit & Run

¡Mosquis, si es como un GTA!





Hasta ahora, los juegos basados en Los Simpsons han pecado de no reflejar el gamberro espíritu de la serie... al menos hasta la llegada de este *Hit & Run*. En él, debemos acompañar a los Simpsons en una aventura singular que mezcla plataformas y un desarrollo por misiones en la línea de *GTA*. El objetivo del juego es descubrir quién se esconde tras unas misteriosas avispas con cámara que han aparecido en Springfield, la ciudad de los Simpsons, y para ello deberemos realizar todo tipo de tareas tanto a pie como en coche, algunas de ellas tan simples como ir a por helado a la tienda de Apu.

Sin duda alguna, el mayor acierto del juego es reflejar como ningún otro título el universo de los Simpsons: no faltan Rasca y Pica, la taberna de Moe, los Flanders... ni las referencias a episodios completos. Además, el juego encierra numerosos extras y secretos, como minijuegos, objetos ocultos, coches y trajes especiales. Y todo bajo una puesta en escena muy cuidada. Lástima que las misiones sean un poco repetitivas, porque sino estaríamos hablando de uno de los juegos más entretenidos de PS2.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card (220 Kb) • Dual Shock 2

Una original mezcla de velocidad, plataformas y humor, que gustará a los seguidores de la serie por su lograda y cuidada ambientación.





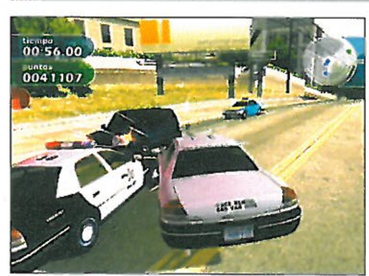
Hit & Run mezcla conducción y acción en tercera persona, en una fabulosa recreación de Springfield.



El juego está plagado de referencias a capítulos de la serie, un detalle que agradecerán sus seguidores.

3+ Compañía **SCI** | Género **Velocidad** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)**

Italian Job



Podemos seguir el argumento de la película o participar en carreras, pruebas de habilidad...



Siguiendo el argumento de la película, formamos parte de una banda de ladrones que planea robar un importante alijo de oro provocando el mayor atasco de la historia. Para ello tendremos que participar en carreras, persecuciones y todo tipo de locuras al volante de Minis y otros vehículos. Y si el argumento no te parece interesante, siempre puedes participar en carreras convencionales o bien en pruebas de conducción acrobática.
Aunque muestra un correcto apartado gráfico, el modo Historia resulta corto y monótono y el resto apenas aportan novedades.

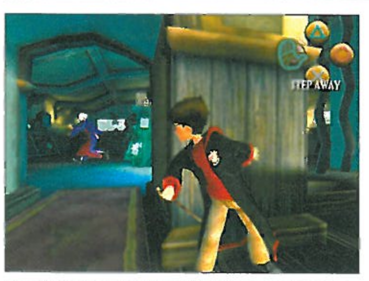
Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (320 Kb) • Dual Shock 2

Recomendado para los seguidores de la película o los locos de la velocidad que siempre tienen ganas de probar cosas nuevas.

7

3+ Compañía **EA Games** | Género **Aventura** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)**

Harry Potter y la Cámara Secreta



Harry puede realizar sus hechizos más famosos, así como acciones orientadas al sigilo.



El joven aprendiz de mago se estrena en la serie Platinum con su segunda aventura, *La Cámara Secreta*, que fue su primera incursión en PS2. En ella tendremos que seguir el argumento del segundo libro de Harry y superar todos los retos que nos aguardan en su segundo año escolar, como aprender nuevos hechizos, participar en pruebas de quidditch o minijuegos, como recoger todos los cromos de magos y brujas. Su desarrollo está orientado especialmente a los más pequeños, aunque cualquiera con un poquito de imaginación puede disfrutar con esta divertida aventura.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (134 Kb) • Dual Shock 2

Una aventura que encantará a los fans de Harry por su variedad y capacidad para divertir, sin pasar por alto sus gráficos y su precio.



POLIFONICOS envía TONOS35 + espacio + código polifónico al 7808



recuerda >>>si lo prefieres descárgatelo llamando al tlfno 806 41 69 90

busca politonos – para estar a la última encuentra tus politonos antes que nadie!!!

envia **POL86** + espacio + una palabra que la identifique (titulo,cantante) al **7808**
ej: POL86 bulería si quieres descargarte buleria



EXITOS ESPAÑOLES

84426 Abre tu mente
82886 Ni más, ni menos
84731 La vida al reves
84090 Tengo
84833 Bambu bambu
84920 Pastillas de freno
83796 La madre de Jose
84734 Insoportable
84500 Te quise tanto
84532 Ya nada volvera a ser como antes
84034 Uno mas uno son siete
83856 20 de enero
84531 La chica de la habitacion de al lado
84642 Angel malherido
82247 Cannabis
82740 Maldito Duende
82364 Chiquilla
83599 Papi chulo
83902 Son de amores
82004 A Dios le pido
82430 Devuélveme la Vida
84852 Duele el amor
82284 Color Esperanza
84475 Soy lo que me das
84791 La rueca
84586 Al menos ahora
84733 Retorciendo palabras
84057 En tu cruz me clavaste
84599 Esclarecidos
83604 Loca
82448 Dolores Se Llamaba Lola
83598 Mariposa traicionera
84603 La danza del fuego
84730 Dame de esa boca
84587 Como olvidar
84538 Ni una lagrima mas
84786 Cuando zarpa el amor
82813 Mi Jefe
84439 Para llenarme de ti
83290 Sin Miedo a Nada
84806 Apagon
84042 Ratoncitos colorados
83914 No es lo mismo
83933 Rosas
84071 El que quiera entender que.
82835 Miénteme
84600 El ritmo de Maria
84769 Vestido azul
84682 Cuentale al alba
84191 Una noche con arte
84798 Lagrimas negras
84847 El hijo de la Ines
84468 Mueve el ombligo
84805 Volver a disfrutar
84854 Lo siento
81689 Rosas y espinas
82005 A gritos de esperanza
83642 Hoy no te escaparas
84601 En un lugar
84725 El mundo
81690 Bye Bye
84774 Otra vez
84889 Sombras
84098 Agarrate a mi Maria
82060 Alegria de Vivir
84886 Down
84780 He sido tan feliz contigo
84693 Vacilando
84834 El mejillon
84884 Quiero ser

EXITOS ESPAÑOLES

84798 Algo tienes
84746 Desnudate mujer
82023 A San Fernando
84213 Tequila
84728 Hasta los huesos
83549 Y Nos Dieron Las 10
84678 Permitame señora
84783 Noche en vela
84825 El hombre de hielo
84919 Una foto en blanco y negro
84782 Me han vuelto loca
84795 Puede ser
84741 Mirame a la cara
82046 Africanos En Madrid
83289 Sin Documentos
83886 Caprichosa
83833 El jinete
84719 Siete petalos
84904 Hablando en plata
82669 Galilea
82147 Azul (merengue)
82031 Abanibi
84684 Me derrumbo
84609 Te llevare al cielo
83806 Another night
84863 Que te den candela
82510 El Gato Lopez
82032 Abre la puerta
82092 Amor Amor Amor
84072 Tanto la queria
84559 En tu ventana
84103 Rayando el sol
83551 Y Sin Embargo
82158 Baila Morena
82655 Flaca
84918 Camina y ven
84853 Tu historia entre mis dedos
84767 Dale dale
84803 Estadio Azteca
84769 Igual que ayer
82322 Corazón Espinado
81687 Puedes contar conmigo
82021 A Puro Dolor
84165 Agua
84528 Lo noto
84604 Las cosas que no dices
84649 Quiero morir en tu veneno

VIDEO JUEGOS

83731 metal Gear Solid 2
83739 Final Fantasy
83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
83705 Zelda
83733 Resident Evil 2
83732 Mortal Kombat
83750 Super Mario Brothers
83754 Kingdom Hearts
83700 Crash Bandicoot Warped
83744 Bubble Bobble
83728 Crono Trigger
83741 Donkey Kong Country
83756 Sonic The Hedgehog
83708 Resident Evil
83726 F-Zerox
83777 Final Fantasy 2

POP ROCK

84822 Opa opa
84930 Del pita del
84204 In the shadows
80293 Its my life
84779 Mariacaipirinha
83584 Bring me to life
80062 In The End
80472 Every breath you take
80217 Satisfaction
83662 Crazy in love
84061 Shut up
84248 Losing my religion
84421 With or without you
83885 Numb
83918 Where is the love
80078 Billy Jean
84364 Toxic
84675 Summer sunshine
84676 Don´t tell me
80150 Bitter sweet symphony
84357 Turn me on
84215 Baby boy
84708 Smells like teen spirit
84654 Air hostess
84247 Feel
80831 Jammin
84211 Hit that
83921 Layla
83586 Somewhere I belong
84655 Yeah
80139 Another one bites the dust
84701 This love
80366 Living on a Prayer
84518 First day of my life
83585 Libertine
84441 Clocks
84553 Hey mama
84465 Are you gonna be my girl
84227 It´s my life
83656 Satisfaction
80012 Sk8ter Boi
80144 Bohemium Rhapsody
80430 Are you gonna go my way
84589 Time to burn
84610 Come clean
84602 Pushing me away
83861 Faint
84178 Could you be loved
84721 Where are we running?
84480 Funeral of hearts
81384 Light my fire
83920 Superstar
84035 Get busy
84754 All the people
84458 Amazing
84585 Save the population
80790 Adidas
83896 Europa
83797 Mas que nada
83657 Start me up
84714 Perfect
80166 Smooth Criminal
84887 Ding dong song
80180 Adams Song
83805 Everybodys fool

POP ROCK

84099 My inmortal
80029 Jenny from the Block
80445 Let it Be
83677 Come undone
83821 Sacrament
83873 Going Under
84443 So yesterday
84753 Matinee
84800 Who´s David?
80514 Sweet Dreams
84677 Build a bridge
84626 Tainted love
84396 Angie
83867 In the army now
84922 Sick and tired
83791 Naughty Girl
84512 Love is only a feeling
84705 Somewhere only we know
84722 Everytime
84590 20th Century boy
84628 Funeral song
84199 Give it away
81500 Something Stupid
80502 Money for Nothing
80183 Basket Case
84836 I don´t wanna know
84758 Boys and girls
84821 Seasons change
80549 Let me entertain you
81548 Sexy
81678 Everything I do
81017 Streets of Philadelphia
84223 Reptilia
84253 I´m lovin it
84060 Sweet home Alabama
84689 King of love
84681 Take your mama

CINE TV

84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
84433 Nos vamos a la cama
80174 Expediente X
80091 20th Century Fox
80074 El equipo A
80065 Friends
80043 The Terminator
83658 Star Wars
80014 James Bond
80048 El coche fantastico
83837 Cocacola
84823 Harry Potter
80024 The Matrix
83884 El principe de Bel air
84231 Bar coyote
80082 La Pantera Rosa
80194 Dirty Dancing Time of Life
80285 Charlie´s Angels
80023 Austin Powers
83648 La familia Munster
83866 Bajo del mar
80195 Angel
80238 Indiana Jones
80249 Futurama
84434 Estas despedido
80051 Top Gun

TOP 25

84680	Dragostea din tei	80096	Pulp Fiction
84760	Obsesion	84068	Du hast
84826	Dale don dale	82124	Atletico De Madrid
82172	Barcelona	80726	No woman no cry
84446	Cara al sol	84226	Cafe del mar
84440	El señor de los anillos	84252	Hey ya
82652	Fiesta Pagana	84520	Oye el boom
80017	Mision Imposible	80108	Benny Hill
83188	Real Madrid	80093	Equador
84428	Asturias	80277	Nothing else matters
83808	Himno de España	84216	La costa del silencio
84067	El Exorcista	83849	Molinos de viento
83883	Fraggle Rock	80239	Final Countdown
80025	The Simpsons	80044	Rocky
84267	Buleria	80111	Sweet Child of Mine
84744	Malo	80131	Buffy Cazavampiros
84519	Left outside alone	83814	Satisfaction
84064	Darth Vader Marcha imperial	84437	Shin Chan
84094	Himno de riego	80056	Insomnia
82935	Noches de bohemia	82380	Dame Veneno
84489	Els segadors	84202	Telefono antiguo
82123	Athletic De Bilbao	84432	Fuente de energia
80143	La Pantera rosa	84490	Asturias patria querida
84720	Lola	84207	El Padrino
84203	Dos gardenias	80125	Mortal Kombat

CINE TV

84206 Moon river
80336 MacGyver
84692 Rasca y pica
82054 Ain't no mountain high enough
83835 Star Wars
84695 Shrek
80498 El fantasma de la opera
83838 Negrito del Colacao
84560 Curro Jimenez
83836 Heidi
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84696 7 vidas
84066 Psicosis
83901 Zorba el griego
84268 Embrujadas
82793 Memorias De Africa
84266 May it be
84233 La historia interminble
83850 Las Tapitas
80212 Tiburon
80313 Urgencias
84656 Superman
80782 Casablanca
80114 Armageddon
80083 Looney Tunes
80172 Hawaii Five-O
83687 This is halloween
82012 A Little Less Conversation
80095 South Park
80270 Forest Gump
80884 Aquarius
80296 Star Trek - The Next Generation
84937 Kill Bill - Silbido
80369 Chariots of Fire
80729 Conan the Barbarian
80404 Alf
80075 Beverley Hills Cop
80118 Harry´s Wonderous
80434 Bonanza
83645 El Superagente 86
80155 Batman
84936 Kill Bill
80063 Ghostbusters
80704 Eduardo Manostijeras

CINE TV

83619 Semos diferentes - Torrente
84262 Regreso al futuro
80687 Halloween
80168 Axels Theme
80215 The Addams Family
80294 Flashdance
84029 Cantina
80428 Blade runner
80405 Stargate
80295 Cheers
80189 Titanic V2
80483 My Girl
80575 Bridge over the River Kwai
80757 Gonna Fly Now - Rocky
82218 Cabaret
81677 Beetle Juice
81147 Legends of the Fall
80941 What is Love
80152 Los Picapiedra
80349 The Saint
80338 A night at the Roxberry
80223 Transformers
80232 Popeye
80701 Murder she Wrote
84659 Vacaciones en el mar

RAP

84652 My band
80001 In Da Club
80269 Freestyler
80002 Lose Yourself
84683 Fuck it (I don´t want you back
80045 Without Me
80030 Changes
80076 Still Dre
80035 Ganstas Paradise
80007 Dilemma
80033 California Love
80018 Freestyler
80101 2 of amerikaz most wanted
80319 C.R.E.A.M
80198 21 Questions
80057 Next Episode
84467 Love me
80081 I'll be missing you

MUCHO MAS EN NUESTRA WEB

WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

LAS ULTIMAS NOVEDADES EN JUEGOS, FOTOS Y POLIFONICOS PARA TU MOVIL

top 100 FONDOS envía MMS64 + espacio + código fotofondo al 7808

recuerda >>>si lo prefieres descárgatelo llamando al tlfno 806 41 69 90



SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA Y QUIERES VERLA EN EL PROXIMO NUMERO>> ENVIA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCION DE LO QUE QUIERES AL 7494. 'Precio sms: 0,9 €/men. movistar - 1,2€ amena y vodafone. 'Precio max/min 806: 1,06 € r.f., 1,357 € r.m. Apd. Correos 3119 - 41003 Sevilla 'Los datos obtenidos entra
c333, c450, c550, c650, mpx200, T720, T720i, V300, v400, v500, v525, V600; Nokia: 3100, 3200, 3300, 3510, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6650, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7600, 7610, 7650, 7700, 3510i, 6610i, 7250i, 8910i, N-Gage, N-GageQD; Panasonic: g50, g51e, g51m, g60, g70, gd6
m, m65, mc60, s55, sl55, st60, sx1, u10, u15;Sonyericsson: k700i, p800, p900, t610, t618, t630, z1010, z200, z600. IMAGENES: Alcatel: 332, 531, 535, 715, 735, 735i; Lg: g3100, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000; Motorola: A830, c370, c450, c550, c650, E380, E390
822, 825, p535; Sagem: my-v55, my-v65, my-v75, myx-2, myx3-2, myx-5, myx-6, my-x7; Samsung: c100, d700, i500, i700, p705, s300, sgh-e700, sgh-e710, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x600, x100, x400, z105; Sharp: gx10, gx15, gx20, gx30; Siemens: a60, c60, c62, c65, cf62, cx65, m46, m65, mc60, s55, sl55, st55
6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7600, 7610, 7650, 7700, 3510i, 6610i, 7250i, 8910i, N-Gage, N-GageQD; Panasonic: g50, g51e,g51m, g60, g70, gd67, gd87, x60, x70; Philips: 350, 355, 530, 550, 822, 825, p535; Sagem: myx-2, myx3-2, myx-5, myx-6; Samsung: c100, d700, i500, i700, p705,
v500, v525, V600; Nokia: 3200, 3300, 3650, 3660, 5140, 6220, 6230, 6600, 6650, 6810, 6820, 7200, 7600, 7610, 7650, 7700, N-Gage, N-GageQD; Panasonic: x60, x70; Sagem: my-v55, my-v65, myx-2, myx3-2, myx-5, myx-6; Samsung: sgh-e700, sgh-e710, sgh-s500, sgh-v200, sgh-x600, x100; Sharp: gx10, gx15, gx20, gx30; Siemens
6820, 7200, 7210, 7250, 7600, 7650, 3510i, 6310i, 6610i, 7250i, 8910i, n-gage, n-gage qd; Panasonic: x60; Sagem: my-v55, my-v65, my-v75; Samsung: c100, 00, sgh-e700, sgh-s100, x100, x400, z105; Sharp: gx10, gx15, gx20, gx30; Siemens: c55, c60, m46, m50, m55, mc60, mt50, s55, sl55, sx1; Sonyericsson: p800, p900, t610

o llama al 806 41 69 90

recuerda >>>envía TONOS35 + espacio + código del polifónico al 7494

MANGA

84290	To Zanarkand
84289	Zankoku na tenshi no thesis
84310	Jenova
84326	Boss
84312	Intro
84295	Hikari
84280	Eternity
84278	Head cha la
84277	Attack on dollet
84330	1/3 no Junjou na kanjou
84354	Heart of the sword
84309	Opening
84320	Aeris
84329	Mazinger Z
84322	Itooshi hito no tame ni
84347	opening
84334	Toki ni ai wap
84316	Suteki da ne
84276	Catch you catch me
84321	Tokimeki no doukasen
84340	Moonlight Densetsu
84269	Eyes on me
84335	Opening
84333	Duvet
84327	Battle
84336	Platinum
84337	Sobakasu
84300	Electric de Chocobo
84270	Groovy
84303	Jajauma ni sasenaide
84343	Tenshi no yubiriki

DISCO TECNO

84201	Voglio vederti danzare
83228	Samba Adagio
80642	Enjoy the silence
84776	Stripped
81664	Children
83675	Flight 673
80067	Belissima
84263	Traffic
84572	Infected
80041	Heaven
84605	Shin chan dance
83766	Desenchantee
83661	Axel F 2003
84787	Beso en la boca
83863	Fallin high
83580	Weekend
81684	Mundian to bach ke
84907	Giulia
80046	Better off alone
81109	2 Times
84573	Alone
80197	Sandstorm
83858	Alive
84749	On the move
83905	Out of space
82361	Chihuahua
83654	Just cant get enough
84584	Able to love
80355	Funky Town
84893	Lethal industry
84451	Ramp (The logical song!)
80153	I Will Survive
81685	Tu es foutu
84860	Fly on the wings of love
84556	Take me to the clouds abov
84183	Breathe
80115	Lady
80376	Around the world

83809	Guardia Civil
84606	Himno de Leon
84436	Centenario Real Madrid
84362	Champions League
84494	La internacional
83258	Sevilla F.C.
83477	Himno de Valencia
82190	Betis
84487	We are the champions
84793	A por ellos
84492	Himno de Galicia
84049	Scotland the brave
84855	Amunt Valencia
82737	Malaga
84058	Himno Fallero
82411	Deportivo De La Coruña
83823	Andalucia
82742	Mallorca
84488	La marsellesa
84752	oe oe oe
82278	Celta De Vigo
84896	A las barricadas
83931	Numancia
83481	Valladolid
84048	The flower of Scotland

+ PEDIDOS

84280	Eternity
84310	Jenova
80095	South Park
84295	Hikari
84278	Head cha la
83586	Somewhere I belong
84585	Save the population
83975	Do you think I´m sexy?
83861	Faint
80147	I´m too sexy
81549	Outside
82054	Ain´t no mountain high enou
82510	El Gato Lopez
84259	I cant let you go
83920	Superstar
84687	La brisa
84700	Come as you are
84677	Build a bridge
84742	There there
84321	Tokimeki no doukasen

ROCK DURO

83665	Thunders truck
80298	Master of Puppets
81459	Smoke on water
80623	November Rain
80137	Enter Sandman
84624	The trooper
84084	2 Minutes to midnight
80321	Unforgiven
84455	God save the queen
84611	Whiskey in the jar
84755	Fear of the dark
83650	Saint Anger
84765	Mein herz brennt
84843	Duality
84169	Seek and destroy
84171	Engel
84565	You shook me all night long
84027	Fade to black
80933	Freak on a leash
80323	Battery
84527	Rainmaker
84160	Asche

80

83950	Moonlight shadow
80406	Take on me
83949	dolce vita
84637	Enola gay
83946	Jump
83957	Big in Japan
84007	Holding out for a hero
84017	Blue monday
83981	Another brick in the wall
83975	Do you think I´m sexy?
83971	My sharona
83967	Abracadabra
83965	99 red balloons
83964	Sweet dreams
84175	Boys don´t cry
84011	Video killed the radio star
84921	A quien le importa
84002	Tarzan Boy
84640	Sounds like a melody

ÉXITOS

80485	Imagine
83785	Yesterday
83790	Be my baby
83892	Stand by me
80393	California Dreaming
80775	New York New York
81216	Pretty Woman
80515	Hotel Califonia
84244	Hotel California
84900	Black is black
82869	Chica De Ipanema
80204	Ain´t no mountain high enough
80636	Penny Lane
80910	My Way
82745	Mambo Nº 5

TIPICAL SPANISH

82984	Paquito El Chocolatero
83227	Salve Rociera
82873	Muñeira De Chantada
82710	Islas Canarias
83510	Viva España
82000	A Bailar
82617	España Cañí
82511	El Gato Montes
82419	Desde Cadiz A Sevilla
83326	Soy Minero
82716	Jota De Malagón

84671	Sonido THX
80158	Ring Ring
84668	Pajaro
83804	Cumpleaños feliz
84672	Reloj de pared
84595	Caja de musica

NOVEDADES

84820	BREAKING THE HABBIT
84811	DAME TU AIRE
84810	ON THE SOFA
84808	TOO LOST IN YOU
84807	EL MUNDO A MIS PIES
84806	APAGON
84805	VOLVER A DISFRUTAR
84804	HONEST
84803	ESTADIO AZTECA
84802	CAN´T GET MY HEAD AROUND YOU

OFERTAS JUEGOS

¡¡¡VIDEOJUEGOS POR SOLO 2 SMS!!!

O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 96

envia **LTJ14** + un espacio + el código del juego al **7808**

Tragacocos 1410 · 1407 · 1403 · 1402 · Solitario Real 1415

The Cashier 1408 · Arde Venus 1400 · Puzzle 1414 · Outer Invaders 1406 · Blirix 1409

1412	TORA TORA	1413	OUTLAW
1411	INTRUDERS	1407	RATSEA
1401	EL BUSCÓN	1405	ORIENT OPERATION

+juegos

Si dudas estamos en juegos@sinfindejuegos.com

BUSCA JUEGOS: envia JUEGOS55 + espacio +categoría juego deseado al 7494 ej: juegos55 accion

SONIBROMAS

código	broma	código	broma
TORRENTE	Torrente	77174	Eres muy malo
TAMARA	Tamara	77169	Chewacca
RISA	Carcajada	77168	Wassuuppp
PUJOL	Jordi Pujol	77167	Olas del mar
POCHOLO	Pocholo	77166	Doctor Maligno
PAPUCHI	Papuchi	77164	Himno del Betis
MALDICION	Maldicion	77160	Himno Republica
DINIO	Dinio	77159	Canto tiroles
BORIS	Boris	77158	Darth Vader
AZNAR	Aznar	77152	Ring ring con voz
77227	En la ducha	77150	Campana de boxeo
77226	Alien	77194	Aqui llega torrente
77222	Pedos y eruptos	77193	Hombre malo de la pradera
77218	Gremlins	77190	Canto tiroles
77201	Risa malvada 3	77188	Arranca llevo manos libres!
77199	Pescao mu rico	77187	Te pongo en espera
77196	Mensaje nuevo	77186	Alo alo te pierdo

SONIDOS REALES

77243 Del pita del (Anuncio)

77018	Teléfono antiguo
77002	Grito de Tarzan
77045	Harley Davidson
77048	Sirena de policia
77119	Bebe gracioso
77052	Erupto bruto
77091	Risa de Thriller
RARO	Raro, raro, raro.....
77000	20th Century Fox
77058	Pedo
CRISTAL	Cristal se rompe
77075	Gallo
77059	Risa malvada
77063	Burro
77068	Chimpace
77060	Risa tonta
77093	Lobo
77105	Toque militar

Descargate tu sonido o sonibroma enviando **TONOS36** + espacio +código al **7808**

o llama al teléfono 806 41 69 90

¡¡¡Todos los contenidos para móvil vía wap!!!

Empieza a descargartelos enviando **TODO al 7808**

o llama al 806 41 69 90

¡¡¡FOTOS!!! EN COLOR

recuerda >>>envía MMS64+ espacio + código del fotofondo al 7808

35955 · 36246 · 40048 · 37609 · 38917

las + pedidas

brasil · 35471 · 36335 · 37710

36636 · 35438 · 35985 · 36322 · 35028

38857 · 37305 · 36283 · 35540 · 35541

36442 · 35563 · 35994 · 35516 · 35518

35446 · 35425 · 35437 · 35236 · 36083

36303 · 36325 · 36281 · 36629 · 36445

BANDERAS

envía **WAP38** + nombre del país q. quieras al **7808**

REGALA UNA FOTO A QUIEN TÚ QUIERAS

sólo tienes que especificar el número de móvil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen enviando MMS64 + código foto al 7808

PERSONALIZA TU FOTO

tú eres mi tesorooo

envia MTXT91 + cod. foto + texto q quieres al 7808

ANIMACIONES

¡¡¡MUEVE TU MÓVIL!!!

envía **MMS64** + espacio + código de la animación elegida al **7808**

o llamando al tlfno 806 41 69 90

KARATEKA · ANIM153 · BORRACHO · ANIM116 · ANIM187

37187 · DANCE · PINCHA · ANIM185 · 37271

ANIM127 · ANIM203 · ANIM197 · ANIM122

ANIM128 · 37272 · ANIM124 · ANIM113

VAQUITA · ANIM209 · ANIM207 · ANIM118

RESIDENT EVIL OUTBREAK VS. SILENT HILL 4: THE ROOM

LAS DOS MEJORES SAGAS DE TERROR, FRENTE A FRENTE

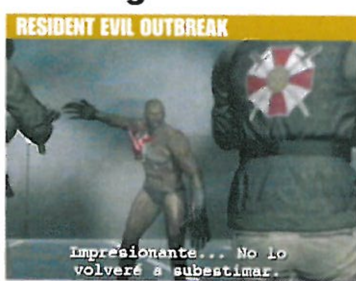
Juegos de miedo hay muchos, pero ninguno ha alcanzado las cotas de calidad de las sagas *Resident Evil* y *Silent Hill*, los auténticos clásicos del género. Sus nuevas entregas llegan con más novedades que nunca y con argumentos suficientes como para ponernos los pelos de punta, pero... ¿cuál de las dos es mejor?

R.P.D.

1.Ambientación

1.1 Argumento

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. *REO* tiene 5 escenarios independientes entre sí, cada uno con su trama, aunque siempre dentro de la historia "global" de los *RE.*

EN CONTRA. Las tramas son muy sencillotas, no tienen mucho peso y, al ser independientes entre sí, no hay una aventura como tal.

SILENT HILL 4: THE ROOM

A FAVOR. Un argumento desquiciante, que nos coloca en una espiral de extraños asesinatos que tienen que ver con una secta y con Silent Hill.

EN CONTRA. Como es habitual en la saga, quizá el argumento sea demasiado retorcido y nos perdamos en algunos momentos...

→**CONCLUSIÓN** Mientras que *Silent Hill 4: The Room* presenta un argumento aterrador y muy digno de la saga, *Resident Evil Outbreak* opta por ofrecernos cinco escenarios con tramas independientes entre sí, lo que a la larga le resta emoción. *Gana Silent Hill 4.*

1.2 Protagonistas

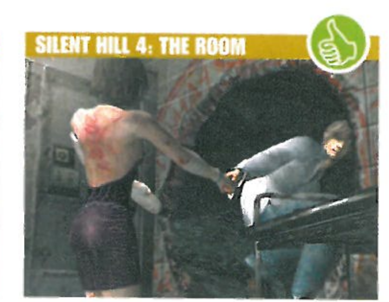
RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. 8 protagonistas para elegir, cada uno con sus objetos y habilidades. En cada fase nos acompañan otros dos, controlados por la CPU.

EN CONTRA. Quizá haya un desequilibrio en los personajes. En general tienen poco carisma, al ser personajes "tipo" y poco profundos.

SILENT HILL 4: THE ROOM



A FAVOR. El protagonista indiscutible es Henry Townshend, junto a nuestra vecina Eileen, que nos acompaña en la segunda mitad del juego.

EN CONTRA. Eileen está herida, avanza despacio y se termina convirtiendo en una "pesada" carga. No podemos darle órdenes.

→**CONCLUSIÓN** *REO* nos ofrece elegir un personaje de entre ocho distintos, y además nos acompañan dos controlados por la consola y a los que podemos dar órdenes. En *SH4* manejamos siempre a Henry: sólo es uno, pero tiene más carisma que los personajes de *RE.*

1.3 Personajes Secundarios

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Además de nuestros dos acompañantes, nos encontraremos a otros supervivientes que normalmente nos prestarán ayuda.

EN CONTRA. Dichos personajes secundarios no tienen demasiado peso en el juego, salvo algunas excepciones (contadísimas).

SILENT HILL 4: THE ROOM



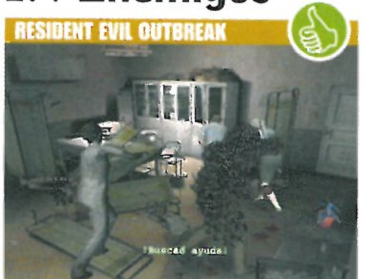
A FAVOR. Como es costumbre en la saga, los personajes secundarios tienen bastante importancia y están muy bien construidos.

EN CONTRA. Por decir algo, algunos te dejan con ganas de más, ya que "desaparecen" demasiado pronto. Cosas del argumento...

→**CONCLUSIÓN** En *Silent Hill 4* los secundarios tienen gran importancia en la historia, como viene siendo habitual en la serie. En *Resident Evil Outbreak* también los encontraremos, aunque mucho menos perfilados que en *SH4*. Son mucho menos importantes.

1.4 Enemigos

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Tenemos enemigos de siempre: como zombis, perros, hunters... y algunos nuevos para la ocasión. Son bastante variados.

EN CONTRA. Algunos son realmente pesados (los que no pueden morir) y otros lucen un diseño algo mejorable (como los tiburones).

SILENT HILL 4: THE ROOM



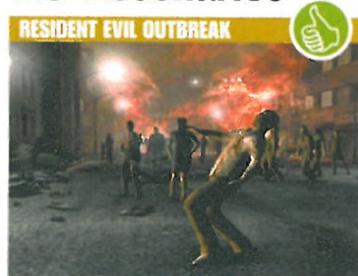
A FAVOR. Los nuevos enemigos en general funcionan, sobre todo los fantasmas y los enemigos bípedos con dos cabezas. Son variados.

EN CONTRA. Algunos enemigos tienen un diseño ridículo (como los simios). Tanto, que pueden fastidiar la fantástica ambientación.

→**CONCLUSIÓN** *Resident Evil Outbreak* apuesta por los enemigos de siempre y algunos nuevos "fichajes". El resultado funciona bien. Sin embargo, *SH4* apuesta más por la novedad en el diseño, con resultados desiguales: algunos impresionan pero otros... no tanto.

1.5 Escenarios

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Los cinco escenarios son muy variados y todos cumplen con creces su función. ¡Y además visitamos zonas "clásicas" de la saga!

EN CONTRA. Por poner alguna pega, no habría estado de más incluir algún escenario más "innovador". Pero no es nada grave.

SILENT HILL 4: THE ROOM



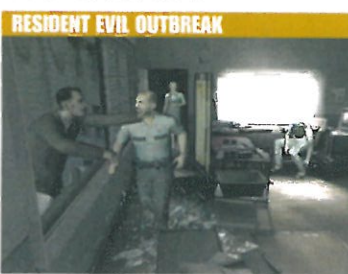
A FAVOR. Un bosque, un orfanato, el metro... escenarios de las que pueden surgir los enemigos en cualquier momento... literalmente.

EN CONTRA. Para realizar tareas distintas hay que recorrer 2 veces los 5 escenarios principales, lo que puede llegar a cansar.

→**CONCLUSIÓN** En ambos juegos cumplen con su función de agobiar con creces. Además, los dos son muy fieles a la saga. Sin embargo, el hecho de que en *SH4* tengamos que recorrer los escenarios principales 2 veces (aunque para realizar tareas distintas) puede cansar.

1.6 Sustos

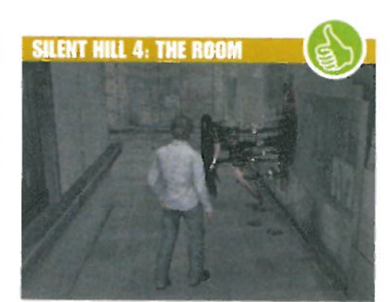
RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Los mejores momentos nos los dan los zombis que surgen de las ventanas y los enemigos que nos persiguen implacablemente.

EN CONTRA. Los sustos no abundan demasiado, aunque sí los momentos de agobio típicos en la serie, a base de "acumular" zombis.

SILENT HILL 4: THE ROOM



A FAVOR. La aventura esconde buenos momentos de tensión, especialmente con Eileen, y gracias también a algunos ángulos de cámara.

EN CONTRA. Al apostar más por la acción y ser menos oscura, esconde menos sustos y momentos de tensión que en los otros *SH.*

→**CONCLUSIÓN** *RE Outbreak* apuesta más por los momentos de agobio que por los sustos y el terror psicológico (como en toda la saga). *Silent Hill 4* es mucho más explícito y cruel. Esconde más momentos de tensión, aunque no hay tantos sustos como en los anteriores.

2. Apartado Gráfico

2.1 Personajes

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Los modelos de los protagonistas y de la mayoría de los enemigos son alucinantes.

EN CONTRA. El diseño de determinados enemigos es mejorable (como los tiburones).

SILENT HILL 4: THE ROOM



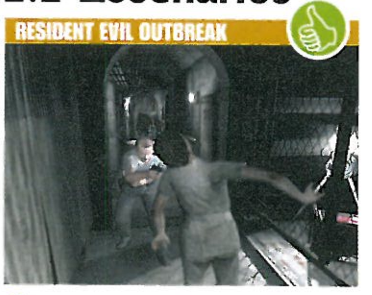
A FAVOR. Un modelado sobresaliente para personajes y casi todos los enemigos.

EN CONTRA. Algunos ángulos de cámara no nos dejan disfrutarlos en toda su plenitud.

→CONCLUSIÓN Ambos juegos lucen unos modelos realmente trabajados, aunque desde luego impresionan más los de *Silent Hill 4* (como mínimo, iguales en calidad a los de *SH3*).

2.2 Escenarios

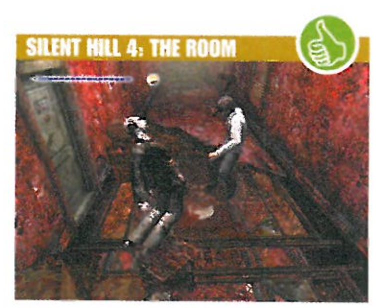
RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Sólidos y con todo lujo de detalles, están a la altura de lo que esperábamos.

EN CONTRA. El único aspecto que empaña este apartado es el abundante "clipping".

SILENT HILL 4: THE ROOM



A FAVOR. Excelentes en general, presentando incluso "sobradas" como texturas móviles.

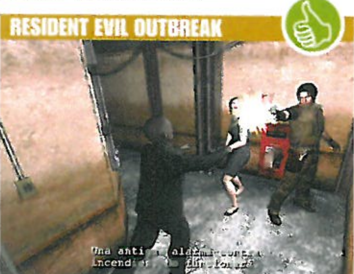
EN CONTRA. En algunos momentos puntuales se echa en falta algo más de detalle.

→CONCLUSIÓN En los dos juegos los escenarios cumplen con las expectativas más exigentes. Frente a la solidez general de *REO* tenemos el retorcido "mal gusto" de *SH4*.

3. Desarrollo

3.1 Acción

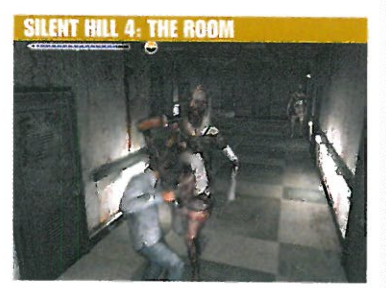
RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Abundante y variada: armas de fuego, improvisadas, habilidades especiales...

EN CONTRA. Entre objetos y hierbas... ¡no caben en el inventario todas las armas!

SILENT HILL 4: THE ROOM



A FAVOR. La saga cada vez tiene más acción, algo que se deja notar en esta entrega.

EN CONTRA. Pocas armas de fuego y otras tan ridículas como un "cutter" o un bolso.

→CONCLUSIÓN Las dos entregas mantienen un buen nivel de acción y armas nuevas y sorprendentes, aunque en *REO* tenemos más alternativas y variedad en los ataques.

3.2 Puzzles

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Puzzles en la línea de la saga: colocar objetos en su sitio, obtener contraseñas...

EN CONTRA. Algunos puzzles (pocos) son complicados por lo ilógicos que resultan.

SILENT HILL 4: THE ROOM

A FAVOR. Sobre todo son de colocar objetos en su lugar, aunque los hay más originales.

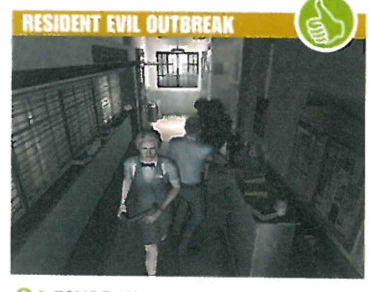
EN CONTRA. Pocos puzzles para lo que suele ofrecer la saga, y en general son fáciles.

→CONCLUSIÓN Los dos presentan su "ración" de puzzles. Mientras que los de *REO* sorprenden por su complicación (algunos), en *SH4* hay menos de los que esperábamos y son sencillos.

4. Duración

4.1 Aventura

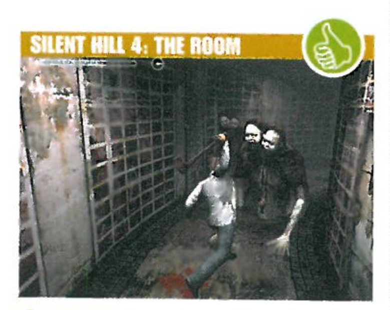
RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Cinco escenarios enormes y la posibilidad de jugarlos con 8 héroes distintos.

EN CONTRA. Aunque los héroes son muy distintos, una vez que conozcáis los niveles...

SILENT HILL 4: THE ROOM



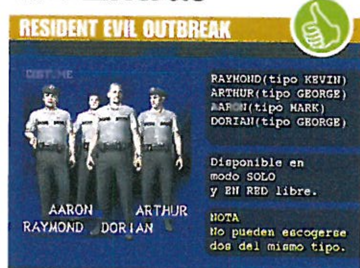
A FAVOR. La aventura es larga, llegando a superar incluso las diez horas de juego.

EN CONTRA. El único aliciente para volver sobre él es contemplar sus cuatro finales.

→CONCLUSIÓN Los dos aseguran una cantidad de horas de juego respetable, aunque *SH4* es un poco más largo. Eso sí, en cuanto a posibilidades de replay, nos quedamos con *REO*.

4.2 Extras

RESIDENT EVIL OUTBREAK



A FAVOR. Más de 300 extras entre imágenes, sonido, vídeos, vestuarios y curiosidades.

EN CONTRA. Los personajes ocultos tienen las mismas habilidades que los principales.

SILENT HILL 4: THE ROOM



A FAVOR. Modos de juego alternativos, nuevas armas y trajes y más niveles de dificultad.

EN CONTRA. La mayoría son meras curiosidades. Quizá no merezcan la pena del todo...

→CONCLUSIÓN Aunque los extras que esconde *Silent Hill 4* encantarán a los fanáticos de la saga, los que ofrece *Resident Evil Outbreak* son superiores, sobre todo en cantidad.

5.Conclusiones

El terror tiene dos formas muy distintas...

Antes de nada, queremos empezar por una recomendación: si te gustan los juegos de miedo, nos dudes en hacerte con los dos, porque ninguno de ellos te va a defraudar. Si se trata de decidirse por uno de ellos, debes tener en cuenta tus preferencias. *Silent Hill 4* es un Survival Horror más típico, con un argumento, un desarrollo y una ambientación bastante fieles a la saga (aunque con las novedades que mencionamos). Sin embargo, *Resident Evil Outbreak*, aunque manteniendo la agobiante ambientación de siempre, ofrece una experiencia de juego distinta, en la que la cooperación y la interacción con otros personajes es clave, y la trama tiene menos importancia. ¿Qué prefieres?





			RESIDENT EVIL OUTBREAK		SILENT HILL 4: THE ROOM
AMBIENTACIÓN	Argumento	B	No hay un argumento que dé cohesión a toda la aventura, sino que los 5 escenarios tienen tramas poco o nada relacionadas entre sí, aunque dentro la historia "global" de los *RE*.	MB	Un argumento enloquecedor y muy digno de la saga. Es lo bastante absorbente como para engancharos hasta el final, aunque nos gustaron más los de las entregas anteriores.
	Personajes	MB	Hay 8 personajes para elegir, cada uno con sus características, habilidades y objetos. Siempre nos acompañan 2 personajes más controlados por la consola a los que podemos dar órdenes.	MB	Sólo hay un personaje protagonista, Henry Townshend, aunque durante más o menos la mitad del juego nos acompaña una chica llamada Eileen de la que deberemos ocuparnos.
	Enemigos	MB	Están los típicos de la saga (zombis, arañas, perros, hunters...) además de alguno nuevo para la ocasión. Casi todos lucen un diseño aterrador, aunque con algunas excepciones...	MB	Bastante variados también y en general con un diseño espeluznante, aunque algunos (como los simios y las enfermeras que "eructan") no nos terminan de convencer...
	Escenarios	E	Un laboratorio secreto, las calles de Raccoon City, el hospital de *RE3 Némesis*... escenarios horripilantes de por sí, y además con el atractivo de visitar zonas clásicas de la saga.	E	Escenarios espeluznantes como un terrible orfanato, un oscuro bosque o los abandonados túneles del metro, todos ellos "decorados" con detalles macabros al estilo de la saga.
	Escenas de vídeo	MB	Sirven para explicar la historia y están bien hechas. No obstante, no son muy abundantes, tienen poco peso en el juego y no impresionan tanto como las de *Silent Hill 4: The Room*.	E	Algunas desconcertantes, otras realmente impactantes y algunas de bastante mal gusto, pero todas impresionantes. Son fundamentales para seguir el hilo de la historia.
	Traducción y voces	MB	Una traducción impecable en los subtítulos en castellano, con bastante variedad en las expresiones para dirigirnos a los compañeros. Eso sí, las voces están en perfecto inglés.	E	La traducción al castellano es ejemplar, no "cortándose un pelo" en incluir todo tipo de "tacos". Las voces suelen ser impresionantes, aunque eso sí, en la lengua de Shakespeare.
	Banda sonora	MB	En la línea de otros *Resident Evil*, la banda sonora es buena, aunque tiene poco peso en el juego, eclipsada por otros componentes. En cualquier caso, lo que hay funciona.	E	Alucinante. Sin llegar a la enorme calidad alcanzada en *SH3*, el trabajo del genial Akira Yamaoka siempre logra grandes cotas de calidad. Un *SH* no es un *SH* sin su banda sonora.
	Efectos de sonido	MB	Muy buenos, destacando todo lo que tenga que ver con los zombis, desde sus sonidos guturales hasta el asqueroso ruido que hacen al "comernos". Cumplen bien su función.	E	Otro componente imprescindible para la ambientación de un *SH* que tampoco falla en esta cuarta entrega. Los hay de todo tipo y todos tienen la misma función: hacernos pasar miedo.
	Sustos	MB	Sustos como tales no hay muchos (excepto esos malditos zombis que salen de las ventanas), pero los momentos de agobio están muy bien conseguidos, como en toda la saga *RE*.	MB	Hay momentos de mucha tensión, principalmente provocados por los espeluznantes escenarios llenos de detalles que ponen "la piel de gallina". Se echan en falta más sustos.
	Fidelidad a la saga	MB	Muchas novedades (personajes nuevos, cooperación, nuevas habilidades, contagio de virus...), aunque el espíritu de la saga permanece fiel. Los fans estarán contentos.	MB	El apartamento y su baúl, la vista subjetiva, ausencia de radio y linterna, más acción y menos puzzles... son muchos los cambios, pero mantiene la ambientación típica de la saga.
	Valoración	MB	A pesar de los sustanciales cambios en el sistema de juego, *Resident Evil Outbreak* es todo un *RE*, con sus zombis, momentos de agobio y demás detalles típicos.	E	*SH4* mantiene esa atmósfera opresiva ya famosa en la saga, aunque algunos detalles, como la ausencia de linterna o algunos enemigos, le restan autenticidad.
APARTADO TÉCNICO	Modelos	E	Los modelos de los personajes son realmente buenos, sin duda los mejores que jamás haya exhibido un *Resident Evil* en una consola de Sony. No se les puede poner pegas.	E	Manteniendo la excelente línea ya mostrada en *Silent Hill 3*, los modelos de los personajes de *SH4* son de calidad y lucen un nivel de detalle pocas veces visto en un juego de PS2.
	Diseño de enemigos	MB	En general están muy bien, los zombis son bastante variados y el aspecto físico del resto de los enemigos funciona de maravilla, con algunas excepciones (sobre todo, los tiburones).	MB	Bastante irregular. Algunos enemigos son espeluznantes (como los que salen de la pared), pero otros lucen un diseño desafortunado. ¿Quizá demasiados animales y pocos monstruos?
	Animaciones	E	Si los modelos son buenos, no podemos decir menos de las animaciones. Salvo algunas puntuales, lo cierto es que en general los movimientos son de lo más suave y creíble.	E	Fantasmas arrastrándose, nuestra compañera Eileen cojeando, Henry repartiendo hachazos... todas y cada una de las animaciones están sumamente cuidadas y el resultado es excelente.
	Inteligencia Artificial	E	La inteligencia artificial de los personajes que nos acompañan está muy lograda (nos obedecerán o no según nuestro estado de "contagio"). Los enemigos son más listos.	MB	Los enemigos no son muy listos, y nuestra "querida" Eileen tampoco, ya que no dudará en meterse en las peleas más peligrosos armada con su bolso o en ralentizar nuestra marcha.
	Entornos	E	Los escenarios son sólidos, están bien construidos y muestran un excelente nivel de detalle. Son otro salto cualitativo que ha pegado la saga en su regreso a PS2.	E	Macabros, tétricos, espeluznantes y todos los adjetivos que tengan que ver con el terror más visceral. Técnicamente impresionan, destacando sobre todo la calidad de las texturas.
	Efectos de luz	MB	Los efectos de luz presentes en *Resident Evil Outbreak* cumplen su función con creces. El fuego, los focos... todo este tipo de elementos funcionan adecuadamente en el juego.	MB	Funcionan bien, aunque sin muchos alardes. Al no haber linterna en esta entrega, no lucen tanto como en *Silent Hill 3*. Y no nos engañemos, el fuego que aparece es mejorable.
	Valoración	MB	Un apartado técnico impecable. Sólido y sin fisuras. Eso sí, los tiempos de carga pueden hacerse desesperantes en muchas ocasiones, lo que le baja enteros.	E	Técnicamente *Silent Hill 4* impresiona por sus excepcionales modelos y sus aterradores escenarios. Eso sí, no sorprende tanto como en su momento *SH3*.
COMP. DEL JUEGO	Acción	E	*Resident Evil Outbreak* asegura acción y con muchas alternativas: armas de fuego contundentes, originales... Además, ahora contamos con la ayuda de nuestros aliados.	MB	Continúa la tendencia que se abrió en *Silent Hill 3*, en *SH4* encontramos una buena dosis de acción, más que en los inicios de la saga. Nuestra compañera Eileen también "reparte".
	Puzzles	MB	Otro de los componentes muy presentes en el juego. Los hay muy típicos (encontrar un objeto y darle el uso adecuado) y algunos bastante difíciles para lo que suele ofrecer la saga.	MB	No hay demasiados puzzles ni presentan complicaciones especiales, al contrario que en los comienzos de la saga. Parece que Konami prefiere ahora la acción a los puzzles...
	Cooperación	E	Un aspecto que se estrena en la saga de forma brillante. Podemos dar órdenes básicas a los aliados: pedir ayuda, que nos sigan... Eso sí, habríamos preferido cooperar con otros jugones...	B	En la segunda parte del juego nos acompaña Eileen, pero no podemos darle órdenes. Como mucho, podemos armarla y dejarla atrás para que no nos retrase, volviendo a por ella después.
	Valoración	E	La combinación entre puzzles y acción con más alternativas y la aparición de un componente nuevo en la saga (la cooperación) hace que su desarrollo sea variado.	MB	Tiene más acción que puzzles, algo que puede que no guste a los fans más "cerrados" de la saga. Pero aún así, el desarrollo funciona bastante bien.
ACCIONES	Disparar	E	Pistolas, escopetas, lanzagranadas y demás armas de fuego típicas de la saga están en el juego. El sistema de disparos es igual, aunque algunos personajes apuntan mejor que otros.	MB	Sorprenden las pocas armas de fuego (apenas dos armas cortas) que hay en el juego, al menos la primera vez que los juegas. Entre los extras las tenemos más potentes.
	Pelear	MB	Se han incluido nuevas armas contundentes y podemos improvisar algunas, como escobas, aunque acaban rompiéndose. Algunos personajes pueden "repartir" cuerpo a cuerpo.	E	Como hay muy pocas armas de fuego, las contundentes se llevan todo el peso. Tenemos tuberías, picos, hachas e incluso armas improvisadas como botellas, que se rompen.
	Defensa	MB	En función del personaje que llevemos, tendremos unas opciones de defensa u otras. Por ejemplo, Yoko puede gatear entre los enemigos y Jim Chapman puede "hacerse el muerto".	MB	Además de la opción de esquivar ataques con un movimiento especial, podemos protegernos de maldiciones y ataques mentales si llevamos ciertos objetos, como velas o medallones.
	Dar órdenes	E	Con el stick derecho daremos sencillas órdenes a nuestros compañeros, como por ejemplo que nos sigan o pedir socorro. Además, podemos intercambiar objetos con ellos.	B	No hay posibilidad de dar órdenes como tal, aunque sí podemos "obligar" a Eileen a que se vaya, dejándola atrás. Eso sí, en todo momento podremos elegir qué arma lleva.
	Especiales	E	Cada personaje tiene un objeto y una habilidad exclusiva. Por ejemplo, George puede crear mejores medicinas con su maletín de doctor y David King, el fontanero, nuevos utensilios.	MB	Pocas acciones especiales hay en el juego y además se usan bastante poco. Sirva como ejemplo "clavar" en el suelo a los fantasmas "inmortales" utilizando una espada mágica.
	Valoración	E	Combatir tanto con armas de fuego como cuerpo a cuerpo, interactuar con los dos compañeros, habilidades especiales por cada personaje... Está muy bien servido.	MB	Aunque abusa de las armas contundentes y hay pocas de fuego, hay novedades suficientes como para que valoremos positivamente también este apartado.
DURACIÓN	Aventura	MB	Los cinco escenarios son bastante grandes y según el personaje que elijamos cambiará la manera de afrontarlos, con lo que hay juego para rato. Eso sí, cinco escenarios no son muchos.	MB	Podemos dividirla en dos partes, ya que más o menos a la mitad de la aventura tendremos que volver a recorrer los 5 escenarios principales con Eileen. Supera las 10 horas de juego.
	Dificultad	MB	La curva de dificultad está muy bien medida, de forma que el primer nivel sirve de toma de contacto y el último es infernal. Hay varios niveles de dificultad, y dos más ocultos.	MB	Por primera vez en la saga, los tres niveles de dificultad son "generales" y no se distingue entre la dificultad de los puzzles y de la acción. *SH4* no es especialmente complicado.
	Extras	E	Más de 300 extras entre los que encontraremos nuevos personajes (en realidad meros "skins"), vídeos y sonidos del juego, material gráfico y un sinfín de sorprendentes curiosidades.	MB	Al terminar la aventura desbloqueamos nuevos modos de juego (como por ejemplo pasarte todo el juego con la misma arma), vestuarios, niveles de dificultad, nuevas armas...
	Opciones de Replay	MB	Aunque los escenarios son siempre los mismos, la manera de jugarlos cambia en función del personaje y hay 8 distintos, con lo que suponemos que os apetecerá volver a jugarlo.	MB	Poder contemplar todos los finales y disfrutar de los extras son las dos razones principales para volver sobre la aventura, algo que harán sobre todo los más fanáticos de la saga.
	Valoración	MB	Un Survival Horror atípico con una duración también atípica, ya que aunque sólo ofrece 5 escenarios, la manera de jugarlos varía según el protagonista elegido.	MB	La duración de *Silent Hill 4* ronda las 10 horas, lo que no está nada mal para ser un Survival Horror. Eso sí, sólo los más fanáticos querrán volver a jugarlo.
	TOTAL	E	Un *Resident Evil* diferente, que mantiene todo lo bueno de la saga pero aportando interesantes novedades. Merece la pena jugarlo, aunque en Europa no sea Online.	E	Aunque los puristas pueden ponerle pegas, es todo un *Silent Hill*, y eso significa que es una experiencia que ningún fanático del terror debería perderse...

2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 157 • OCTUBRE 2004

HOBBY CONSOLAS

GUÍA COMPLETA
Llega al final de
SILENT HILL 4

¡QUÉ PASADA!

A TODA VELOCIDAD

Acelera a tope con
COLIN McRAE 5
NEED FOR SPEED 2
WORLD RALLY CH. 4

ESPECTACULARES

LOS REYES DEL DISPARO

METROID PRIME 2
KILLZONE
HALO 2

PRIMER CONTACTO

SPLINTER CELL 3

Así será la nueva entrega del mejor juego de espías

PRIMERA REVIEW

FIFA 2005

¡¡Alucina con las grandes novedades del juego de fútbol más real!!

ADEMÁS...

- Analizamos RESIDENT EVIL OUTBREAK
- Llega el mejor rol con LA TERCERA EDAD
- Ya hemos jugado a PRO EVOLUTION 4

60 JUEGOS NUEVOS

PS2
NBA Live 2005
Crisis Zone
Tony Hawk 2
Viewtiful Joe
Sly Raccoon 2
King of Fighters MI
GAMECUBE
Animal Crossing
Pikmin 2
Donkey Konga

XBOX
Def Jam NY
Leisure Suit Larry
Star Wars Battle.
Tony Hawk 2
GB ADVANCE
Mario Golf
Pokémon Rojo y Verde
N•GAGE
Pathway to Glory
¡...Y MUCHOS MÁS!

Portugal 2,99 €
8 424094 810017 00157

Sé el primero en jugar a

FIFA 2005



¡SÓLO EN HOBBY CONSOLAS!

¡GRATIS!

Este mes Hobby Consolas te regala la

DEMO JUGABLE

de FIFA FOOTBALL 2005



A LA VENTA EL
28 DE SEPTIEMBRE
POR SÓLO 2,99€



Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Las mejores fotos en PSP

Hola Play2manía, vuestra revista es en 2 palabras im-presionante. Tengo una duda, a ver si me la resolvéis. En la revista Nº 67, en el Consultorio sale que posiblemente la PSP podrá utilizar las tarjetas de las cámaras de fotos digitales. Como mi cámara utiliza la misma tarjeta que supuestamente utilizará la PSP, me pregunto si podré ver fotos en la PSP.

Edu (e-mail)

De momento no se ha dicho nada sobre si PSP estará preparada para ver fotos. Podría ser, pero recuerda que aunque el soporte sea el mismo, no tienen porque ser compatibles: un DVD de datos de PC no funciona en PS2 y viceversa, aunque los dos sean DVD. Es más, muchos PDA y teléfonos móviles como N-Gage utilizan tarjetas similares y no reconocen formatos fotográficos sin el programa adecuado...



Shenmue es una apasionante aventura de marcada ambientación asiática que arrasó en Dreamcast.

Shenmue en PS2

¡Hola playmaníacos! Lo primero os felicito por la revista. Mi pregunta es sobre *Shenmue 3*. Hace poco he leído que Yu Suzuki está preparando *Shenmue 3*, parece que para Xbox. ¿Sabéis algo? ¿No vendería más en PS2? A ver si me dais una buena noticia...

José Antonio (e-mail)

Sega va a lanzar *Shenmue Online* para PC en el mercado asiático, aunque no está confirmado que ésta sea la tercera parte de la aventura. De momento no se sabe nada más, ni siquiera para qué consola podría salir. A nosotros también nos gustaría anunciar que *Shenmue* sale en PS2, pero de momento...

Un nuevo *Kingdom Hearts*

Hola, quería saber si es verdad que van a sacar un juego llamado *Kingdom Hearts: Final Mix*. He visto unas fotos de este juego y estaban los mismos escenarios que salían en el primero. ¿Es el mismo juego sólo que con mejoras gráficas y algunos cambios en la historia? ¿Para cuando los nuevos *Kingdom Hearts*?

Carlos García Villalba (Sevilla)

Final Mix sólo se ha puesto a la venta en Japón, ya que es el mismo *Kingdom Hearts* que has jugado, pero con las mejoras y retoques que se hicieron para las versiones americanas y europea: algunos ajustes gráficos, el doblaje anglosajón... Además, incluye algunos enemigos finales nuevos. Vamos, que es casi el mismo juego que disfrutamos aquí.

Y sobre el nuevo *Kingdom Hearts II*, lo único que se sabe es que no llegará hasta bien entrando el año que viene, muy probablemente en Navidades de 2005.

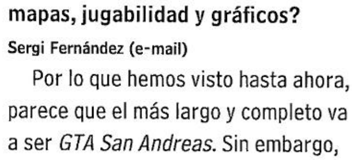
Sora será el "prota" de *Kingdom Hearts II*.

Tuning en *Gran Turismo 4*

Hola, ya sabéis que sois los mejores, así que dejo el peloteo. ¿Habrá tuning en *GT4*? ¿En grandes dosis como en *Need For Speed Underground 2* o más bien poco?

Carlos Person (e-mail)

Sony no ha dado mucha información respecto a este tipo de cosas y también nos pica la curiosidad a nosotros. En un principio, las opciones de tuning serían sólo de mecánica (como hasta ahora en la saga), pero después del tirón que están teniendo los juegos en los que su tunea el exterior de los coches, nos resulta difícil pensar que no se vaya a incluir algo en *Gran Turismo 4*. ¿Cuánto? Ni idea, pero a lo mejor esos rumores que hablan de un ligero retraso del juego se refieran precisamente a que están trabajando en ello... Quién sabe.



GTA San Andreas promete convertirse en el simulador de "mafioso" definitivo de PS2.

Una aventura a lo *GTA*

Hola amigos de Play2Manía. Tengo intención de comprarme un juego de aventuras tipo *GTA*. Mi duda está entre *Driv3r*, *True Crime*, *The Getaway 2* y *GTA San Andreas*. ¿ Cuál me recomendaríais por el tamaño de mapas, jugabilidad y gráficos?

Sergi Fernández (e-mail)

Por lo que hemos visto hasta ahora, parece que el más largo y completo va a ser *GTA San Andreas*. Sin embargo, los otros juegos que mencionas también tienen su atractivo y no deberías descartarlos, más bien tenerlos muy en cuenta para siguientes compras, ya que todos tienen un "algo" especial. Por ejemplo, conducir en *Driv3r* es una delicia; los gráficos de *The Getaway 2* son los más realistas; *True Crime* ofrece más opciones de acción (lucha, tiroteos, sigilo...). Todos son grandes juegos.

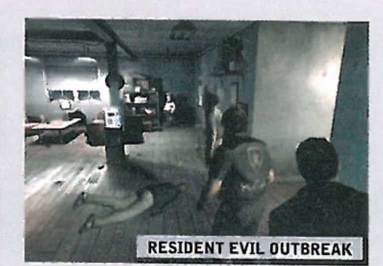
EL TEMA DEL MES:

A medida que se acercan las Navidades y los mejores juegos del año, cada vez son más frecuentes las preguntas tipo ¿cuándo sale tal juego? Para que no haya dudas, aquí tenéis un completo calendario de lanzamientos.

SEPTIEMBRE:

- **Día 6:** Shellshock: Nam' 67.
- **Día 7:** Burnout 3 Takedown.
- **Día 10:** Hack//Outbreak.
- **Día 16:** Juiced.
- **Día 17:** Psi-Ops / Demon Stone.
- **Día 21:** Resident Evil Outbreak / Colin McRae 5.

HACK//OUTBREAK



RESIDENT EVIL OUTBREAK

Carreras urbanas

Hola playmaníacos. Soy un gran fan de vuestra revista, que es la más completa. Soy un fanático de la saga *Gran Turismo*, pero jugué a *Need for Speed Underground* y lo vi más divertido al estar enfocado al tuning y las carreras urbanas, ¿sabéis si en *Gran Turismo 4* se han tenido en cuenta estos factores? ¿Me podéis decir algunos juegos que estén al nivel de *Need for Speed Underground*?

José Juan Gómez (Alicante)

En principio, en *Gran Turismo 4* no va a haber carreras urbanas al estilo *NFS* porque es un simulador puro y duro. Sí que vamos a encontrar circuitos urbanos, ambientados en ciudades como París o Tokio, y opciones de modificación que afectarán más al motor que a la apariencia del coche... aunque quien sabe, quizás Sony nos sorprenda. Juegos similares a *NFS Underground* van a salir unos cuantos, empezando por *Juiced*, continuando por *NFS Underground 2* y terminando por *Midnight Club 3*.



Juiced afronta el vibrante mundo del tuning desde una perspectiva más cercana a la simulación.

El precio de PSP

¡Hola Playmaníacos! En primer lugar quiero felicitaros por vuestra gran revista. Me gustaría saber algo más acerca del precio de PSP, porque me parece algo elevado. ¿Los 300 euros incluirán algún juego? ¿Se espera una evolución en los precios como en el caso de PS2? ¿Habrá también una serie Platinum de juegos?

Bruno Pena (e-mail)

Todos los productos de tecnología punta son caros en su lanzamiento. Ocurrió con los DVD, con las teles planas, con las grabadoras y con PS2. En principio no va a haber diferentes precios, ni diferentes modelos, y no se ha dicho nada respecto a que incluya un juego. De todas maneras no te precipites, porque son cifras orientativas. Lo mismo en primavera, cuando se ponga a la venta la máquina, su precio es más barato. Quién sabe. También es de suponer que con el tiempo baje el precio, pero eso no va a ocurrir en el primer año de vida de PSP. También es posible que haya series de juegos de precios económicos, pero tiempo al tiempo.

La mejor "Fórmula"

Hola, soy un maníaco de *Formula One*, tengo el 2002 y me encantó, y ahora se me plantea la duda de qué juego de Fórmula 1 comprar. Por un lado sé que con el *Formula One 2004* voy a pasármelo de miedo por el modo Trayectoria y esas cosillas, pero el *F1 Career Challenge* también tiene el modo trayectoria y es mas barato. ¿Cuál me aconsejáis? Muchas gracias, me encanta vuestra revista, hasta otra playmaníacos.

Carlos Álvarez (Madrid)

Cualquiera de los dos es una excelente compra. La única diferencia es que *Formula One 2004* es el juego oficial de la temporada en curso y *F1 Career* no tiene las licencias actualizadas en lo referente a circuitos, escuderías, pilotos... Otra opción que no has tenido en cuenta es *Formula One 2003* (vale, no tiene el modo Trayectoria que tanto quieres) que también es Platinum. Nosotros te recomendaríamos la edición de este año de *Formula One*.



Sólo podrás "ser" Fernando Alonso en las ediciones 2003 y 2004 de *Formula One*, aunque también puedes emular la carrera de un piloto ficticio en *F1 Career*, título que no tiene las licencias de la F1 actualizadas.

Final Fantasy Online

Hola. Quiero que sepáis que sois la mejor revista especializada en PS2. Hay van unas preguntillas. ¿Cuándo van a sacar *Final Fantasy XI* en España? ¿Tendrá mejores gráficos que *Final Fantasy X*? ¿Cuántos personajes habrá? ¿Se podrá jugar Offline?

Cristian del Nacimiento (e-mail)

Es difícil que *Final Fantasy XI* llegue a España debido a que SÓLO se puede jugar Online (hay que pagar una cuota mensual) y es necesario el disco duro de PS2. Para rematar la faena, no llegaría traducido, para compatibilizar con toda Europa. Y gráficamente es inferior a *FFX*, aunque podemos crear infinitos personajes con su completo editor.

CALENDARIO DE LANZAMIENTOS

- **Por determinar:** Conflict Vietnam.

OCTUBRE:

- **Día 11:** TOCA Race Driver 2.
- **Día 13:** FIFA 2005.
- **Día 15:** Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude.
- **Día 22:** GTA San Andreas.
- **Día 26:** NBA Live 2005 / Total Club Manager.
- **Por determinar:** Sly Raccoon 2 / Pro Evolution Soccer 4 / Killzone / Tony Hawk's Underground 2.

NOVIEMBRE:

- **Día 3:** ESDLA: la Tercera Edad.
- **Día 12:** Dragon Ball Z Budokai 3.
- **Día 16:** NFS Underground 2 / Los Urbz: Los Sims en la ciudad.
- **Día 26:** Hack Vol. 4
- **Por determinar:** Call of Duty / WRC4 / EyeToy Play 2 / Goldeneye: Agente Corrupto/ Gran Turismo 4 / Jak 3 / Mortal Kombat Deception / The Getaway 2 / Prince of Persia 2 / PlayBoy The Mansión.

Diciembre:

- **Por determinar:** Midnight Club 3.

2005:

Devil May Cry 3 / Moto GP4 / Tekken 5.



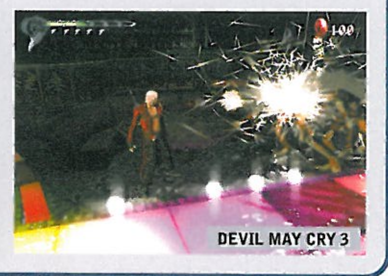
GTA SAN ANDREAS



ESDLA: LA TERCERA EDAD



GRAN TURISMO 4



DEVIL MAY CRY 3

Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Sabéis si va a salir algún juego de Pokémon para PS2?

Federico Pérez Macías (e-mail)

Pokémon es un producto única y exclusivamente de Nintendo y, como tal, no va a salir para ninguna otra consola que no sea de Nintendo. Mala suerte...

Quiero comprarme Time Crisis 3, pero sumando juego y pistola me salen unos 100 euros y me parece caro, ¿qué me recomendáis?

Joseba (e-mail)

Que te compres el pack que incluye el juego y la pistola y que cuesta 79,95. Comprarlo por separado no sale nada rentable.

¿Es verdad que si pongo la consola en vertical sin un soporte se rayan los juegos?

Roi Nogueira (A Coruña)

Al menos eso es lo que dice Sony... y parece que es verdad. Es más que posible debido a las vibraciones que produce la consola al leer el disco. Sin un soporte, estas vibraciones hacen que la consola se mueva lo suficiente como para llegar a afectar al disco. Así que, o utilizas un soporte, o mejor ponla tumbada.

¿Para cuándo Mortal Kombat Deception? ¿Y algún otro gran juego de lucha?

Skorpion (e-mail)

Deception está previsto para finales de noviembre y el otro gran juego de lucha de estas Navidades será *Dragon Ball Z Budokai 3* que, como sabes, no tiene nada que ver con el juego de Midway.

¿Sacará Vivendi los juegos basados en Las Dos Torres y El Retorno del Rey, ya que tiene la licencia de los libros?

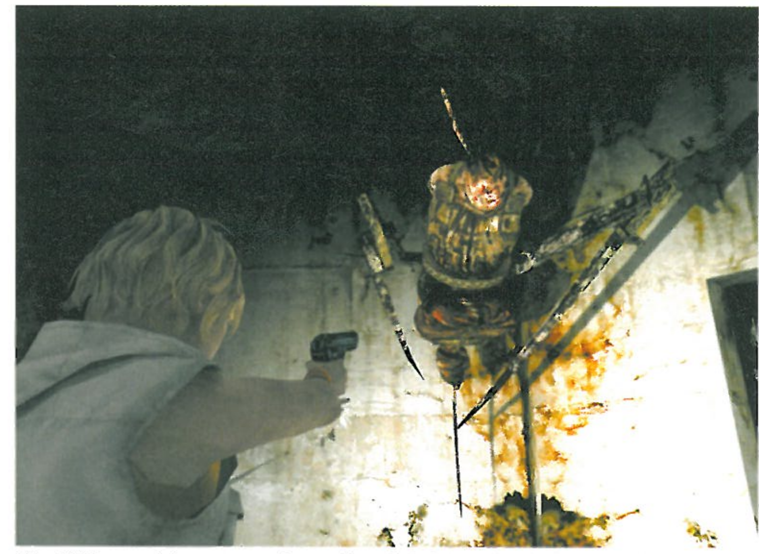
José Ignacio Gallardo (e-mail)

Lo cierto es que *La Comunidad del Anillo* fue un verdadero chasco. Luego empezó a desarrollar *La Traición de Isengard* (basado en "Las Dos Torres") y era tan "flojete" que lo cancelaron. Ya no parece fácil que se atrevan a un nuevo asalto, y viendo cómo ha aprovechado la competencia la licencia de las películas...

He leído que la película "Final Fantasy Advent Children" sólo saldrá en DVD en Japón? ¿De verdad no va a llegar a España?

C. Jiménez (e-mail)

En principio esta película no iba a salir de Japón, pero con el revuelo que está levantando es muy probable que llegue a los Estados Unidos. Una vez que salga allí ya es mucho más fácil que llegue a Europa, aunque no hay nada seguro...



Silent Hill 3 es una de las aventuras más terroríficas del abultado catálogo de juegos económicos de PS2.

Los Platinum más "tiernecitos"

¡Hola! Tengo un presupuesto bajo y había pensado en comprarme un Platinum y no sé entre cuáles escoger de estos: *Silent Hill 3, Tomb Raider* y *Spider-Man.* ¿Me podríais echar un cable?

Raúl Serra (e-mail)

Fríamente, el mejor de los tres que mencionas es *Silent Hill 3*. Tanto en sus aspectos técnicos como por su jugabilidad y duración es el más completo... pero ya sabes, sólo apto para mayores de edad sin problemas cardiovasculares. Los otros dos tampoco están nada mal y la elección final debería depender de tus preferencias directas. *Spider-Man* es el que tiene más acción y *Tomb Raider* es una curiosa mezcla de plataformas, aventuras y acción que, pese a sus altibajos, sabe enganchar, sobre todo si eres fan de la señorita Lara Croft. Vamos a complicarte un poco más la vida: en septiembre se ponen a la venta juegos Platinum del calibre de *El Retorno del Rey, Medal of Honor Frontline, Need for Speed Underground, Los Sims Toman la Calle, The Simpsons Hit & Run*... Lo dicho, depende de tus gustos, ya que todos son grandes juegos.

El juego perfecto para estas Navidades

Hola a todos, me llamo Álvaro y tengo una duda: ¿qué 2 juegos de estas navidades van a ser los mejores? Tenía pensado *GTA San Andreas* y otro más como *GT4*, pero ya tengo el 3 y no sé si va a valer pena comprarse el 4. Espero que vosotros me ayudéis.

Álvaro García (e-mail)

Es posible que *Gran Turismo 4* se retrase, pero si no es así, sería una excelente compra. En cualquier caso, estas Navidades van a salir juegos buenísimos de todos los géneros que te van a poner la elección muy difícil. Piensa bien en lo que más te apetece. Tienes plataformas como *Jak 3*, aventuras como *Prince of Persia 2*, juegos de rol como *El Señor de los Anillos*, los deportivos de siempre (*FIFA, PRO* y *NBA Live*) y juegos de velocidad para todos tipo de públicos... Los "dos mejores" dependerán de qué genero te guste más.

Jak 3 será uno de los mejores plataformas de estas Navidades.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Me falta memoria en la tarjeta

Tengo un problema con la tarjeta de memoria: sólo tengo guardada la configuración de la consola y me pone que sólo me quedan mas o menos 7100 Kb de memoria. Espero vuestra solución.

Imanol Montoia (Vitoria)

Todos los sistemas de almacenaje, (tarjetas de memoria, discos duros...) "pierden" capacidad al ser formateados. El formateo escribe unos datos que permiten que el dispositivo sea leído por la máquina donde vaya a usarse, en este caso PS2. Aunque tú no lo veas, en tu tarjeta hay una información grabada que es imprescindible para que funcione.

Ruidos raros y cuelgues

Tengo una PS2 que me lleva funcionando un año, pero ahora, cuando pongo un juego se me queda colgado y me suena un ruido extraño. Si dejo el CD dentro se me raya ¿Qué puedo hacer?

Adrián Romero (e-mail)

Si la tienes en posición vertical, túmbala. Comprueba también que está totalmente horizontal, que no esté más alta de un lado que de otro, porque esto descentraría el disco provocando que se raye. Si este no es el problema, acude al servicio técnico de Sony. Por lo que cuentas, parece que la bandeja del disco se ha movido.

Memoria extra

Hola playmaníacos. He oído que se pueden usar los Pen Drive USB de PC en PS2 para guardar partidas y pasarlas al ordenador, ¿es cierto?

Javier Arenosa (Madrid)

En teoría sí, pero ten en cuenta que a la hora de salvar partidas el juego no busca en la ranura USB. Esto significa que se necesitas un software (un programa) que indique a la consola dónde debe salvar las partidas. Algunos productos, como los últimos Action Replay incluyen este software, pero aún no se comercializan en España.

Los Pen Drive podrían usarse en PS2 para guardar partidas.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Kingdom Hearts.*
Guías: *SOCOM* y *Midnight Club II.*
Comparativa: Los mejores juegos de rol.
Suplemento: Juegos de Cine.



Guía coleccionable: *007 Nightfire* y *Medal of Honor Frontline.*
Guías: *Colin McRae 04* y *Soul Calibur II.*
Comparativa: Juegos de lucha.



Guía coleccionable: *Jak II El Renegado.*
Guías: *ESDLA El Retorno del Rey* y *WRC3.*
Comparativas: *FIFA 2004* Vs. *PES3.*
Suplemento: 40 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *True Crime Streets of L.A.*
Guías: *Pro Evolution Soccer 3* y *Broken Sword.*
Comparativa: Shoot'em up subjetivos.
Suplemento: Calendario 2004.



Guía coleccionable: *Ghosthunter.*
Guías: *Prince of Persia* y *FIFA 2004.*
Comparativa: Los mejores plataformas.
Suplemento: Más de 4.000 trucos.



Guía coleccionable: *Medal of Honor Rising Sun.*
Guías: *Need for Speed Underground* y *Time Crisis 3.*
Comparativa: Carreras ilegales.
Suplemento: Lo mejor al mejor precio.



Guía coleccionable: *Los Sims Toman La Calle.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Dragon Ball Z 2.*
Suplemento: Los futuros éxitos de 2004.
TODO PS2: CD con vídeos y páginas de la revista.



Guía coleccionable: *Final Fantasy X-2.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Cuestión de Honor.*
Comparativa: Aventuras de Terror.
Suplemento: 37 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *Forbidden Siren* y *Alias.*
Guías: *SOCOM II* y *Los Simpsons Hit & Run.*
Comparativa: Acción de espada y brujería.
Suplemento: Más de 4.000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Project Zero II.*
Guías: *SOCOM II* y *Tony Hawk's Underground.*
Comparativa: Aventuras de conducción.
Suplemento: Especial E3: los juegos que vienen.



Guía coleccionable: *Onimusha 3.*
Guías: *El Prisionero de Azkaban, Euro 2004* y *Obscure.*
Comparativa: Los mejores espías.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: *Driv3r*
Guía: *Spider-Man 2.*
Comparativa: Guerras Históricas.
Suplemento: Superfichas de trucos.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum!**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Este mes recomendamos...

(N) **1. FIFA 2005**
- La nueva versión del fútbol más completo.

(↑) **2. Smash Court Tennis 2**
- Un tenis tan asequible como divertido.

(↓) **3. Athens 2004**
- Vive las Olimpiadas en el salón de casa.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 3**
- El fútbol más realista y emocionante.

(↓) **5. Tony Hawk´s Underground**
- Mucho más que hacer piruetas.

(↓) **6. NBA Live 2004**
- El mejor basket del momento.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 — **VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

Club Football
Codemasters | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elige tu club preferido, Barça o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleja hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de *Pro* y *FIFA*.

7 — **VALORACIÓN: Si eres un fan de Madrid o Barça vas a alucinar, aunque esté un poco limitado.**

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 — **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

Esto es Fútbol 2004
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 — **VALORACIÓN: Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.**

Euro 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de la Eurocopa lo tiene todo para convencer: buenos gráficos, mejor control y todos los equipos y jugadores del evento.

9 — **VALORACIÓN: Un simulador basado en *FIFA 2004*, pero más completo. ¿Te gusta el fútbol?**

Fight Night 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 — **VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.**

1. Fifa Football 2005
EA Sports | 63,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años

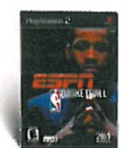


Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo y ajustado.

10 — **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**



NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 — **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Live 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

9 — **VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 — **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

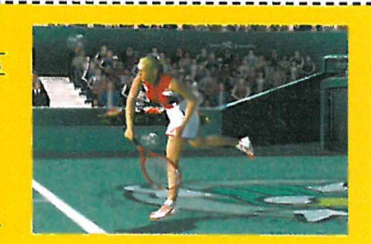
9 — **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

2. Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 — **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**



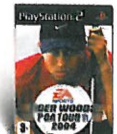
SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 — **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 — **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.**

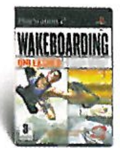
Tony Hawk's Underground
Activision | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



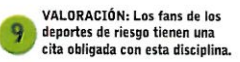
Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 — **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica.



9 — **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplina.**

Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(N) **1. Silent Hill 4: The Room**
■ Regresa el terror más auténtico.

(↓) **2. Resident Evil Outbreak**
■ Vuelve el clásico del terror.

(=) **3. Psi-Ops**
■ Poderes mentales en una aventura original.

(↓) **4. Driv3r**
■ Un clásico que por fin se ha estrenado en PS2.

(=) **5. Onimusha 3**
■ Esta tercera entrega culmina la saga.

(=) **6. Second Sight**
■ Otra gran aventura con poderes síquicos.

007: Todo o Nada
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

9 **VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.**

Alias
Acclaim | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una perfecta mezcla entre la acción y el sigilo en una aventura equilibrada, variada y divertida que además tiene el aliciente de su atractiva protagonista.

8 **VALORACIÓN: Disfrutarán con él tanto los fans de la acción como los de la infiltración.**

Driv3r
Atari | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 33,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos de la Mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Hitman: Contracts
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



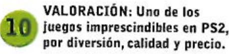
Tenemos enorme libertad para cumplir como queramos nuestras misiones de asesinos a sueldo, y todo con un gran apartado gráfico.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción y sigilo que engancha gracias a su variado desarrollo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Onimusha 3
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

3. Psi-Ops
Midway | 59,95 € | 1 jugador | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



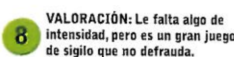
Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Second Sight
Codemasters | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una variada aventura de acción en infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos.



8 **VALORACIÓN: Le falta algo de intensidad, pero es un gran juego de sigilo que no defrauda.**

Splinter Cell Pandora Tomorrow
Ubisoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

9 **VALORACIÓN: De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.**

1. Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia.



9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

The Suffering
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura que mezcla la acción más intensa con el terror con un resultado espectacular. Lástima que no haya más variedad de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.**

The X-Files: Resist or Serve
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Una aventura de terror basada en "Expediente X" que mezcla acción y puzzles y que sigue las pautas del género. Lástima que esté en inglés.

7 **VALORACIÓN: Si sabes inglés y eres fan de Mulder y Scully te lo pasarás en grande.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

8 **VALORACIÓN: Pese a sus errores técnicos, sabe atrapar y sorprender. Y más a este precio.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. Burnout 3 Takedown**
■ Velocidad | 63,95 €



Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito en velocidad que puedes encontrar hoy en día.

(↑) **2. FIFA 2005**
■ Simulador de fútbol | 63,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(N) **3. Silent Hill 4: The Room**
■ Aventura de terror | 59,95 €



Sigue siendo una angustiosa aventura de terror y además resulta la más espectacular de la saga. Una trama absorbente para los que gustan de pasar miedo.

(↑) **4. Juiced**
■ Velocidad | 59,95 €

Los apasionados del tuning tiene una cita ineludible con este juego, que basa todo su atractivo en las enormes posibilidades de manipulación de los coches.

(N) **5. Colin McRae 2005**
■ Simulador de rally | 59,95 €




El rey del rally regresa a las pistas con una nueva y amplia oferta de modos de juego y un control aún más ajustado y realista. El rally para los puristas.

(↓) **6. Resident Evil Outbreak**
■ Aventura de terror | 63,95 €

Todo un clásico que por fin vuelve a PS2 y además lo hace ofreciendo notables novedades en la saga. Los fans del género seguro que no piensan perdérselo.

(↓) **7. Driv3r**
■ Aventura de conducción | 59,95 €



Esperábamos más del estreno de Tanner en PS2, aún así, *Driv3r* es uno de los juegos más atractivos de un mes plagado de grandísimas aventuras.

(↓) **8. Psi-Ops**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Una genial aventura que se coloca entre los grandes del género gracias a su variado desarrollo, original planteamiento y gran apartado gráfico.

(↓) **9. SingStar**
■ Musical | 59,95 €



La última propuesta de Sony es tan original como divertida. Ninguna reunión de amigos será aburrida con este "superkaraoke" que, además, te pone nota.

(↓) **10. Splinter Cell Pandora Tomorrow**
■ Aventura de infiltración | 59,95 €



Uno de los mejores juegos de infiltración que puedes encontrar en PS2, sobre todo si te van las aventuras de acción realistas y que te hagan pensar.

→Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
- El más asequible de la saga.

(N) **2. Star Ocean**
- Un juego de rol de acción diferente.

(↓) **3. Broken Sword**
- Una aventura gráfica de antología.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.



9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



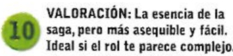
Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square Enix | 61,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal



10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

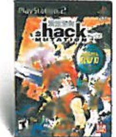
Glass Rose
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Una aventura gráfica con un atractivo argumento, aunque por desgracia está en inglés, lo que hace difícil seguir los diálogos. Muy lineal y sesuda.

6 **VALORACIÓN: Una aventura para los jugadores pacientes que disculpen su lento ritmo.**

.Hack // Mutation Vol. 2
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La segunda parte de *.Hack* se puede jugar de manera independiente y tiene los mismos ingredientes: combates en tiempo real y una buena historia en el DVD.



7 **VALORACIÓN: Sigue teniendo un desarrollo poco variado, pero si te gusta el manga lo perdonarás.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

2. Star Ocean
Square-Enix | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, por lo demás es una auténtica joya del género, por técnica y jugabilidad.**



→Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Sims Toman la Calle**
- Vive una vida a tu manera... y en Platinum.

(=) **2. Commandos 2**
- Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **3. Manager de Liga 2004**
- Para fans del fútbol en todos los "terrenos".

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Aliens Vs. Predator Extinction
EA Games | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Bombastic
Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto a la inteligencia.

7 **VALORACIÓN: Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

1. Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

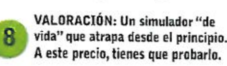
8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**



Los Sims
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tu Sim y gestiona por completo todos los elementos de su vida: qué come, qué viste, dónde trabaja, sus amigos...



8 **VALORACIÓN: Un simulador "de vida" que atrapa desde el principio. A este precio, tienes que probarlo.**

Manager de Liga 2004
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un entretenido manager con el que gestionar todos los aspectos de 778 clubes reales: fichajes, entrenos... aunque no disputas los partidos, sólo das órdenes.

8 **VALORACIÓN: Un completo simulador de "presidente" que enganchará a los fans del fútbol.**

Total Club Manager
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



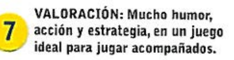
Una manager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.



7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia, en un juego ideal para jugar acompañados.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Burnout 3**
Nunca has visto coches más veloces.

(N) **2. Juiced**
El juego de tuning más completo y realista.

(N) **3. Colin McRae 05**
Vuelve el rey de rally.

(↓) **4. Formula One 2004**
Emula a Fernando Alonso en su Renault.

(↓) **5. Need for Speed Underground**
¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(=) **6. Moto GP3**
El mejor simulador de motos de PS2.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.

1. Burnout 3 Takedown
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años





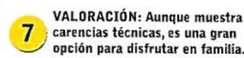
Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

10 VALORACIÓN: Es difícil que veamos un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante como éste.

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.



7 VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

Formula One 2003
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Aunque ha sido superado por su secuela, su atractivo precio y ajustada dificultad hacen de él una opción muy recomendable para iniciarse en el F-1.

9 VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.

Formula One 2004
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 VALORACIÓN: Ideal para todo seguidor de la F-1, tenga o no el juego anterior. Muy divertido.

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...



10 VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.

2. Juiced
Acclaim | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años





Un simulador de coches realista y completo en cuanto a opciones y modos de juego que tiene en sus enormes posibilidades de tuning su gran virtud.

8 VALORACIÓN: Lo más completo en cuanto a tuneo, aunque a las carreras les falta una chispa de emoción.

Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una gran oportunidad para ver algunas de las novedades de *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.



8 VALORACIÓN: Si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará pese a su brevedad.

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.



7 VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.

Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

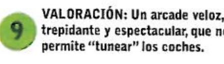


8 VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.



9 VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.

RPM Tuning
Wanadoo | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade de velocidad bastante normalito en sus gráficos y en su sistema de control, aunque ofrece enormes posibilidades de tuning.

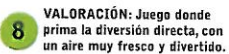


7 VALORACIÓN: Ideal para todos los apasionados del mundo del tuning y además a buen precio.

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

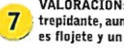


8 VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.

Spy Hunter 2
Midway | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículo capaz de transformarse en moto y lancha armado hasta los dientes.



7 VALORACIÓN: Divertido y trepidante, aunque técnicamente es flojete y un poco repetitivo.

WRC 3
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.

Vuestros favoritos

(=) 1. Metal Gear Solid 2
Aventura de acción | 29,95 €



La situación no varía y *Metal Gear Solid 2* continúa siendo el juego más votado por vosotros, aunque seguido de cerca por *Vice City*. Sin duda, un duelo de titanes.

(=) 2. GTA Vice City
Simulador de mafioso | 34,95 €



Por el clásico de Rockstar no pasa el tiempo y mes tras mes sigue siendo uno de los juegos más votados: parece que nunca os cansáis de darle caña a la mafia.

(=) 3. Final Fantasy X
Juego de rol | 29,95 €

Un nuevo tirón de votos coloca nuevamente a *Final Fantasy X* entre vuestros tres juegos favoritos. Ojo, que aumentan los votos para *Final Fantasy X-2*.

(↑) 4. Splinter Cell
Aventura de infiltración | 29,95 €

El rival de *Metal Gear* se mantiene entre los mejores, pese a que los votos ahora se dividen entre la primera parte y *Pandora Tomorrow*.

(↑) 5. Kingdom Hearts
Juego de rol | 29,95 €



En una sorprendente remontada, el divertido RPG de acción vuelve a listas. Y eso que la segunda parte aún se va a hacer esperar bastante tiempo...

(↑) 6. Jak II El Renegado
Plataformas | 59,95 €

Parece que por fin el genial plataformas de Sony se asienta entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(↑) 7. Pro Evolution Soccer 3
Deportivo | 29,95 €



Su nuevo precio ha disparado vuestro interés en este alucinante simulador de fútbol. Y es que por 30 euros seguro que ha encontrado nuevos fans.

(↑) 8. Final Fantasy X-2
Juego de rol | 29,95 €



Por fin despunta entre vuestros favoritos la secuela de *FFX*. Ahora queda por ver si nuestras tres chicas favoritas son capaces de desbancar a Tidus.

(↑) 9. ESDLA El Retorno del Rey
Acción | 29,95 €



Seguro que con su nuevo precio Platinum, Aragorn se convierte definitivamente en el rey de vuestros favoritos. Por acción, emoción y calidad técnica que no quede.

(↓) 10. EyeToy Play
Minijuegos | 59,95 €



El divertidísimo juego con cámara de Sony se mantiene en vuestra lista de favoritos, aunque ahora empieza a ganar fuerza (sin asomarse aún a listas) *SingStar*.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Rainbow Six 3**
Acción táctica de la buena.

(↓) **2. Return to Castle Wolfenstein**
Guerra entre la realidad y la fantasía.

(=) **3. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon: Jungle Storm
UbiSoft | 29,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



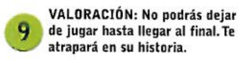
Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.



9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.**

1. Rainbow Six 3
UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**



Red Faction 2
THQ | 19,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es sólo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

XIII
UbiSoft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Ratchet & Clank 2**
Acción y diversión a precio Platinum.

(↓) **2. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas de PS2.

(=) **3. Sphinx y la Maldita Momia**
Plataformas variadas y con mucho humor.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Haven: Call of the King
Midway | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas cargado de acción y de exploración que nos enfrenta a variadas y divertidas situaciones en un desarrollo lleno de sorpresas. Irresistible.

9 **VALORACIÓN: Por variedad, duración y calidad, es uno de los mejores juegos del género.**

I-Ninja
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

Jak II El Renegado
Sony | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Kya: Dark Lineage
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

Pitfall: The Lost Expedition
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Saltos, acción y puzzles se unen en un simpático y colorista plataformas de corte clásico. Ofrece un desarrollo entretenido y unos buenos gráficos.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas sin complicaciones que te gustará a poco que te atraiga el género.**

1. Ratchet & Clank 2
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**



Rayman 3
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sonic Heroes
Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Whiplash
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Cargado de exploración, saltos y humor negro, su pareja de protagonistas convierten su desarrollo clásico en original y muy divertido.

8 **VALORACIÓN: Un intenso plataformas con calidad de sobra para divertir a cualquiera.**

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Spider-Man 2**
■ El mejor Spiderman de la Historia.

(N) **2. Forgotten Realms** Demon Stone
■ Espectacular juego de espada y brujería.

(↓) **3. SOCOM II**
■ El equipo perfecto para jugar Online.

(=) **4. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↑) **5. Syphon Filter** Omega Strain
■ El regreso de un clásico de la acción.

(N) **6. Conflict Vietnam**
■ La guerra llama a tu puerta.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Chaos Legion
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Combat Elite: WWII Paratroopers
Acclaim | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción clásica basado en la Segunda Guerra Mundial y con el aliciente de permitir 2 jugadores simultáneos, aunque la cámara flojea...

7 **VALORACIÓN: Un entretenido juego de acción bélica ideal si no quieres complicaciones.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargado de cumplir variada misiones en un Vietnam muy bien recreado.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

2. Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

8 **VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.**



Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Everquest: Champions of Norrath
Ubi Soft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Futurama
SCI | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos con el humor propio de la serie de TV. Y además es Platinum.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie te lo vas a pasar en grande.**

Max Payne 2
Rockstar | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años




Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no ofrece ni un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

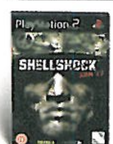
Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

Shellshock Nam'67
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset
Sony | 73,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

1. Spider-Man 2
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

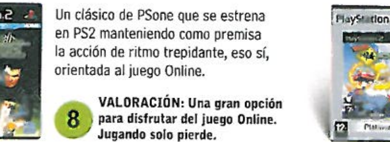


Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**



Syphon Filter: Omega Strain
Sony | 59,99 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSone que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando solo pierde.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción, acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por los Simpsons. Humor a raudales.

8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

Van Helsing
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzzles al más puro estilo *Devil May Cry*.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

Los mejores Platinum

(↑) **1. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tunig, ya está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(↓) **2. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↓) **3. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 29,95 €



El juego revelación de las pasadas navidades estrena precio Platinum. A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. No te defraudará.

(↑) **4. Pro Evolution Soccer 3**
■ Deportivo | 29,95 €

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(=) **5. GTA Vice City**
■ Simulador de mafioso | 34,95 €

Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↑) **6. ESDLA El Retorno del Rey**
■ Acción | 29,95 €

Completa la colección y hazte a precio Platinum con el juego basado en la última película de "El Señor de los Anillos". Te sentirás protagonista de la aventura.

(↓) **7. Tony Hawk's Underground**
■ Deportivo | 29,95 €



Mucho más que un juego de deporte de riesgo, este *THU* es un juego que combina la aventura con las acrobacias en un divertido desarrollo. Dale una oportunidad.

(↑) **8. Ratchet & Clank 2**
■ Plataformas | 29,95 €



Mucha acción, plataformas y sentido del humor para un juego trepidante y fácil de jugar que hará las delicias de grandes y pequeños por su divertido desarrollo.

(↑) **9. Los Sims Toman la Calle**
■ Simulador social | 29,95 €



Si te apetece probar lo que se siente viviendo una vida virtual, aprovecha esta oportunidad de hacerte con esta completa secuela del clásico *Los Sims*.

(↑) **10. MOH Rising Sun**
■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

Los mejores juegos PSone

(↑) 1. Pack Driver
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↑) 2. GTA Coleccionistas
■ Acción/Conducción | 19,95 €



En un mismo pack, y aun precio de lujo, las primeras versiones de *GTA* para PSone: *GTa2* y su expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo pierdas.

(↓) 3. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSone y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) 4. FIFA 2004
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(=) 5. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 6. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(↑) **2. Dragon Ball Z Budokai 2**
■ El mejor Goku a precio Platinum.

(=) **3. Mortal Kombat V**
■ La lucha más salvaje y completa.

Bloody Roar 4
Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



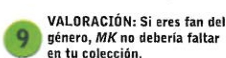
Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.



9 **VALORACIÓN: Si eres fan del género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

Onimusha Blade Warriors
Capcom | 43,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



El universo de la saga *Onimusha* sirve de escenario para un juego de lucha basado en la magia y las espadas. Lo mejor es jugar cuatro a la vez.

7 **VALORACIÓN: Pese a su repetitivo desarrollo, sabe cómo divertir. Y más en compañía.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

1. Soul Calibur II
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

→ Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Este mes recomendamos...

(=) **1. SingStar**
■ Mucho más que un simple karaoke.

(N) **2. Crisis Zone**
■ La mejor alternativa a *Time Crisis 3*.

(↓) **3. EyeToy Play**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla alucinarás.

7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

Endgame
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los enemigos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

MTV Music Generator 3
Codemasters | 41,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un editor musical que permite crear nuevos temas o modificar los incluidos. Presenta una enorme librería de sonidos y podemos grabar nuestras melodías.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la edición y la composición, aquí tienes una completa herramienta.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



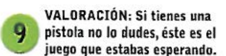
30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2. Ofrece además un ritmo frenético y una calidad gráfica a prueba de bomba. ¿Quieres más?



9 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**

¡Ahórrate 5 euros!

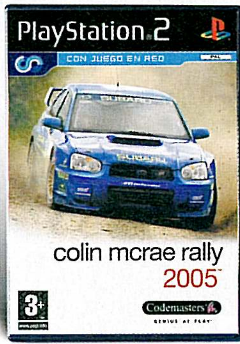
en cada uno de estos juegos

Descuento









Colin McRae Rally 2005



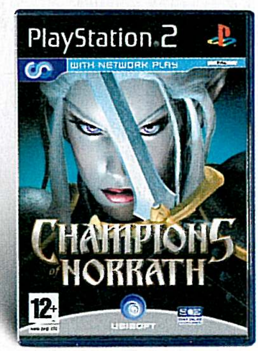
Silent Hill 4: The Room



Conflict Vietnam



Crisis Zone



Everquest: Champions of Norrath



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.


VAN HELSING



00 Prólogo: La Catedral



Nada más empezar el nivel, comenzará un pequeño tutorial. En cuanto puedas, **acércate al ángel** que se encuentra justo en medio de la catedral e investígalo para conseguir varios **glifos verdes**.



→ Monstruo final: HYDE
Esquiva sus puñetazos y las embestidas con volteretas mientras le disparas con las pistolas. **Mantén las distancias** para no arriesgar y recuerda que, **antes de matarlo, debes recoger el sombrero** si lo pierdes a lo largo de la lucha.



01 Pueblo de Vaseria



① En lo alto de la **torre de agua** de la estación encontrarás un **glifo incrementador de vida**.
Para acceder hasta él tendrás que utilizar el gancho.



② Para romper la puerta mágica de la estación de tren **usa los cuchillos en su forma potenciada** (L1). Tras ésta encontrarás el **glifo truco "cuerpo fantasma"**.



③ **Tras la caravana** que podrás ver junto a la puerta mágica de la estación encontrarás oculto el **glifo truco "cabezón"**. Que no se te olvide.



④ **Detrás de la puerta mágica** que hay oculta tras las **cataratas** está el **glifo truco "cuerpo translúcido"**. Para destrozarla, **usa la gatling cuando juegues por segunda vez.**



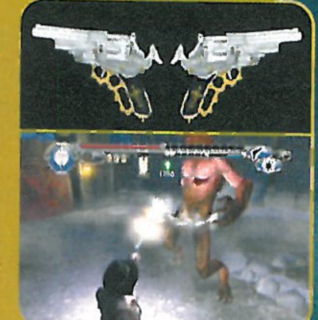
⑤ **Pulsa la maquinaria que hay bajo el puente** y utiliza el gancho en la grúa que hay en mitad del puente roto para poder cruzarlo.



⑥ **Usa el gancho en el montículo** que hay frente al molino para hacerte con un **glifo incrementador de vida**.

Las Armas

1 Pistolas (Misión 1)



Características:
Arma básica que gracias a su velocidad de disparo y la agilidad de movimientos de Van Helsing será útil para atacar a todo tipo de monstruos.

Eficaz contra:
Todo tipo de enemigos.

Mejora:
Balas de plata consagradas con agua bendita muy eficaces sobre todo contra vampiros y hombres lobo.

2 Escopeta (Misión 2)



Características:
De efecto devastador en lucha cuerpo a cuerpo, aunque pierde eficacia a medida que te alejas del monstruo. Una pena que su cadencia de disparo sea muy lenta y limite la movilidad de Van Helsing.

Eficaz contra:
Enemigos corpóreos.

Mejora de munición:
Munición incendiaria que incrementa su potencia.

3 Ballesta de Gas (M. 3)

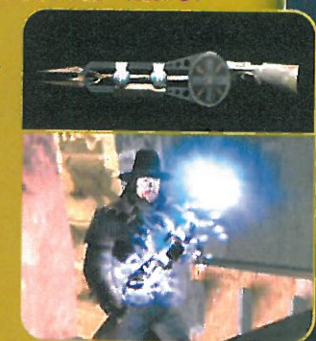


Características:
De características intermedias entre las pistolas y la escopeta. No la uses con enemigos incorpóreos ni de piedra.

Eficaz contra:
Enemigos voladores de carne y hueso.

Mejora de munición:
Flechas explosivas que resultan muy dañinas contra todos los enemigos, especialmente contra los gigantes de piedra.

4 Arma Eléctrica (m. 5)



Características:
Aunque sea un arma muy potente, la lentitud al disparar y la falta de movilidad de Van Helsing al usarla la convierten en un arma muy poco útil.

Eficaz contra:
Dwergi y fuegos faustos.

Mejora de munición:
Rayo eléctrico muy poco eficaz que te servirá para accionar los interruptores luminosos de las últimas misiones.

Las Armas

5 Ametralladora (M.11)



● **Características:** Solo puedes usarla en las misiones finales y es tremendamente dañina contra todo tipo de enemigos, aunque pierdas un poco de movilidad.

● **Eficaz contra:** Todo tipo de enemigos.

● **Mejora:** Potentísimos cañonazos que sólo podrás usar contra el conde Drácula en el enfrentamiento final.

6 Cuchillos Tojo (M.1)



● **Características:** Arma básica y eficaz en el enfrentamiento cuerpo a cuerpo. Podrás ejecutar combos que incrementarán los glifos de recompensa.

● **Eficaz contra:** Úsalas contra todo tipo de enemigos hasta que adquieras las cimitarras.

● **Mejora:** Ataque glaciar eficaz contra los enemigos de fuego.

7 Cimitarra Doble (M.3)



● **Características:** Cuando Van Helsing blande las cimitarras no existe monstruo que le pueda hacer frente cuerpo a cuerpo.

● **Eficaz contra:** Todos los enemigos, aunque son especialmente útiles contra los hombres lobo.

● **Mejora de munición:** Cimitarras de fuego que incrementan bastante su capacidad de daño.

8 Rifle (Último Desafío)



● **Características:** Se trata del arma más potente que Van Helsing puede llevar. Para conseguirla, tienes que completar todos los desafíos del Infierno.

● **Eficaz contra:** Todo tipo de monstruos.

● **Mejora de munición:** Disparos aún más potentes.



⑦ **Al final de la ciudad,** en una plaza donde hay una puerta mágica encontrarás una **ventana abierta** de un edificio a la que podrás acceder con el gancho. Allí adquirirás la **escopeta**.



⑧ **Regresa al molino de viento** para destrozar la puerta mágica con la escopeta y adquirir un **glifo incrementador de vida**.



→ **Monstruo final: FRANKENSTEIN**
Si te coge, dispárale con las pistolas para que te suelte. Para **esquivar los temblores** producidos por sus pisotones, salta y dispárale con la escopeta.

02 Iglesia de Vaseria



① Debajo del puente elevado hay un **pedestal del Infierno**.



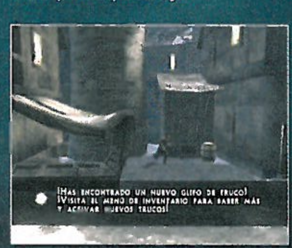
② **Usa el gancho para tirar de la palanca** que hay al otro lado del puente levadizo para que baje.



③ Tras cruzar el puente, **en el tejado** de una de las casas de madera que verás a tu derecha verás un **glifo incrementador de vida.**



④ En la **plaza** donde te toparás por primera vez con las **gárgolas** hay un **pozo. Tírate dentro** para coger un **huevo de pascua** que podrás colocar en un pedestal para **acceder a uno de los desafíos del Infierno**.



⑤ **Tras la puerta mágica** oculta de la **plaza** donde te enfrentarás por segunda vez a las gárgolas verás el **glifo truco "cuerpo fantasma"**. **Utiliza las dagas potenciadas** para abrirla.



⑥ **Súbete al tejado del primer edificio** de la derecha de la plaza y usa el gancho hasta que veas un **incrementador de vida**.



03 Igor



① Golpea la **escalera** para conseguir un **incrementador de vida**.



② Ojéa todas las **estanterías** para descubrir el **pasadizo secreto**.



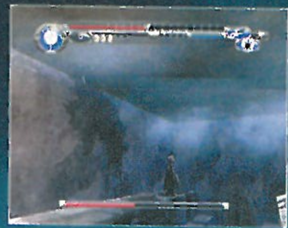
③ En lo alto de la **estatua** del pasadizo hay un **potenciador de la velocidad**.



④ Destroza la **puerta mágica** del pasadizo con la escopeta y hazte con el **glifo truco "cuerpo de color"**.



⑤ Nada más salir del **pasadizo** encontrarás a tu izquierda la **ballesta**.



⑥ Al lado de la ballesta hay una **lápida abierta** donde está el **glifo truco "cuerpo a cuerpo"**.



⑦ **Dispara una flecha sobre la estatua del cementerio** para abrir la verja.



⑧ **Golpea la estatua gigante de la montaña** para acceder a la cima donde te espera Igor.



⑨ **Súbete en el pilar de la cima** de la cascada para coger con el gancho el **glifo truco "mundo silencioso"**.





→ **Monstruo final: IGOR**

Usa la ballesta o las pistolas para eliminar al jorobado (no uses la escopeta) **y esquiva con las volteretas todos sus ataques**. Cuando caigan bolas de fuego del cielo muévete rápidamente, ya que si te alcanza una no podrás esquivar las demás. Coge un **potenciador de la velocidad** que hay junto a la verja y úsalo para eliminarlo sin dificultad.

04 Príncipe Velkan



① **Dentro del pozo** donde adquiriste un huevo de pascua hay un **incrementador de la velocidad**.

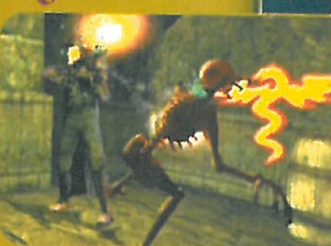


② En los continuos **enfrentamientos con el hombre lobo**, usa las pistolas con las **balas de plata** evitando en todo momento que se acerque.

Enemigos

1 Espíritus Malignos (M.1)

Zombis de movimientos muy lentos y de ataques fácilmente esquivables con volteretas. Ten cuidado, porque suelen aparecer muchos a la vez y puedes llegar a verte rodeado. Una vez adquieras la escopeta, no tendrás ningún problema en deshacerte de ellos y adquirir muchos glifos verdes.



2 Gárgolas (Misión 2)

Se trata de uno de los monstruos más incómodos de eliminar cuando aparecen en bandadas, pues te obligan a hacer continuamente volteretas para esquivar los cohetes y sus embestidas. Remátalas cuando caigan al suelo con los cuchillos o las cimitarras.



3 Búhos Gigantes (M.3)

Aunque su único ataque sean las embestidas, pueden ser muy dañinos si te atacan varios a la vez y no eres capaz de esquivarlos con volteretas. Sin lugar a dudas, la ballesta es el mejor arma para enfrentarte a estos monstruos y acabar con ellos de forma rápida y eficaz.



4 Banshee (Misión 4)

A pesar de su apariencia apacible, estos espíritus te atacarán con gritos potentes y difíciles de esquivar. Aprovecha sus lentos movimientos para eliminarlos rápidamente con cualquier arma, ya que son enemigos muy débiles y no deberían suponer demasiado problema para ti.



5 Dwergis (Misión 5)

De aspecto inofensivo por su reducido tamaño, sin lugar a dudas son uno de los monstruos más peligrosos. Siempre aparecen en manadas y atacan tanto cuerpo a cuerpo como a distancia. Usa el cañón de luz y elimina en primer lugar a los dwergis negros, ya que poseen potentes armas de fuego.



Enemigos

6 Fuegos Fatuos (Misión 6)



Aunque sean muy lentos tanto de movimiento como atacando, son muy resistentes a las armas de Van Helsing. Usa el cañón de luz, excepto contra los espectros de rayos a los que deberás eliminar con las pistolas.

7 Murciélagos (Misión 7)



Usa la ballesta para eliminar a estos molestos enemigos que aparecen siempre en gran número. No dejes que se te acerquen en ningún momento; recurre siempre a las volteretas.

8 Hombre Lobo (Misión 8)



Aunque sean los monstruos comunes más peligrosos, si blandes las cimitarras no tendrás ningún problema. También podrás deshacerte de ellos con las balas de plata de las pistolas. Ten cuidado, pues sus ataques pueden provocar que se le caiga el sombrero a Van Helsing.

9 Gigantes de Piedra (M.8)



No te dejes impresionar por su gran tamaño. Con las flechas explosivas y las cimitarras no tendrás muchos problemas en eliminarlos. No uses la ballesta sin los explosivos, pues serán inútiles.

10 Espectros con Espada (M.10)



Menos mal que aparecerán pocas veces, pues son de los monstruos más difíciles de matar. Usa únicamente la escopeta, los cuchillos o las cimitarras, ya que son capaces de esquivar el resto de los proyectiles.

11 Reinas de las Oscuridad (M.11)



Por suerte, cuando te enfrentes con estos peligrosos enemigos ya tendrás en tu poder la gatling. Descarga a distancia todo el plomo de la ametralladora y no tendrás ningún problema.

05 Castillo de Frankenstein



(1) Hay un **cargador de munición** en lo alto de uno de los dos pilares frente al portón de entrada del castillo.



(2) En el **patio** hay un **incrementador de vida**.



(3) Usa el **garfio** en el patio para acceder a una **puerta mágica**. Se abre con la mejora de la gatling. Detrás ésta el **glifo "velocidad infinita"**.



(4) En la librería del ala derecha del castillo está la **mejora de munición** y un **acelerador de velocidad**.



(5) En la librería de la izquierda, **usa la ballesta con el crucifijo** de la estatua para mostrar una caja. Rómpela con la mejora de la escopeta.



(6) Regresa al **pedestal** frente al molino para completar otro **desafío infernal**.



(7) Usa la **mejora de la escopeta** para destrozar la puerta mágica del hall del castillo y continuar la aventura.



(8) En el patio, tras pasar por la sala del globo, salta a la **puerta mágica** de arriba. Usa la **mejora de la escopeta** para coger **vida**.



(9) En el **patio**, junto a la caseta del jardinero, hay otro **pedestal del Infierno**.



(10) Introdúcete en la **caseta** y desciende por el **ascensor secreto**.



(11) Súbete en el **balcón** de la **sala de los capullos** para coger el **cañón de luz**.



(12) Dispara con el **cañón de luz** sobre el **interruptor azul** para coger un **huevo** y ponerlo en el pedestal del patio.



(13) En la sala subterránea, alcanza la puerta mágica. Con la gatling mejorada coge el **glifo truco "almacén siempre"**.



(14) **Activa la maquinaria del sótano** con una bola de energía del **cañón de luz** sobre el **interruptor azul**.



(15) Ve a la sala contigua, súbete sobre la **plataforma metálica** y pulsa ● para enfrentarte a **Drácula**.





→ **Monstruo final: DRÁCULA.** **Usa la ballesta o las pistolas,** ya que necesitas mucha agilidad en el movimiento para esquivar todos sus ataques. Dentro de la **marmita del líquido verde** encontrarás el **glifo truco "ropa arcaica"**. A lo largo del enfrentamiento, cuando desaparezca, salta para evitar que te golpee con su ataque más dañino.



06 Caverna de Frankenstein



① En la **primera cámara de la caverna** encontrarás en un recodo elevado un **incrementador de vida**.



② En la **segunda cámara**, tras usar tres veces el gancho llegarás a un túnel en el que está la **mejora de munición de la ballesta** en una carreta.



③ Al lado hay una **puerta mágica** que podrás abrir con las **flechas explosivas** de la ballesta para adquirir un **recuperador de vida**.



④ En la segunda cámara hay una **puerta mágica** que destrozar con la escopeta. Tras ella está el **glifo truco "jugador mareado"**.



⑤ En un recodo de la **tercera caverna** hay un **incrementador de vida**.



⑥ Al final de la tercer cámara hay un **muro** que tendrás derribar con una **flecha explosiva** para llegar al final de la cueva.





→ **Monstruo final: FRANKENSTEIN.** Si eres rápido **disparando con la escopeta** conseguirás dejarlo K.O. antes de que pase a una segunda fase muy peligrosa donde **te atacará con potentes rayos**. Para esquivar los puñetazos **haz volteretas** y para no ser herido por los temblores de tierra, salta antes de que dé el pisotón.

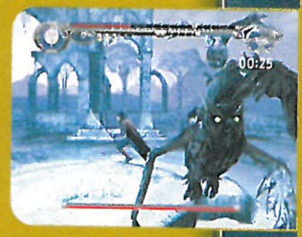
Las Pruebas del Infierno

① Desafío 1 (Misión 5)



- **Pedestal** En el patio de entrada del castillo.
- **Huevo de Pascua** Al activar la maquinaria.
- **Reto** Para que las gárgolas destrocen las estatuas de la sala en 2 minutos, colócate detrás de éstas y salta cuando los monstruos te embistan.
- **Recompensa** Glifo truco "máscara Dwergi".

② Desafío 2 (Misión 7)



- **Pedestal** Al acceder al castillo nada más empezar.
- **Huevo de Pascua** En un hueco en la montaña.
- **Reto** No te salgas del aro durante 30 segundos evitando las embestidas de los búhos.
- **Recompensa** Glifo truco "máscara arcángel".

③ Desafío 3 (Misión 11)



- **Pedestal** tras activar todos los interruptores.
- **Huevo de Pascua** Tras la puerta mágica del castillo.
- **Reto** Sube por la pared con dobles saltos durante 50 segundos evitando ahogarte en el charco de sangre.
- **Recompensa** Glifo truco "máscara de espectro".

④ Desafío 4 (Misión 2)



- **Pedestal** Bajo el puente.
- **Huevo de Pascua** En el primer enfrentamiento con las gárgolas.
- **Reto** Traspasa las puertas del laberinto en el siguiente orden sin fallar: izda, dcha, dcha, recto, izda, dcha y baja el puente a la derecha.
- **Recompensa** Glifo truco "piel de gárgola".

⑤ Desafío 5 (Misión 1)



- **Pedestal** Junto al molino de viento nada más empezar el nivel.
- **Huevo de Pascua** Tras romper la caja mágica de la librería.
- **Reto** Elimina a todos los enemigos en el tiempo marcado con tu arma más potente
- **Recompensa** Glifo truco "máscara de maligno".

07 Volver al Castillo de Frankenstein



① Al inicio del nivel, salta a un **recodo elevado** de la montaña para coger un **incrementador de vida**.



② **Detrás la cascada** hay una **cueva** donde encontrarás un **recuperador de munición**.



③ **Tras usar el gancho** en una roca saliente de la cascada, sigue recto para colarte en una **cueva oculta** donde hay un **huevo de pascua**.



④ En el **pedestal que hay dentro** de la **cueva** en la **cima de la montaña** obtendrás las **cimitarras**.



⑤ A la derecha de la entrada al castillo hay una roca a la que subir para **usar el gancho** y acceder a una zona oculta con un **incrementador de vida**.



⑥ **En el patio**, nada más entrar en el castillo, **acércate a la fuente** de cabeza de león para coger el **glifo truco "demonio pequeño"**.



⑦ **Utiliza el gancho** en mitad del patio para obtener un **recuperador de vida**.



⑧ **En el patio** también encontrarás un **pedestal** donde podrás colocar el **huevo de pascua** y acceder al **desafío del Infierno 2**.



→ **Monstruo: HOMBRE LOBO**
Usa la pistola con las balas de plata y haz continuas volteretas para evitar que se acerque y te golpee con sus zarpas. Cuando se suba por la pared prepárate para **esquivar sus dañinas embestidas** con un sencillo salto.



⑪ Nada más entrar en la **torre** desciende a la planta inferior para coger un **incrementador de vida**.



⑫ Al subir en el **ascensor** te encontrarás un **incrementador de vida**.





→ **Monstruo final: HOMBRE LOBO. Usa la pistola con las balas de plata y haz continuas volteretas** para evitar que se acerque y te golpee con sus zarpas. Cuando se suba por la pared, prepárate para **esquivar sus embestidas** con un sencillo salto.



08 Huida del castillo





① En la **sala de los capullos** hay una puerta rota por la que te puedes colar. Detrás hay un **incrementador de vida**.



② En la estancia donde hay **tubos con líquido verde** encontrarás la **mejora de munición del cañón de luz**.



09 Camino del Bosque



① Cuando luches contra las vampiras, **salta a los caballos del carruaje** y deja que te golpeen para caer al suelo. Cuando pases por debajo de la diligencia pulsa ● para coger el **glifo truco "demonio sombra"**.





→ **Monstruo final: VAMPIRA.**
Usa las balas de plata y muévete continuamente de los caballos al carruaje para evitar los continuos ataques. Permanece en los caballos durante varios segundos cuando el techo de la diligencia esté ardiendo o congelado.

→ **Monstruo: HOMBRE LOBO.**
Igual que en los anteriores enfrentamientos, **debes usar las balas de plata** de las pistolas y hacer muchas volteretas para alejarte lo suficiente para no ser herido por sus zarpazos.



10 La Maldición del Hombre Lobo



① Sobre la mesa de la **primera sala** encontrarás el **potenciador de las cimitarras**.



② **Usa la ballesta** potenciada para **romper la caja** que hay **bajo la estatua** para adquirir el **glifo truco "cuerpo metálico"**.





→ **Monstruo final: IGOR. Usa la ballesta o las pistolas con su mejora de munición** y rueda por el suelo para esquivar sus ataques. Coge un **potenciador de la velocidad** que hay junto a la verja y despreocúpate de los rayos azules, ya que no te causarán daño.

11 Asalto al Castillo de Drácula



① Tras **romper la puerta mágica** que hay junto al portón de **entrada del castillo** con una flecha explosiva obtendrás un nuevo **huevo de pascua**.



② Nada más **cruzar la puerta principal** a tu izquierda encontrarás una **puerta mágica** que podrás destrozar con la escopeta. Dentro está el **glifo truco "cuerpo en sombra"**.



③ **Ojea el control de las calderas y dispara 5 veces al interruptor luminoso** con el cañón de luz para que se activen y se abra la puerta.



④ Cuando estés en la **pasarela superior del hall** y uses el gancho, úsalo una vez más para alcanzar un **incrementador de vida**.



⑤ Sobre una mesa situada al fondo de la **sala de las maquinarias** donde te toparás con muchos dwergis encontrarás la **ametralladora gatling**.



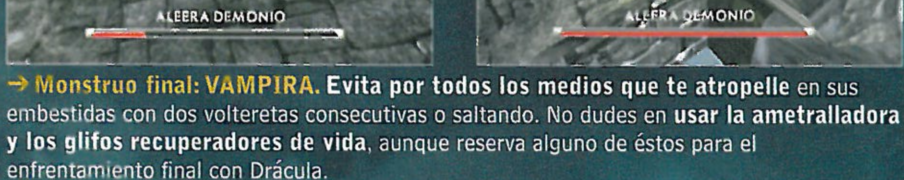
⑥ **Usa el potenciador del cañón de luz sobre los tres interruptores luminosos** en las salas que rodean al charco de sangre para que surja un **pedestal**.



⑦ Para ascender hasta lo alto de la torre, **usa el gancho varias veces** por encima del charco de sangre.







→ **Monstruo final: VAMPIRA. Evita por todos los medios que te atropelle** en sus embestidas con dos volteretas consecutivas o saltando. No dudes en **usar la ametralladora y los glifos recuperadores de vida**, aunque reserva alguno de éstos para el enfrentamiento final con Drácula.

12 La Muerte de Drácula



① **Usa el potenciador del cañón de luz en la cerradura** de la puerta que hay en la escalera que da acceso a la cima de la torre para obtener la **mejora de munición de la gatling**.



② Tras rescatar a tu amigo Frankenstein, introdúcete en la torre rápidamente y déjate **caer por el hueco**.





→ **Monstruo final: DRÁCULA. Usa la gatling o el rifle** (si has completado todos los desafíos), ya que son tus armas más potentes. Recuerda que **también puedes hacer uso de los glifos recuperadores de vida y aceleradores de movimiento**. No es necesario que saltes, podrás esquivar todos los ataques del conde con las volteretas.

Otros Secretos

1 Ropa Potenciadora
Si consigues finalizar todas los niveles de la aventura con el sombrero puesto, obtendrás el glifo truco "ropa potenciadora".

2 Munición Infinita
Si completas el juego en modo difícil, tras haber completado previamente la aventura en modo normal, obtendrás el glifo truco "munición infinita".

3 El Arma Definitiva
Si superas todos los desafíos del Infierno obtendrás el arma definitiva: el rifle.

Play2Guías & trucos

¡Completa tu colección!

Play2Guías Platinum

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS Y PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio al precio de 4,99 € + gastos de envío*



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Soul Calibur II
- Metal Gear Solid 2 Substance
- La Gran Evasión
- Return to Castle Wolfenstein
- Wild Arms 3
- Syberia



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Dark Chronicle
- Formula One 2003
- Chaos Legion
- Resident Evil Dead Aim
- Aliens VS. Predator



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- El Retorno del Rey
- Indiana Jones y la Tumba del Emperador
- XIII
- Ratchet & Clank 2
- Mission Impossible Operation Surma
- Zone of the Enders The Second Runner



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Final Fantasy X-2
- Need for Speed Underground
- Pro Evolution Soccer 3



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- The Simpsons Hit & Run
- Medal of Honor Rising Sun
- True Crime
- Legacy of Kain Defiance
- Max Payne 2
- Maximo vs. Army of Zin



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Harry Potter: La Piedra Filosofal
- Harry Potter: La Cámara Secreta
- Harry Potter: El Prisionero de Azkaban
- 007 Todo o Nada
- Hitman Contracts
- Dragon Ball Z Budokai 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Los Sims
- Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad
- Formula One 2003
- Enter the Matrix
- Tenchu 3
- Midnight Club II
- Tony Hawk´s Pro Skater 4



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Silent Hill 3
- Spider-Man
- Hitman 2
- Devil May Cry 2
- Pro Evolution Soccer 3
- Soul Calibur II
- Onimusha 2
- Prisoner of War



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- True Crime: Streets of L.A.
- Tony Hawk´s Underground
- Chaos Legion
- XIII
- Rayman 3
- Mission Impossible: Operation Surma

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



Si quieres tener tus ejemplares de Play2Manía Guías y Trucos a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, gastos de envío incluidos.

Sólo están disponibles los últimos 8 números de cada revista • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

Syphon Filter: The Omega Strain

BONUS, EXTRAS Y SECRETOS

Es muy posible que siendo como eres un experto agente especial no hayas tenido problemas para completar la aventura. Eso sí, ¿has sido capaz de desbloquear todos los extras? Pues en eso sí te vamos a ayudar.

MEDALLAS

• **Medalla a la Distinción**	• Rebajar el tiempo máximo en el cumplimiento de todas las misiones.
• **Medalla Stone al Coraje**	• Bielorrusia 2: Rescatar a Stone. • Ucrania: Cubrir a Stone.
• **Reconocimiento al servicio Ejemplar de Carthage**	• Carthage 1: Proteger a los Científicos CHA. • Carthage 2: Salvar al científico CHA (en el cine). • Carthage 2: Eliminar escuadrón del ALA.
• **Mención a la Seguridad Nacional**	• Recibir el Tributo al Servicio Ejemplar de Carthage. • Recibir el Premio Presidencial a la Libertad. • Zurich: Conseguir los Archivos de Birchim.
• **Premio Ellison Warner**	• Bielorrusia 2: Destruir misil Scud.
• **Unicornio de Alima**	• Yemen 1: Todos los objetivos cumplidos. • Yemen 2: Todos los objetivos cumplidos. • Ucrania: Poner a salvo a Alima Hadad.
• **Premio al Servicio de la República de Korea**	• Kyrgyzstan: Obtener los papeles de Yuschenko. • Yemen 1: Conseguir las credenciales de Thae-bok Jon. • Tokio: Descargar datos informáticos. • Myanmar: Recuperar el maletín de Jong-jung Kim.
• **Medalla a la Libertad de Suráfrica**	• Sin daños colaterales en todas las misiones. • Recibir la Medalla Stone al Coraje. • Recibir Reconocimiento al Servicio Ejemplar de Carthage. • Lorelei: Rescatar personal científico.
• **Premio Presidencial a la Libertad**	• Carthage 3: Eliminar al terrorista Mason. • Italia: Eliminar a Dimitri (antes de las 3PM). • Bielorrusia 1: Eliminar a Zhidkov. • Kyrgyzstan: Envenenar Fuente de Saydahmat. • Myanmar: Eliminar a Thang Muang.
• **Medalla al Servicio de los Grandes Lagos**	• Carthage 1, 2 y 3: Cumplir todos los objetivos. • Yemen 1: Fotografiar los archivos de Fhadil. • Zurich: Conseguir los archivos financieros del ALA.
• **Orden del Dragón Dorado**	• Recibir el Premio al Servicio de la República de Korea. • Kyrgyzstan: Cumplir todos los objetivos. • Tokio: cumplir todos los objetivos. • Myanmar: cumplir todos los objetivos.
• **Medalla a la Paz del Mosad**	• Recibir Unicornio Alima. • Kyrgyzstan: Eliminar a Zayed Al Dhahiri. • Premio a la Paz de Naciones Unidas: Curar el Virus Omega.






RANGOS DE COMBATE

Por cada rango obtenido recibirás un arma extra o reforzamiento de capacidad defensiva. Consulta en la carpeta de Resultados en el menú de Misiones del juego para ver qué recibirás.

	Intermedio	Avanzado	Experto 1	Experto 2
Especialista en combate	Causa 300 bajas	Causa 600 bajas	Causa 900 bajas	Causa 1300 bajas
Especialista en combate con puñal	Causa 50 bajas usando cualquier tipo de cuchillo	Causa 100 bajas usando cualquier tipo de cuchillo	Causa 250 bajas usando cualquier tipo de cuchillo	Causa 450 bajas usando cualquier tipo de cuchillo
Francotirador de combate	Causa 200 bajas disparando a la cabeza	Causa 450 bajas disparando a la cabeza	Causa 750 bajas disparando a la cabeza	Causa 1100 bajas disparando a la cabeza
Especialista en fuerza no letal	Causa 50 bajas no letales	Causa 100 bajas no letales	Causa 200 bajas no letales	Causa 350 bajas no letales
Especialista explosivos tácticos	Causa 100 bajas usando explosivos o granadas	Causa 200 bajas usando explosivos o granadas	Causa 350 bajas usando explosivos o granadas	Causa 500 bajas usando explosivos o granadas







CEPA OMEGA

Para conseguir la cura y obtener Medalla y Bonus:

- **Carthage 1:** Escanear muestra de tejido (recogido en autopsia a cadáver).
- **Carthage 2:** Conseguir la grabadora de Mujari (cine).
- **Bielorrusia 1:** Obtener muestra de tejido de vaca muerta (en la fábrica principal).
- **Bielorrusia 2:** Conseguir muestra de agua residual (alcantarilla).
- **Yemen 2:** Obtener la muestra vírica de Yushchenko.
- **Minsk:** Conseguir suero del Virus Omega (Laboratorio).
- **Lorelei:** Conseguir muestra original del Virus Omega.
- **Tokio:** Obtener muestra del Virus.
- **Ucrania:** Encontrar código DNA de la cepa Omega.



MISIONES BONUS

***Syphon Filter* ofrece la posibilidad de múltiples Bonus (misiones, armas, escudo, etc) de acuerdo a los objetivos que vas consiguiendo y cómo los consigues. A continuación te detallamos algunos de los más importantes.**

1. PESCARA, ITALIA:
Cumpliendo las 3 misiones de Carthage por debajo del tiempo fijado para cada una (7 minutos).

2. TASH KUMYR, KYRGYSTAN:
Cumpliendo las 2 misiones de Bielorrusia por debajo del tiempo fijado para cada una (12 minutos.

3. SAMASHKI, CHECHENIA:
Cumpliendo las 2 misiones y la de Yemen por debajo el tiempo fijado para cada una (12 minutos).

4. BUDVA, SERBIA-MONTENEGRO:
Cumpliendo las misiones de Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurcí por debajo del tiempo fijado para ellas (10 m.).

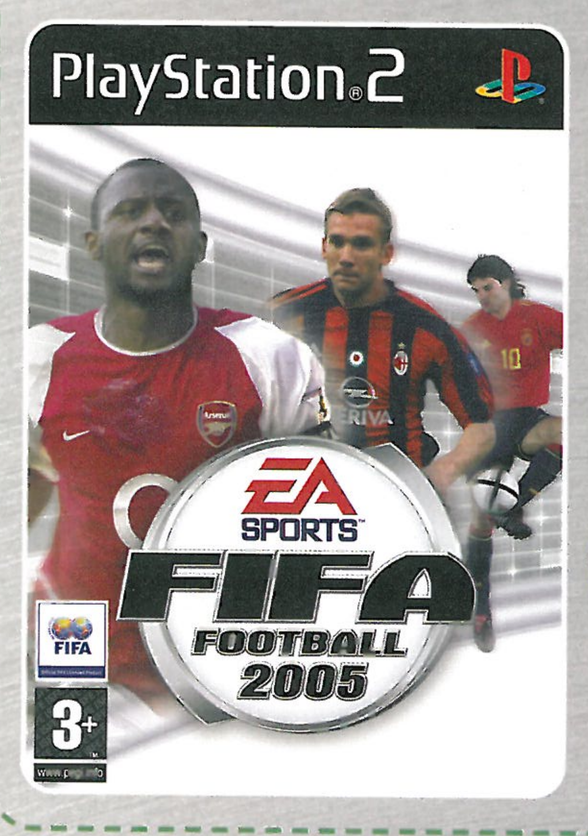
ARMAS BONUS

- **AU300 H-BAR:** Suplente del Jefe de Operaciones.
- **AU300 Mod-SMG:** Oficial de Campo.
- **Escopeta de combate:** Agente de Inteligencia.
- **G-17:** Agente de Investigación.
- **GAWS 12 ga.:** Jefe de Operaciones.
- **Jerico-41:** Espec. Búsquedas de Campo.
- **M16 A1:** Oficial de Investigación.
- **M16 A2:** Supervisor de Inteligencia.
- **M1911 A1:** Oficial de Inteligencia.
- **M4:** Comdte Operaciónes Investigación.
- **M4 carbine:** Supervisor Investigación.
- **MAK-10 10mm:** Especialista en búsquedas en Investigación.
- **Mark 23:** Supervisor de campo.
- **Mark 23 SD:** Comdte en Jefe.
- **ShotHammer:** Comandante de Campo de Operaciones.
- **Slug Defender:** Especialista en Análisis de Campo.
- **SlugHammer:** Ayudante del Jefe de Operaciones.
- **SP-57:** Especialista en Análisis de Inteligencia.
- **SSG 550:** Especialista en Análisis de Investigación.
- **Stavva M70 B1:** Comandante de Operaciones de Inteligencia.

RESERVA AHORA

FIFA FOOTBALL 2005

Y LLÉVATE GRATIS
ESTE FABULOSO GAMEPAD

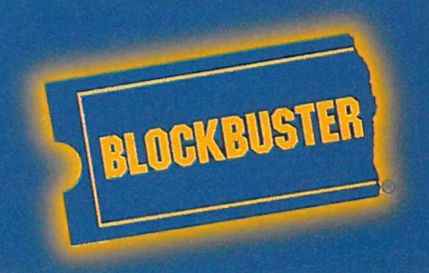




Reserva FIFA 2005: promoción válida en península hasta fin de existencias (1.000 gamepads) y a partir del 3/9/2004. El gamepad de regalo podrá ser sustituido por otro de igual o superior valor. Precio de reserva: 20 euros. La reserva será válida hasta el día de lanzamiento del título (este día no incluido). Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



¡NO TIRES TUS VIEJOS VIDEOJUEGOS!

Te damos 10 € DE DESCUENTO

por tus viejos videojuegos de PS2 (o 3 € por los de PSOne)

para la compra de cualquier videojuego nuevo





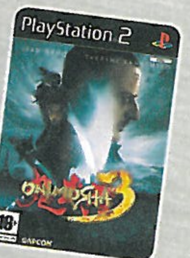










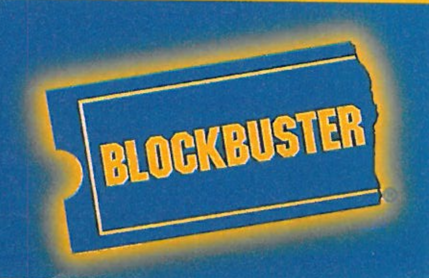


VÁLIDO PARA LA COMPRA DE CUALQUIER VIDEOJUEGO, TAMBIÉN LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Oferta válida en todos los establecimientos Blockbuster® de la Península excepto aquellos con servicio de trueque de videojuegos, hasta el 31 de octubre de 2004. Para acceder a ella será necesario ser socio de Blockbuster®. El cliente deberá realizar la venta del videojuego antiguo y la compra con descuento del videojuego nuevo en la misma transacción. Blockbuster® se reserva el derecho a no aceptar la compra de determinados productos así como a su comprobación como medida anterior a la aceptación de su compra. Los socios que vendan producto defectuoso, producto "pirateado" o copias ilegales del mismo podrán perder su derecho a continuar utilizando nuestros servicios. Blockbuster® comprará un máximo de 10 artículos por cuenta de socio y día. El descuento de 10€ o 3€ podrá usarse exclusivamente en la compra de videojuegos nuevos y en ningún caso se entregará en efectivo. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



→ Así se jugará



1. AL MÁS PURO ESTILO ROL.
Los combates, el alma del juego, serán aleatorios y por turnos. Un cómodo sistema de menús nos servirá para atacar y usar magias y objetos.



2. HÉROES A TU MEDIDA.
Tendremos libertad para decidir la evolución de los "protas" (héroes hasta ahora desconocidos), ya que repartiremos libremente la experiencia entre las 6 características distintas.



3. LO MEJOR DE LAS PELÍCULAS.
El camino de los protagonistas del juego se cruzará con el de algunos de los protagonistas de las pelis y reviviremos momentos memorables.

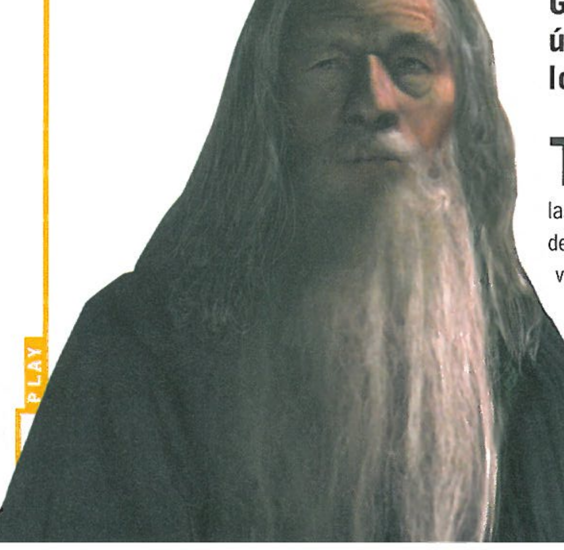






"Enrólate" en la nueva compañía de la Tierra Media

ESDLA: La Tercera Edad



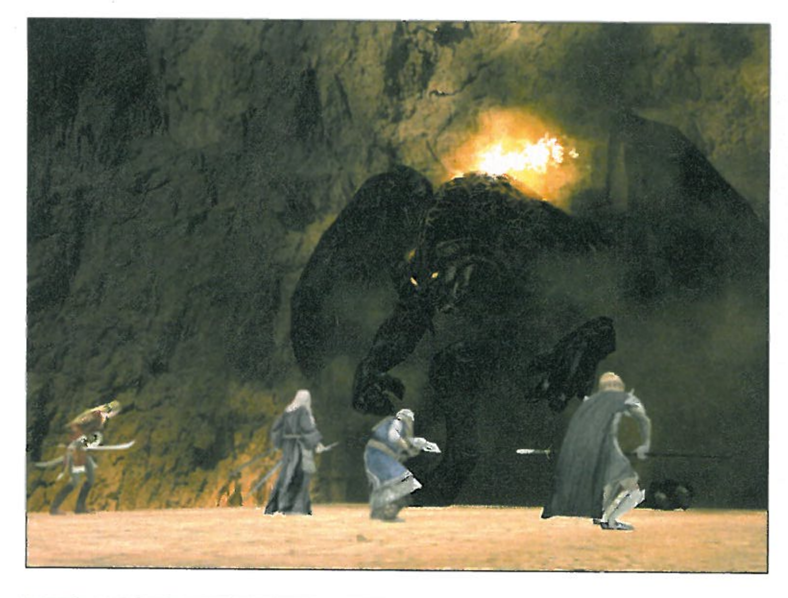
■ Compañía **EA** ■ Género **Rol** ■ Fecha prevista **3 de noviembre**

Gandalf, Frodo, Aragorn... sus nombres son leyenda, pero ¿fueron ellos los únicos héroes de la Guerra del Anillo? No, y en este juego de rol conocerás a los guerreros anónimos que también lucharon contra las huestes de Sauron.

Tras el enorme éxito de los juegos de acción basados en las películas de "El Señor de los Anillos", EA va cumplir las peticiones de muchos fans de la trilogía: crear un juego de rol inspirado en ella. Una aventura que nos permitirá revivir la Guerra del Anillo desde otro punto de vista.

LOS NUEVOS GUERREROS.

Berethor, miembro de la guardia de Gondor; Idrial, guerrera elfa de Lorien; Hadhog, el enano maestro de la lucha con hacha... Ellos son tres de los seis héroes protagonistas del juego, que emprenderán un viaje por lugares como las minas de Moria o el Abismo de Helm, hasta llegar a la misma Puerta Negra de Mordor. Los 10 capítulos del juego se interrelacionarán con los hechos de la trilogía y hasta tendremos que echar una mano en algunas batallas a los miembros de la Compañía del Anillo, reviviendo momentos estelares de la saga, como el enfrentamiento de Gandalf contra el Balrog en las minas de Moria.







Este RPG estará protagonizada por seis nuevos héroes y reviviremos desde su punto de vista los momentos clave de la Guerra del Anillo.



Exploraremos a pie los diez amplísimos escenarios del juego, desde las Minas de Moria hasta la mismísima Puerta Negra de Mordor.



Los combates serán al más puro estilo del rol "consolero": cada personaje tendrá su turno para atacar, realizar magias, usar objetos...

LLEGA EL "TURNO" DEL ROL.

El desarrollo del juego estará centrado en los combates, que "saltarán" aleatoriamente mientras exploramos los escenarios. Nuestro equipo aparecerá enfrentado a los enemigos y con un sencillo sistema de menús decidiremos la acción que realiza cada uno de nuestros héroes: atacar, usar magias, invocar criaturas... El orden de los ataques lo marcará la destreza de cada personaje. Un desarrollo muy clásico, que tendrá un punto fuerte: las enormes posibilidades de personalización de los héroes. Podremos distribuir libremente los puntos de experiencia entre seis características distintas: fuerza, constitución, destreza, agilidad... Y además, habrá cientos de armas y protecciones, como cascos y armaduras, con los que pertrechar a nuestro gusto a cada personaje.



El apartado gráfico será muy potente: personajes, enemigos y escenarios estarán rebosantes de detalles y mantendrán la estética de las películas.

FIDELIDAD A LA PELÍCULA.

Otro punto fuerte de *La Tercera Edad* será su ambientación calcada a las películas. Todos los enemigos, desde los orcos al Balrog, serán idénticos al film y en las vestimentas y armas de nuestros héroes reconoceremos el estilo de cada raza. Además, los programadores han tenido acceso a algunos de los planos que se utilizaron en las películas, como los del Abismo de Helm, y han reproducido escenarios idénticos. La perfecta recreación del universo cinematográfico se culminará con más de 70 minutos de vídeos de las películas. El toque final para un título que pretende ser imprescindible para los fans de la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Será un juego de rol muy clásico, pero revivir la trilogía desde otro punto de vista puede resultar irresistible.

→Jugador, el ejército de Sauron te necesita

Un genial extra será el Evil Mode, un modo de combates en el que controlaremos a orcos, trolls y otras criaturas, con el objetivo de acabar con los "buenos" de la aventura principal.



En este modo, antes de cada combate la CPU nos asignará a las criaturas que manejaremos.



Distintos tipos de orcos y trolls serán nuestras tropas. ¿Llegaremos a manejar al Balrog?









→ Así se jugará



1. PARA DELEITE DE LOS PURISTAS. El juego contará con la licencia oficial de la FIA, gracias a la cual disfrutaremos de todos los circuitos, coches y pilotos del Mundial de Rally.



2. SENCILLEZ Y REALISMO UNIDOS. El sistema de control será muy sencillo y los vehículos responderán con gran precisión a nuestras órdenes. Y todo ello con altas cotas de realismo para sentir la pasión de este deporte.



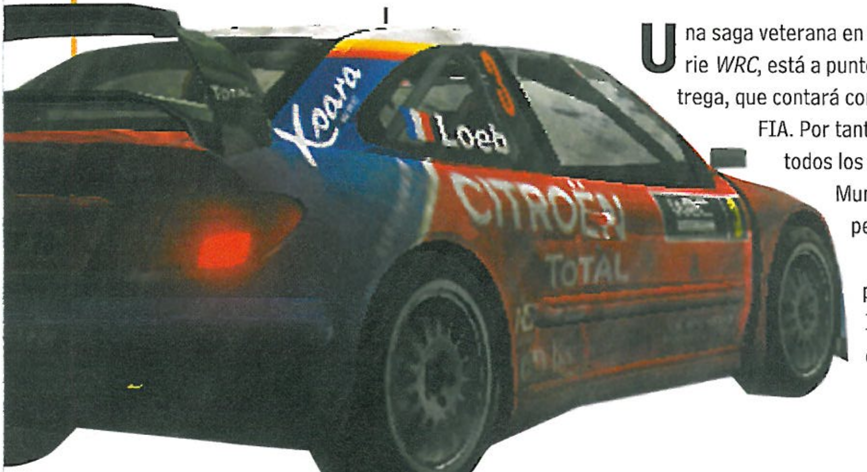
3. VELOCIDAD EN LA RED. Una de las mayores novedades que incluirá esta nueva entrega será un modo Online, con el que podremos retar a otros jugadores de la Red.

El título de Campeón del Mundo de Rally podrá ser tuyo

World Rally Championship 4

■ Compañía **Sony** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Noviembre**

Si quieres disfrutar de toda la emoción del Campeonato Mundial de Rally, con todos los circuitos, coches, equipos y pilotos de esta temporada, *WRC4* se convertirá en el juego de tus sueños.



Una saga veterana en esto de la velocidad, la serie *WRC*, está a punto de estrenar su cuarta entrega, que contará con la licencia oficial de la FIA. Por tanto, podremos disfrutar de todos los detalles que rodean al Mundial de Rally, incluidas las pegatinas de los coches...

De nuevo, el modo Campeonato, compuesto por las 16 pruebas oficiales (incluidos los nuevos circuitos de México y Japón) será la opción más completa, aunque *WRC4* contará con importantes novedades como los entrenamientos en circuitos de pruebas o un modo Online.

Además, los gráficos han sido mejorados respecto a entregas anteriores y serán toda una delicia visual. Así que ya sabes, abróchate el cinturón y prepárate para vivir las emociones del Mundial de Rally con este prometedor título.

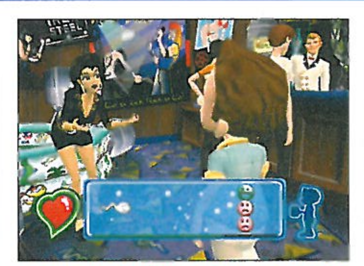
■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Jugabilidad y tremendo acabado visual para un juego que aprovechará todo el atractivo de la licencia oficial.



OléMovil .com
POLIFONICAS
TOP 20
84760 Obsesion
84826 Dale don dale
82652 Fiesta Pagana
84267 Buleria
84428 Asturias
84519 Left outside alone
84744 Malo
84822 Opa opa
84680 Dragostea din tei
84720 Lola
82935 Noches de bohemia
84252 Hey ya
84068 Du hast
84226 Cafe del mar
84920 Pastillas de freno
84520 Oye el boom
83584 Bring me to life
84216 La costa del silencio
80093 Equador
84203 Dos gardenias
806 52 62 44
HIMNOS
82124 Atletico Madrid
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83808 H. de España
83188 Real Madrid
84094 H. Republicano
84489 Els segadors
82123 Athletic Bilbao
CINE Y TV
84930 Del pita del
83883 Fraggle Rock
80025 Los Simpsons
84433 N.Vamos a la cama
84440 Señor de los anillos
80017 Mision Imposible
84067 El Exorcista
84064 Star Wars
POP/ROCK
84204 In the shadows
84652 My band
80001 In Da Club
84061 Shut up
84676 Don't tell me
80277 Nothing else matters
80239 Final Countdown
80111 Sweet Child of Mine
SUENA
CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL
7227
Ej: Envía SUENA 84203 al 7227 para escuchar "Dos gardenias" en tu móvil.
NACIONALES
84500 Te quise tanto
83849 Molinos de viento
82380 Dame Veneno
84833 Bambu bambu
84731 La vida al reves
84426 Abre tu mente
82886 Ni más, ni menos
84090 Tengo
84734 Insoportable
84531 La chica de la habit...
83856 20 de enero
TECHNO - DANCE
80056 Insomnia
84201 Voglio vederti...
83228 Samba Adagio
83675 Flight 673
84776 Stripped
80067 Belissima
80642 Enjoy the silence
81664 Children
84263 Traffic
84605 Shin chan dance
83814 Satisfaction
SONIDOS REALES
PEDO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor!
INFIERNO Thriller, la famosa carcajada
RISA Carcajada... Para mearse de risa.
WESTERN ¡Cuidado! ...Atacan los indios!
PITA Del pita del (Anuncio Coca-Cola)
ORGASMO Esta chica lo esta pasando muy bien
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
TELEFONO Como en casa de tu abuela.
POLICIA Todos se sentiran como en N.Y...
Ej: Envía SUENA TARZAN al 7227... ¡y gritará de verdad cuando te llamen!
IMITACIONES DE FAMOSOS
"COGE EL TELEFONO..." "DICHO POR:
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
DINIO No te volverás a confundir...
PAPUCHI Eso sí que es rarrrrro
PUJOL ¡Espeluznante!
BORIS Histórico como siempre
TAMARA Más "tamaresco" que nunca
POCHOLO De locura... ¡A tope!
Ej: Envía SUENA BORIS al 7227 y la voz de Boris te avisará cuando te llamen
CHIQUITO DE LA CALZADA
EN VIVO
GRIJANDER
DOLORES
FUEGO
AVANTI
ATAQUE
GUARDIACIVIL
COPITA
EN TU MÓVIL
Ej: Envía SUENA FUEGO al 7227 y te ... ¿asustará? Chiquito cada vez que te llamen.
JUEGOS ©
TRAGACOCOS 1410
BLOCKS 1272
BMW 1 Series Challenge 1552
ALIENS UNLEASHED 1707
2004 REAL FOOTBALL 1090
ENVIA JUEGO Código JUEGO AL 7227
Ej: Envía JUEGO 1272 al 7227 para jugar a toda pantalla al BLOCKS.
INVADERS 1263
BuscaminaX 1542
BLOCK BREAKER deluxe 1091
También al: 806 52 62 11
36329 37669 41038 35819 39018 36927 37444 39727 36445 36455
36170 37491 39075
Envía FOTO Código FOTO O ANIMACION Al 7227
Ej: Envía FOTO 37197 al 7227 y tendrás al CHE en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
37810 39081 35937 41041
37480 41050 39023 35936 39950 39735 41063 41061 37607 36518
37715 37489 41075 41076 37493 41057
39021 35471 41087 41080 36524 41064
39726 38860 39923 37316 37197 41058
41040 38883 39071 38877 36613 41055
ESPECIAL GARFIELD
Garfield © Paws - Mobibase
FOTOS
39968 39973 39975 39972
Ej: envía FOTO 39973 al 7227 y tendrás al GARFIELD en tu móvil.
ANIMACIONES
Miss You!
MISSYOU BUENIN JUGUETON SURFISTA
Ej: envía FOTO BUENIN al 7227 y se moverá Garfield en tu móvil.

→ Así se jugará



1. EXPLORA EL CAMPUS Y LA CIUDAD. Para satisfacer a las chicas y "ganarnos sus favores" tendremos que recorrer 25 zonas hablando con personajes y cumpliendo misiones.



2. ORIGINALES MINIJUEGOS. Para ligarnos a las chicas habrá que demostrar nuestra "hombría" en más de 12 tipos de minijuegos, como bailes, mezclar cócteles, hacer fotos comprometidas o el clásico "duro".



3. MOMENTOS "AL ROJO VIVO" Además de reirnos, durante el juego viviremos momentos altamente "picantes", lo que hace que esta sea una aventura gráfica sólo para adultos.





Demuestra quién es el más "macho" de la Universidad

Leisure Suit Larry Magna Cum Laude

■ Compañía **Vivendi** ■ Género **Aventura gráfica** ■ Fecha prevista **Octubre**

Todo por las chicas. Este es el lema de Larry Lovage, un ligón que hará lo que sea por conquistar a toda "tía buena" que se le ponga por delante. ¿Lo logrará?

Larry Laffer es un ligón de lo más cutre que ha protagonizado 6 aventuras gráficas en PC. Ahora la saga llegará a PS2 con un nuevo protagonista (su sobrino Larry Lovage) e idénticos objetivos: que nos partamos de risa mientras intentamos ligarnos a las 15 chicas más despampanantes de la Universidad. Para ello tendremos que explorar 25 zonas, hablando con personajes, consiguiendo objetos y, sobre todo, superando minijuegos de habilidad que prueben lo "machos" que somos. Si eres lo bastante "hombre", podrás montártelo con estos bombones... ¿O quizá no des la talla? Lo que está claro es que, pese a que el desarrollo en sí mismo pueda resultar algo repetitivo (tanto minijuego puede acabar cansando a los puristas de la aventura gráfica), las carcajadas y los momentos "picantes" estarán asegurados gracias al disparatado argumento y a las divertidas situaciones que viviremos con Larry. Además, llegará doblado, para que no nos perdamos ni un solo detalle.



■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una aventura desternillante y bien realizada, aunque por su alto contenido "picante" será solo para adultos.



Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

www.pegi.info

Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad disponibles**, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:








Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, **indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad**.

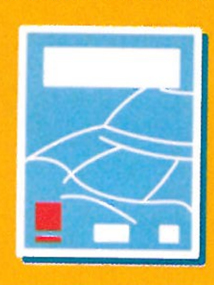




El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños

¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad.






Una elección de total confianza

MINISTERIO DE SANIDAD Y CONSUMO

INC INSTITUTO NACIONAL DEL CONSUMO

PEGI
Pan European Game Information

aDeSe
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISTRIBUIDORES Y EDITORES DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO
www.adese.es







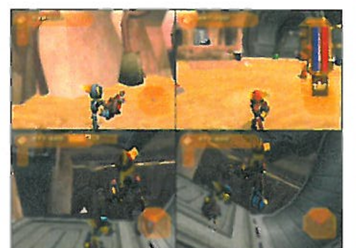
→ Así se jugará



1. LOS SALTOS CON MÁS ACCIÓN. La mezcla de saltos y exploración con la acción más salvaje (y las armas más potentes) volverá a ser la clave de la aventura para un jugador.



2. NUEVAS ARMAS Y MINIJUEGOS. Entre las novedades jugables, habrá armas que podremos potenciar hasta 4 veces y minijuegos como este plataformas en 2D protagonizados por el "archienemigo" de la pareja, el Capitán Quark.



3. A SALTOS CON TUS AMIGOS. El modo Multijugador, tanto Offline como Online, será completísimo y en él usaremos todas las armas y vehículos de la aventura principal.

Ratchet & Clank vuelven a saltar... pero ahora con red

Ratchet & Clank 3 Up your Arsenal

■ Compañía **Sony** ■ Género **Plataformas/Acción** ■ Fecha prevista **17 de noviembre**

A Ratchet y Clank no les basta con poner patas arriba todo el universo con su mezcla de acción y plataformas. También van a ofrecerte opciones Online...

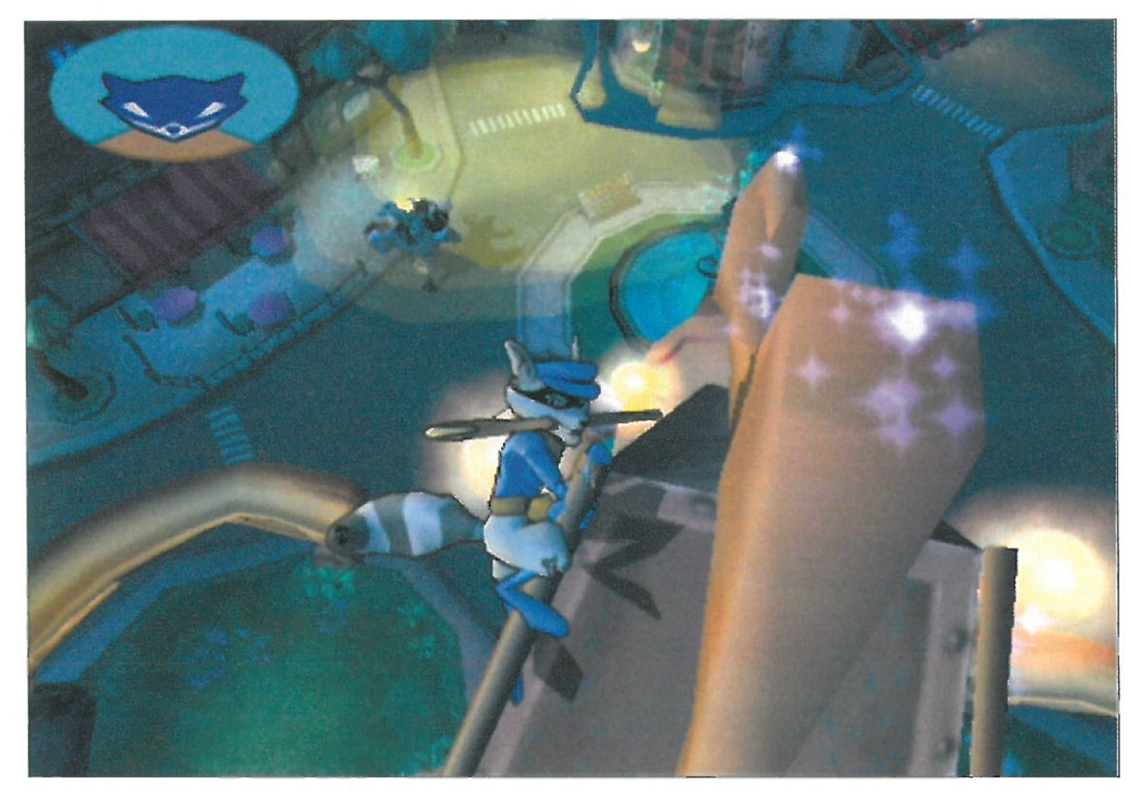
Como no hay dos sin tres, el mecánico espacial Ratchet y su robot-mochila Clank van a volver a la acción para impedir que el robot Nafirius conquiste la galaxia. Para ello viajarán a nuevos planetas, en los que superarán zonas de plataformas y eliminarán a decenas de enemigos en un instante, gracias a un arsenal aún más potente que en su anterior aventura que incluye nuevas armas, como un látigo de fuego o un máquina capaz de tragarse a los enemigos. La variedad volverán a ponerla toneladas de minijuegos, incluidas nuevas fases en 2D protagonizadas por el Capitán Quark, a quien ya vimos en las anteriores entregas.

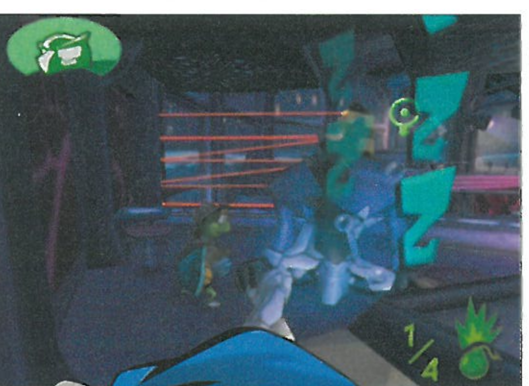
Pero la gran novedad serán las batallas Multijugador, para cuatro amigos a pantalla partida, o para ocho si jugamos Online. En ellas dispondremos de todas las armas y los vehículos de la aventura para un jugador. Toda una nueva experiencia, disfrutar Online de un plataformas...



■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Una salvaje mezcla de acción y plataformas tan divertida como siempre y ahora, además, multijugador...



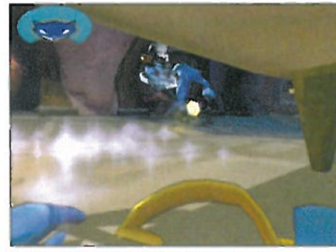




→ Así se jugará



1. ENTRE PILLOS ANDA EL JUEGO
Durante todo el juego, alternaremos misiones con Sly, el hipopótamo Murray y la tortuga Bentley, cada uno con habilidades propias.



2. EL LADRÓN MÁS EXPERTO
Sly seguirá usando el sigilo, y además de andar pegado a las paredes o acabar con los malos por la espalda tendrá nuevas habilidades, como esconderse debajo de las mesas.



3. OTRAS DOS FORMAS DE JUGAR
Saben muy poquito de infiltración, pero Murray acabará con sus enemigos con contundentes golpes, y Bentley usará ingeniosos "gadgets".

Plataformas y sigilo al otro lado de la ley

Sly Raccoon 2

■ Compañía **Sony** ■ Género **Plataformas** ■ Fecha prevista **22 de octubre**

¿Un mapache maestro del sigilo, un hipopótamo forzudo y una tortuga experta en "gadgets"? Estos tipos son una auténtica banda... de ladrones.

Esta temporada otoño-invierno volverán a PS2 los más grandes héroes plataformeros: Ratchet y Clank, Jak y Daxter... y también Sly Cooper, el ladrón mapache que tan buen sabor de boca nos dejó con su primera aventura.

Su nueva misión será impedir que una organización criminal recupere las partes del malvado robot Clockwerk, una tarea para la que nuestro amigo necesitará la ayuda de sus compañeros de banda: el hipopótamo Murray y la tortuga Bentley, que esta vez tendrán sus propias misiones. Así el desarrollo será variadísimo: con Sly volverá a predominar el sigilo y el deshacernos por la espalda de los enemigos; Murray usará sus golpes y su fuerza bruta; y la tortuga Bentley dispondrá de accesorios como bombas de gas para hacer dormir a los malos. Todo ello en niveles más extensos que mezclarán saltos, persecuciones, huidas, acción, minijuegos....

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Saltos, sigilo, tres protas jugables... *Sly 2* promete ser aún más variado y divertido que su primera parte.

Salta al ring más cinematográfico

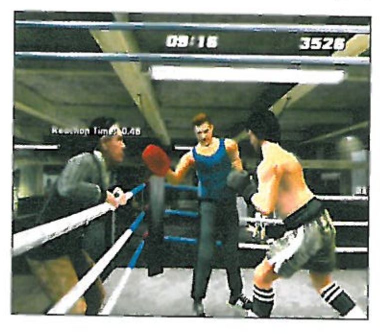
Rocky Legends

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **28 de octubre**

Si te daba rabia que Rocky ganará todos sus combates en el cine, pronto podrás tomarte la revancha en tu PlayStation 2.



Rocky, Clubber Lang (Mr.T), Iván Drago y Apollo Creed serán los 4 luchadores con los que podremos jugar un modo Historia, en el que tendremos que pelear y entrenar mucho hasta disputar el título.







En las películas de Rocky, los rivales del protagonista eran tan carismáticos como él mismo. O eso han pensado los chicos de UbiSoft, pues la principal novedad del segundo título basado en este saga cinematográfica es que podremos jugar un completo modo Historia con cuatro boxeadores distintos: Apollo Creed, Iván Drago, Clubber Lang y el mismo Rocky Balboa. Nuestro objetivo será subir en el ránking hasta luchar por el título mundial, superando combates y duros entrenamientos (en forma de minijuegos que nos permitirán mejorar las características de los personajes). Y todo con un estilo de juego bastante arcade, para que nos divirtamos desde el primer combate.

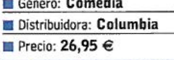
Un correcto apartado gráfico, en el que destacarán modelos perfectamente reconocibles de los actores, redondeará un juego que va a encantar a los "mitómanos" del cine de los ochenta.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Por su control asequible y el carisma de sus "protas", puede ser ideal para iniciarse en los juegos de boxeo.

LOS + VENDIDOS

(N) **1. Los caballeros: de la mesa cuadrada**
- Género: **Comedia**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **26,95 €**



(↑) **2. La Vida de Brian**
(↓) **3. Kill Bill**
(↑) **4. Cadena Perpetua**
(↓) **5. Shrek 1.5**
(↑) **6. El Pacto de los Lobos**
(↑) **7. El Paciente Inglés**
(=) **8. Buscando a Nemo**
(N) **9. PI.**
(N) **10. 1942. La Conquista del Paraíso**

LOS + ALQUILADOS

(=) **1. Kill Bill: Volumen 1**
- Género: **Acción**
- Distribuidora: **Walt Disney Co**
- Precio: **21 €**

(N) **2. Gothika**
(N) **3. Monster**
(N) **4. Y entonces llegó ella**
(↑) **5. 21 gramos**
(N) **6. Club Desmadre**
(N) **7. Lost in Traslation**
(↓) **8. El jurado**
(N) **9. KM. 666**
(↓) **10. Timeline**

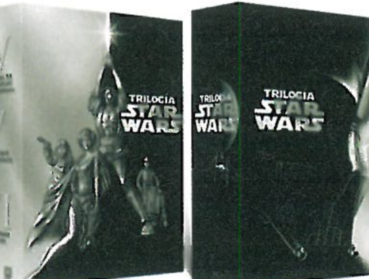
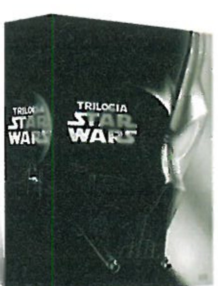
Listas cortesía de 

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **69,99 €**

(=) **2. ESDLA. El Retorno del Rey.**
(↑) **3. Indiana Jones (Trilogía)**
(N) **4. Kill Bill Volumen 1**
(N) **5. Spider-Man Ed. Esp.**
(=) **6. El Señor de los Anillos Ed. Col.**
(↑) **7. Hulk Ed. Coleccionista**
(↓) **8. El último samurai Ed. Esp.**
(=) **9. X-Men 2 Ed. Coleccionista**
(=) **10. Alien Quadrilogy**



La Fuerza estará ya contigo... siempre

Trilogía Star Wars

Desde que en 1977 se estrenara "La Guerra de las Galaxias" los seguidores de la saga galáctica más famosa de todos los tiempos soñábamos con vivir en casa la emoción vivida en el cine. Gracias al DVD ahora va a ser posible. Presentada de igual manera que la edición de la trilogía de "Indiana Jones", el pack ofrece "La Guerra de las Galaxias", "El Imperio Contraataca" y "El Retorno del Jedi", más un disco adicional con contenidos inéditos sobre la creación de la trilogía y, además, con un pequeño avance del Episodio III en el que se muestra el nacimiento de Darth Vader. **Rompe la hucha si hace falta, pero este pack es un imprescindible si te gusta la ciencia ficción.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 54,99 €
Discos: 4
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1 EX: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios de George Lucas, Irvin Kershner, Ben Burtt, Dennis Muren, Carrie Fisher.
- Historia de la TRILOGÍA.
- El nacimiento de la Espada Láser.
- Los personajes.
- Que la fuerza te acompañe: El legado de STAR WARS...

PELÍCULA:  E · EXTRAS: E

Cuando realidad y ficción se mezclan en una historia

Big Fish

Edward Bloom es conocido como contador de historias sobre su juventud. Estas incluyen gigantes, circos, una bruja que puede ver el futuro y un pez gigante que se niega a ser pescado, entre otras. Sus historias encantan a todos excepto a su hijo Will. Cuando Edward enferma, Will intentará separar el mito de la realidad de la vida de su padre. **Gustará a los seguidores del cine de Tim Burton.**

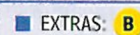


FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 21 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Checo.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Checo, Portugués

Extras:
- Documental "los matices más sutiles".
- Comentarios del director.
- Amos en el circo.
- Tim Burton: Cuentacuentos.
- Padres e hijos.
- El mundo del cuento de hadas.
- Las criaturas.
- Edward Bloom de cerca.
- Trailer de cine.
- Trailers.

PELÍCULA:  B · EXTRAS: B

Los detectives más "chulos" de la tele en una película

Starsky & Hutch

Los detectives David Starsky y Ken "Hutch" Hutchinson son obligados a formar pareja para patrullar las calles de Bay City. Tras descubrir un homicidio todo apunta al empresario Reese Feldman como culpable, pero para encontrar pruebas tendrán que recurrir a métodos poco ortodoxos. **Divertido remake de la serie original.**

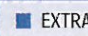


FICHA TÉCNICA

Distribuidor: The Walt Disney Company
Precio: 21,95 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Dig.l 5.1: Inglés, Español, Portugués.

Subtítulos:
- Inglés, Español, Sueco, Danés, Finlandés, Inglés para sordos...

Extras:
- Comentarios en audio de Todd Phillips, Ben Stiller y Owen Wilson (V.O. Subtitulado).
- Ideas de moda de los 70 con Huggy bear (V.O. Subtitulado).
- Especial detrás de las cámaras (V.O. Subtitulado).
- Escenas eliminadas (V.O. Subtitulado).
- Tomas falsas (V.O. Subtitulado)...

PELÍCULA:  B · EXTRAS:  B



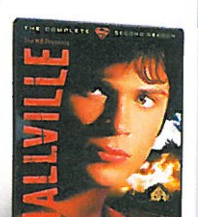


Clark Kent sigue buscando su destino

Smallville (2ª temporada)

Aunque sigue la tónica general de la primera temporada, con gente mutada por la kriptonita, poco a poco la relación entre Clark, Lex, Lana y el resto de los personajes se define más, así como los poderes de Clark y la razón por la que está en la Tierra. Así se va tejiendo una historia de fondo que engancha desde el primer capítulo hasta el último y que deja con ganas de más.

Si te gustan las series de adolescentes y además eres fan de Superman, te vas a encontrar muy a gusto en Smallville.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 46 €
Discos: 6
Idiomas:
- Dolby Digital Estéreo: Español, Inglés, Alemán

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Christopher Reeve: El hombre de acero.
- Más rápido que una bala.
- Efectos visuales FX.
- La crónica de Chloe.
- Comentarios del productor, del director y de los actores...

PELÍCULA: B  EXTRAS: MB





Si es que no hay dos sin tres...

Scary Movie 3

"Scary Movie 3" parodia éxitos de taquilla como "Señales", "Los Otros", "The Ring", "Matrix Reloaded", "Hulk", etc, mezclándolas para dar lugar a una disparatada comedia donde la risa siempre está presente. La historia comienza cuando una periodista descubre lo que parece ser una invasión alienígena mezclada con unos extraños entes que amenazan a todos los que conoce.

Humor absurdo, diálogos surrealistas... si te gusta el humor "tonto" vas a disfrutar como un enano. El resto, mejor abstenerse.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: The Walt Disney Company
Precio: 22 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Italiano, Alemán

Subtítulos:
- Español, Inglés, Alemán, Italiano, Inglés para sordos

Extras
- Comentarios en audio.
- Escenas eliminadas y ampliadas.
- Cómo se hizo (en plan cómico).
- Cómo se hizo...

PELÍCULA: B EXTRAS: MB

Huevos de Pascua (Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

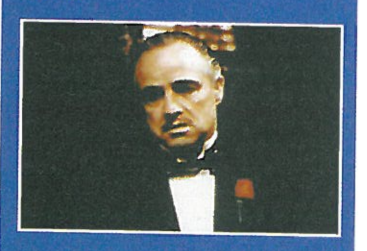
Colección El Padrino:

→ VÍDEO SORPRESA:

En el quinto disco, ve al menú de idiomas, marca el globo invisible que hay a la derecha y verás un vídeo multilingüe muy divertido.

→ LOS SOPRANO:

En ese mismo disco, ve a los créditos, pulsa dos veces "Siguiente", señala luego la flecha que hay en la parte inferior entre "anterior" y "siguiente" y pulsa Enter. Verás una escena inédita de la serie de mafiosos "Los Soprano".



→ HOMENAJE A MARLON BRANDO DEL EQUIPO:

También en el quinto disco, ve a "Árbol de Familia" y selecciona la rama "Santino". Señala la foto de Sonny adulto y pulsa Enter. Verás una prueba de cámara de James Caan en la que imita a Marlon Brando.

28 días después

→ TERCER FINAL:

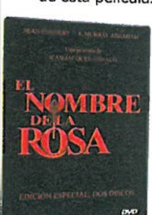
Métete dentro de "Contenidos Especiales" y después en "Finales alternativos". Verás un pequeño triángulo en la parte superior de la pantalla. Ilumínalo y pulsa Enter para ver los storyboards de lo que la película podría haber sido si los soldados no hubieran aparecido al final en la historia.

Crimenes, un detective nada usual, una conspiración...

El Nombre de la Rosa (Ed. Especial)

Si hablamos del juego "La Abadía del Crimen" es posible que muchos sepan ya de qué va la historia de esta película. Un franciscano llega a un monasterio apartado en plena Edad Media para esclarecer unos misteriosos asesinatos en el lugar. Sus métodos de investigación le llevarán a descubrir un terrible secreto, por el que incluso la Inquisición está dispuesta a matar...

Si te gustan las películas de crímenes, no te la pierdas.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 18 €.
Discos: 2
Idiomas: - Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Digital Mono: Español

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Análisis de la película: Entrevistas, fotos, Documentales.
- De la novela al cine.
- Recreando la Edad Media.
- El libro perdido de Aristóteles.
- Anotaciones y comentarios del storyboard...

PELÍCULA: MB EXTRAS: MB

Dar cera, pulir cera

Karate Kid: La trilogía

Parece que está de moda rescatar viejos clásicos en DVD y ahora le ha llegado el turno a las tres primeras entregas de "Karate Kid". Daniel Larruso y el señor Miyagi, aprendiz y maestro respectivamente harán frente a todos los obstáculos que la vida va poniendo frente a ellos a través de la filosofía del Karate.

Falta la última entrega y los extras flojean.



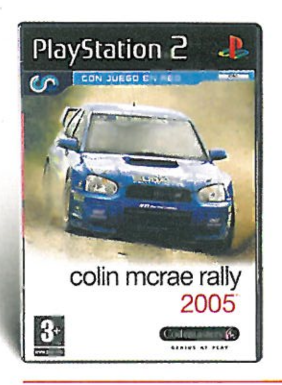
FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 29,99 €.
Discos: 3
Idiomas:
- Dolby Surround: Español, Inglés, Italiano, Francés, Alemán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Italiano, Portugués, Búlgaro, Sueco...

Extras:
- Trailer de cine.
- Trailers promocionales.
- Compatible DVD-ROM.
- Juegos interactivos.
- Filmografías.
- Documental.

PELÍCULA: B EXTRAS: R 



¡¡Sorteamos 10 juegos para PS2 Colin McRae 2005!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "play69 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Colin McRae 2005* para PS2 que Codemasters y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

PRUEBA SILÁBICA

BUSCAMOS AHORA UNO DE LOS NUMEROSOS CIRCUITOS QUE CONFORMAN LA TEMPORADA.
Para ello, rellena la casilla central con una sílaba que te permita formar las tres palabras de cada bloque. Con las cuatro sílabas obtendrás el circuito que te pedimos.

DES		TAR
RE	1	TE
SO		TE

DES		TE
ES	3	CHA
EN		NAR

MA		RIA
E	2	REO
HOR		RA

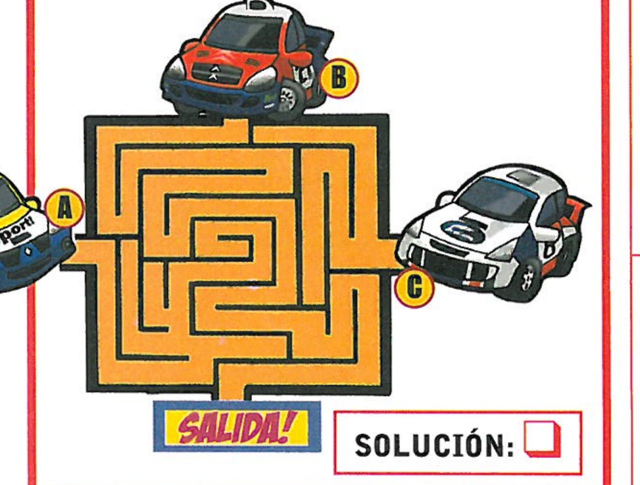
BA		NES
SA	4	BRE
HOR		RA

SOLUCIÓN: ____ ____ ____ ____

PASATIEMPO CONCURSO

ENCUENTRA LA SALIDA

CONOCER EL RECORRIDO ES BÁSICO PARA HACER UNA BUENA CARRERA, PERO ESTOS COCHES LO DESCONOCÍAN... Quizá tú lo descubras y puedas indicarnos cuál de los tres llegará a la salida...



SOLUCIÓN: ❑

HUMOR

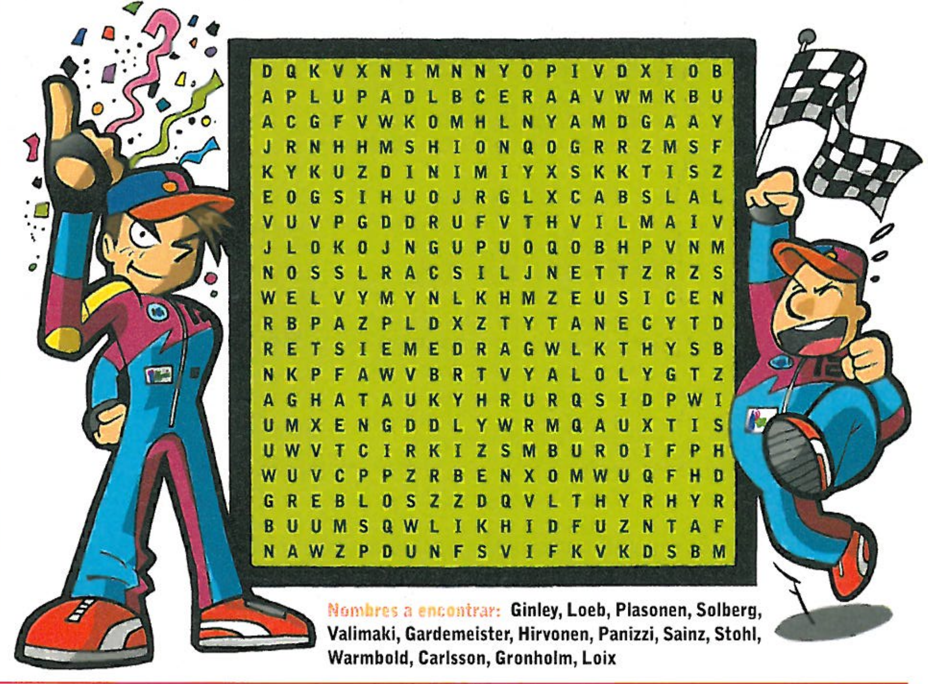






SOPA DE LETRAS

NO TENDRÁS PROBLEMA, COMO AFICIONADO AL MUNDO DEL RALLY, en buscar en nuestra sopa de letras los nombres de catorce pilotos que compiten esta temporada en este apasionante campeonato. ¡Hasta nuestro querido Carlos ha querido estar presente!



D	Q	K	V	X	N	I	M	N	N	Y	O	P	I	V	D	X	I	O	B
A	P	L	U	P	A	D	L	B	C	E	R	A	A	V	W	M	K	B	U
A	C	G	F	V	W	K	O	M	H	L	N	Y	A	M	D	G	A	A	Y
J	R	N	H	H	M	S	H	I	O	N	Q	O	G	R	R	Z	M	S	F
K	Y	K	U	Z	D	I	N	I	M	I	Y	X	S	K	K	T	I	S	Z
E	O	G	S	I	H	U	O	J	R	G	L	X	C	A	B	S	L	A	L
V	U	V	P	G	D	D	R	U	F	V	T	H	V	I	L	M	A	I	V
J	L	O	K	O	J	N	G	U	P	U	O	Q	O	B	H	P	V	N	M
N	O	S	S	L	R	A	C	S	I	L	J	N	E	T	T	Z	R	Z	S
W	E	L	V	Y	M	Y	N	L	K	H	M	Z	E	U	S	I	C	E	N
R	B	P	A	Z	P	L	D	X	Z	T	Y	T	A	N	E	C	Y	T	D
R	E	T	S	I	E	M	E	D	R	A	G	W	L	K	T	H	Y	S	B
N	K	P	F	A	W	V	B	R	T	V	Y	A	L	O	L	Y	G	T	Z
A	G	H	A	T	A	U	K	Y	H	R	U	R	Q	S	I	D	P	W	I
U	M	X	E	N	G	D	D	L	Y	W	R	M	Q	A	U	X	T	I	S
U	W	V	T	C	I	R	K	I	Z	S	M	B	U	R	O	I	F	P	H
W	U	V	C	P	P	Z	R	B	E	N	X	O	M	W	U	Q	F	H	D
G	R	E	B	L	O	S	Z	Z	D	Q	V	L	T	H	Y	R	H	Y	R
B	U	U	M	S	Q	W	L	I	K	H	I	D	F	U	Z	N	T	A	F
N	A	W	Z	P	D	U	N	F	S	V	I	F	K	V	K	D	S	B	M

Nombres a encontrar: **Ginley, Loeb, Plasonen, Solberg, Valimaki, Gardemeister, Hirvonen, Panizzi, Sainz, Stohl, Warmbold, Carlsson, Gronholm, Loix**

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play69 respuesta correcta. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play69 b.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de septiembre al 16 de octubre de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE OCTUBRE

COMPARATIVA
→ FIFA 2005 VS PES4
Descubre las novedades de los dos mejores juegos de fútbol de PS2 y cuál se adapta mejor a tus gustos.

SUPLEMENTO
→ LOS BOMBAZOS DE ESTAS NAVIDADES
Entérate de qué juegos van a partir el bacalao este año: los mejores avances de los juegos más esperados. Y con sorpresa.

GUÍA
→ RESIDENT EVIL OUTBREAK
No te quedes sin conocer todos los finales y los secretos de esta genial aventura.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Toca Race Driver 2, Pro Evolution Soccer 4, Ratchet & Clank 3, WRC 4, Larry Magna Cum Laude, Tony Hawk's U2...*

→ PREVIEWS
En nuestro Suplemento encontrarás nuestras primeras impresiones de juegos tan esperados como *Prince of Persia 2, Jak III, Killzone, The Getaway 2, Mortal Kombat Deception, Need for Speed Underground 2, The Urbz...*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



NOVEDAD
→ ESDLA: LA TERCERA EDAD
Sé el primero en descubrir las muchas posibilidades de este divertido RPG basado en *El Señor de los Anillos.*

→ PERIFÉRICOS
Si estás pensando en comprar un juego de coches, atento: te hemos preparado una comparativa con los mejores volantes del mercado.

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías completas

→ GUÍA DE COMPRAS
Los mejores juegos de PS2, comentados y puntuados.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero.
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer

www.movilmundo.com

todo un mundo de soluciones para tu móvil >>

Pasate por nuestra página web y descargate lo último para tu móvil

logos tonos melodías polifonicas fotos animaciones...

Lo+Pedidos

35994 36636 36457 36322

Fondos

a color para tu movil

ENVIA **WAP54** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL **7494**

o llama al **806 41 69 90**

35938 35028 36382 35438 36264 35426

TOP FONDOS



!!Todos los contenidos para tu movil via wap!! Empieza a descargartelos enviando TODO al 7808

Personaliza tu foto
Envia MTXT40 + el codigo de la foto + el texto q quieras al 7808

Regala un fondo a quien tu quieras
solo tienes q especificar el numero de movil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen mandando un mensaje al WAP54 al 7494

ANIMACIONES

anim116 anim185 anim153 borracho 37271 anim184 vaquita

boxeo 36641 karateka anim187 pincha dance avispa

MovilStation

ENVÍA **JUEGOS32** + ESPACIO Y EL CÓD. DE TU JUEGO AL **7494**

o si lo prefieres llama al **806 41 69 96**

Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.com

Top+Novedades

Juego	Cód.
Carlos Sainz	Cod.1600
Gasol AllStar	Cod.1601
Real Football 2004	Cod.1090
Rayman 3	Cod.1018
Solitarie	Cod.1013

Y muchos más

1410	Tragacocos
1267	Strip Poker I
1272	Blocks
1281	Prince of Persia Las arenas del tiempo
1542	Sex Bomb
1011	Siberian Strike
1552	BMW 1 Challenge
1091	Block Breaker de Luxe
1707	Aliens
1005	Prince of Persia
1262	HotShot
1094	Pandora Tomorrow
1084	Splinter Cell
1009	Rayman Bowling
1251	Bamm
1508	Chicks with Bricks

polifonicos

envía **TONOS49** un espacio y el codigo del tono polifonico al **7494**

O si lo prefieres llama al **806 41 69 90**

si no esta el tono que estas buscando envia TONOS49 eguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo...) al 7494

TOP 25

84680	Dragostea din tei
84826	Dale don dale
84760	Obsesion
82172	Barcelona
84446	Cara al sol
83188	Real Madrid
82652	Fiesta Pagana
84428	Asturias
80017	Mision Imposible
84440	El señor de los anillos
83808	Himno de España
84930	Del pita del
83883	Fraggle Rock
84067	El Exorcista
80025	The Simpsons
84489	Els segadors
82935	Noches de bohemia
80125	Mortal Kombat
84519	Left outside alone
84064	Darth Vader Marcha imperial
84094	Himno de riego
84744	Malo
84267	Buleria
82124	Atletico De Madrid
84226	Cafe del mar

ESPAÑOLAS

84920	Pastillas de freno
83849	Molinos de viento
84432	Fuente de energia
84720	Lola
84731	La vida al reves
82886	Ni más, ni menos
84520	Oye el boom
84216	La costa del silencio
84833	Bambu bambu
84734	Insoportable
82380	Dame Veneno
84090	Tengo
83856	20 de enero
82364	Chiquilla
84531	La chica de la habitacion de al lado
84642	Angel malherido
84034	Uno mas uno son siete
82247	Cannabis
84500	Te quise tanto
84532	Ya nada volvera a ser como antes
84426	Abre tu mente
83796	La madre de Jose
82430	Devuélveme la Vida
83902	Son de amores
83599	Papi chulo

NOVEDADES

84820	Breaking the habbit
84811	Dame tu aire
84810	On the sofa
84808	Too lost in you
84807	El mundo a mis pies
84806	Apagon
84805	Volver a disfrutar
84804	Honest
84803	Estadio Azteca
84802	Can´t get my head around you

POP-ROCK

84822	Opa opa
80726	No woman no cry
84252	Hey ya
80239	Final Countdown
84779	Mariacaipirinha
80293	Its my life
84204	In the shadows
83584	Bring me to life
80217	Satisfaction
80062	In The End
83662	Crazy in love
83885	Numb
84248	Losing my religion
84061	Shut up
84421	With or without you
80472	Every breath you take
80150	Bitter sweet symphony
84357	Turn me on
83918	Where is the love
84708	Smells like teen spirit
84654	Air hostess
84923	Happy ending
84922	Sick and tired
84364	Toxic
84655	Yeah
84676	Don´t tell me
80831	Jammin
83586	Somewhere I belong
80136	Scar Tissue
84211	Hit that
84480	Funeral of hearts

LO+PEDIDO

84278	Head cha la
84326	Boss
84289	Zankoku na tenshi no thesis
83975	Do you think I´m sexy?
83861	Faint
84742	There there
83920	Superstar
84259	I cant let you go
84321	Tokimeki no doukasen
84677	Build a bridge
84687	La brisa
84700	Come as you are
84589	Time to burn
80147	I´m too sexy
81549	Outside
82054	Ain´t no mountain high enough

CINE-TV

80131	Buffy Cazavampiros
80096	Pulp Fiction
80044	Rocky
80108	Benny Hill
80143	La Pantera rosa
84207	El Padrino
83834	La abeja maya
84724	El bueno, el malo y el feo
84759	Gladiator
84437	Shin Chan
80014	James Bond
80074	El equipo A
80065	Friends
80091	20th Century Fox
80048	El coche fantastico
83884	El principe de Bel air
84433	Nos vamos a la cama
84823	Harry Potter
80174	Expediente X
84231	Bar coyote
84692	Rasca y pica

MP3

77007	Orgasmo	Sexy
77018	Teléfono antiguo	Tecnología
77045	Harley Davidson	Vehiculos
77048	Sirena de policia	Vehiculos
77002	Grito de Tarzan	Peliculas
77119	Bebe gracioso	Personas
77091	Risa de Thriller	Personas
raro	Raro, raro, raro......	Personas
77000	20th Century Fox	Peliculas
77052	Erupto bruto	Personas
77068	Chimpace excitado	Animales
cristal	Cristal que se rompe	Ruidos
77075	Gallo	Animales

DISCO-TECNO

80056	Insomnia
80093	Equador
83814	Satisfaction
84201	Voglio vederti danzare
84203	Dos gardenias
80642	Enjoy the silence
84605	Shin chan dance
84263	Traffic
81664	Children
83228	Samba Adagio
80067	Belissima
80041	Heaven
83675	Flight 673
83661	Axel F 2003
83580	Weekend
83786	Desenchantee
84907	Giulia
84572	Infected
84787	Beso en la boca
84776	Stripped
80208	Disco Inferno
80107	Blue
83858	Alive
83863	Fallin high

SONIBROMAS

boris	Boris	Imitación
pocholo	Pocholo	Imitación
torrente	Torrente	Imitación
77123	Que alguien me coja!	Frase
papuchi	Papuchi	Imitación
risa	Carcajada	Hombre riendo
77143	Descuelga cobarde	Chiquito
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
maldicion	Maldicion	Terror
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77178	Cuñaaaaao	El risitas
dinio	Dinio	Imitación
77122	Hola, hay alguien?	Frase
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77201	Risa malvada 3	Risa
77194	Aqui llega torrente	Torrente
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
tamara	Tamara	Imitación
77033	Pies de picapiedra	Dibujos
77116	R2D2	Star Wars
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase

Kamasutra. Elige tu postura favorita y te la enviamos!!
Envía KAMA "1 a 69" al 7808
(ej. KAMA 69 al 7808)

